

Время пролетело быстро.

В мгновение ока, спустя более чем сто тысяч лет.

Текущая скорость культивирования Ци Мина увеличилась в десять раз. Изначально ему требовалось более миллиона лет, чтобы прорваться от ранней стадии Великого Единства Мистического Бессмертного царства к средней стадии Великого Единства Мистического Бессмертного царства. Теперь же ему требовалось всего лишь более ста тысяч лет.

День!

"Поздравляю, хозяин. Писание Великого Дао Хаоса: Раздел Великого Единства Мистического Бессмертного Главы Бессмертного Царства культивировалось 117 810 лет под усилением в квадриллион раз. Он постиг Великое Дао Неба и Земли и создал 11 781 бессмертное отверстие Великого Дао. Он объединил 11 781 технику божественной силы и сконденсировал 11 781 Великое Дао Превосходства."

"В общей сложности 47 133 Великих Дао бессмертных апертур были объединены. Твои дхармические силы были постигнуты и защищены Великим Дао Неба и Земли. Ваш уровень культивирования успешно прорвался на среднюю ступень Великого Единства Мистического Бессмертного царства."

Появилось уведомление.

Бум! Бум!

Явления Неба и Земли появились снова. Каждый раз, когда Ци Мин прорывался вперед, происходило огромное явление. Если бы он не скрыл его, этого было бы достаточно, чтобы затронуть всю Первобытную провинцию.

"Открыто!"

Массив Звезд Небесного Цикла циркулировал и содержал след глубины Великого Дао Неба и Земли. Он скрыл все, заставив ауру Ци Мина сблизиться.

Самое главное...

Скрыв свою ауру, Ци Мин не был обнаружен Небесным Дао Верхнего Мира. В противном случае он был бы в опасности.

Месяц спустя.

Ци Мин полностью укрепил свою культивацию. Колебания его дхармических сил сблизились, и его уровень культивирования повысился. Его сила, естественно, заметно возросла.

День!

"Поздравляю, хозяин. Твой уровень культивирования прорвался на среднюю ступень Великого Единства Мистического Бессмертного царства. Награда за прохождение игрового подземелья ранней стадии Grand Unity Mystic Immortal realm: Divine Path World будет значительно уменьшена. Чтобы открыть новое игровое подземелье Бессмертного царства, вы можете потратить 1 триллион бессмертных кристаллов высшего класса".

Появилось уведомление.

Ци Мин кивнул. "Я возьму 1 триллион бессмертных кристаллов высшего класса".

Дзень!

"Зарядка прошла успешно".

"Успешно активировано игровое подземелье средней стадии Великого Единства Мистического Бессмертного царства: Мир Контроля Духа."

"Вы можете войти."

Появилось уведомление.

"Войдите".

Перед Ци Мином открылась сцена игрового подземелья Царства Бессмертия. Эта сцена была уже очень знакома. Он внимательно изучил ситуацию в Мире Контроля Духов.

Вскоре Ци Мин в общих чертах понял этот мир.

Во-первых, это было игровое подземелье Бессмертного царства, которое не уступало миру Божественного пути. Оно было даже немного сильнее Мира Божественного Пути, но не намного.

В Мире Контроля Духа, кроме людей, все в мире имело шанс пробудить свои способности, постичь небо и землю и стать духовным зверем, обладающим необычайной силой.

Например, животные могли пробудиться, растения могли пробудиться, насекомые могли

пробудиться, и даже камни, воздух, горы, реки и даже космос могли пробудиться и стать духовными зверями.

Хотя люди не могли пробудиться, они могли создать Пространство Контроля Духа и культивировать Технику Контроля Духа. С этого момента они могли управлять духовными зверями и становиться Владыками Духа, управляя всем Миром Контроля Духа.

В Мире Контроля Духов был только один мир и только один континент. Он назывался Провинцией Контроля Духа и был бескрайним морем.

Он не был похож на мир Божественного Пути. Помимо трех основных миров, существовало 129 600 второстепенных миров. Даже боги могли основать божественные королевства.

Размеры Мира Контроля Духов были огромны и безграничны. На данный момент диапазон обнаружения людей был сопоставим с размером Солнечной системы.

Люди из Мира Контроля Духов не могли полностью исследовать мир. Оставалось еще много таинственных и неизвестных мест, наполненных опасными и могущественными существами.

В игровом подземелье Бессмертного царства у Ци Мина был только один игровой персонаж на выбор: Мир Контроля Духов. После выбора этого игрового персонажа Ци Мин должен был возглавить людей Мира Контроля Духов, чтобы завершить исследование и полностью управлять им.

Дзинь!

"Поздравляем, хозяин. Вы выбрали игрового персонажа: Владыка человеческого духа. Хотите ли вы потратить 1 триллион бессмертных кристаллов высшего класса, чтобы активировать режим погружения в подземелье игры Immortal Realm?".

Появилось уведомление.

"Активировать".

Ци Мин на мгновение задумался, но все же активировал его. Он зарядил 1 триллион бессмертных кристаллов высшего класса и тут же почувствовал, как в его сознание ворвалась могучая сила.

В следующий момент Ци Мин использовал эту силу, чтобы поглотить ее, в результате чего сознание его основного тела отделилось от сознания и вошло в игровое подземелье средней стадии Великого Единства Мистического Бессмертного Царства: Мир Контроля Духов. Затем он слился с игровым персонажем.

Ци Мин мог полностью контролировать этого игрового персонажа.

Сцена изменилась.

Ци Мин действительно вошел в Мир Контроля Духа. Он медленно открыл глаза и осмотрелся. Окружающая обстановка была ему хорошо знакома, но в то же время казалась незнакомой.

"Что это за место..."

размышлял Ци Мин. И тут же в его голове пронеслось множество воспоминаний и информации. Он сразу же понял и даже немного удивился: "Этот игровой персонаж на самом деле создал для меня личность. Более того, я получил все воспоминания и информацию об этой личности".

"Интересно."

Ци Мин начал упорядочивать информацию и воспоминания в своем сознании.

"Ян Куньсюй". Ци Мин тихо пробормотал: "Я - Мастер Мифического Духа, существо, сравнимое с бессмертным богом. Согласно разнице в сфере и силе, он, вероятно, эквивалентен Бессмертному Королю Верхнего Мира. Он стоит на вершине пирамиды Мира Контроля Духов. Он является одним из вице-холл-мастеров Храма Контроля Духа человеческой расы. Он также является директором одной из трех первоклассных Академий Контроля Духа, Вечной Академии."

"Я не ожидал, что напрямую займу его личность".

В Мире Контроля Духов рейтинг Духовных Мастеров делился на два разных уровня.

Духовные Мастера уровня Мастера были приравнены к уровню бессмертных. Поэтому ниже уровня Мастера Духа находились те, кто был ниже уровня Бессмертного и назывался Экстраординарным Доменом. Выше Мастера Духа были те, кто был выше Бессмертного царства и назывались Мифическим доменом.

Во-первых, сверхъестественное царство.

Основными классами были: от 1 до 9 ранга.

Духовные Мастера 9-го ранга были эквивалентны царству Махаяны.

В дополнение к Мифическому Домену, основными классами были: Мастер (Бессмертный),

Супермастер (Совершенный бессмертный), Гроссмейстер (Мистический бессмертный), Супергроссмейстер (Мистический бессмертный Великого Единства), Легендарный (Золотой бессмертный), Суперлегендарный (Золотой бессмертный Зенита Неба) и Мифический (Бессмертный король Верхнего мира).

Над Мифической ступенью также была Супермифическая ступень. Согласно дедукции Ци Мина, а также его пониманию культивации и силы Мира Контроля Духов, Супер Мифическая область определенно не превосходила область Короля Бессмертных Верхнего Мира. Это должен быть Бессмертный Король Верхнего Мира, который культивирует Правила, а Мифическое царство было эквивалентно Бессмертному Королю Верхнего Мира, который культивирует Законы.

В этот момент кто-то постучал в дверь.

"Пожалуйста, войдите".

Ци Мин пришел в себя. Он уже отсортировал все свои воспоминания и информацию. Он быстро заменил свою роль, но было нелегко завершить исследование за короткий промежуток времени и очистить это игровое подземелье Бессмертного царства.

"Директор."

Дверь открылась, и вошла учительница в обтягивающей юбке. Это была директор Вечной Академии Лин Фэйюй. У нее была сексуальная фигура и вспыльчивый характер.

Ци Мин поднял голову и посмотрел на нее: "В чем дело, директор Лин?".

Линь Фэйюй глубоко вздохнула. Ее пышная грудь поднималась и опускалась, как будто она собиралась распахнуть одежду и привлечь внимание. Она положила стопку документов перед Ци Мином: "Директор, взгляните".

Выражение лица Ци Мина не изменилось. Он взял документ и взглянул на него. В принципе, он все понял, и у него сложилось впечатление: "А, это".

Три месяца спустя.

Сильнейшая фракция провинции Контроля Духов, Храм Мастера Духов Человеческой Расы, объединяла свои силы с университетами трех лучших префектур каждые 100 лет. Вместе с известной Академией Контроля Духа в Провинции Контроля Духа они проводили грандиозное соревнование по Контролю Духа.

Эта встреча была беспрецедентно масштабной и являлась величайшим событием за каждые сто лет. В это время собирались гениальные Духовные Мастера и могущественные

первоклассные Духовные Мастера всего континента.

"Наша Вечная Академия уже не в первый раз участвует в Соревновании по Контролю Духов. Это лишь небольшой вопрос. Я оставлю его на ваше усмотрение".

Ци Мин положил документ: "Ты можешь полностью справиться с этим".

"Хорошо." Лин Фэйюй могла только кивнуть.

Затем Ци Мин на мгновение задумался и сразу же покинул Вечную Академию. Он направился в штаб-квартиру Храма Мастера Человеческого Духа, который находился в центре континента.

Если он хотел как можно скорее завершить игровую миссию и очистить это игровое подземелье Бессмертного царства, ему все еще нужно было напрямую контролировать самую сильную фракцию - Храм Мастера Человеческого Духа. Затем, когда храм станет центром, щупальца фракции будут расходиться во все стороны. Сначала он должен был контролировать всю человеческую расу в Мире Контроля Духов.

Ци Мин мог исследовать неизвестный мир и выполнять игровые задания шаг за шагом.

Игровая миссия в Мире Божественного Пути была намного проще, потому что Ци Мину нужно было иметь мощную силу, чтобы убить потусторонних богов.

Однако игровая миссия в Мире Контроля Духов была иной. Ци Мин не только должен был продемонстрировать мощную силу, чтобы подавить экспертов Мира Контроля Духов и заставить их подчиниться, но и лично возглавить экспертов Мира Контроля Духов, чтобы исследовать неизвестную территорию.

Время шло.

В первый день после входа в игровое подземелье Ци Мин прибыл в Храм Мастера Духов Человека и нашел Мастера Зала, Ю Хуна. Он сразился с ним и победил его с абсолютной силой. Он стал Мастером Зала и постепенно контролировал Храм Мастера Духов Человека.

Ю Хун не был слабым. Он был Сверхмифическим Мастером Духа и был сравним с Бессмертным Королем Верхнего Мира, который культивировал Правила. Возможно, он не мог сравниться с таинственным и непостижимым Владыкой Северной Провинции, но и он не был слаб.

Ци Мин все еще подавлял другую сторону.

На следующий день, он контролировал другие фракции одну за другой. Всех, кто не покорился, он убил, а тех, кто покорился, перевел в подчинение. Потребовалось два дня, чтобы завершить

объединение.

На четвертый день Ци Мин уже начал готовиться к исследованию неизвестной территории Мира Контроля Духов.

<http://tl.rulate.ru/book/64933/2223696>