

Явление, созданное прорывом Ци Мина, было слишком огромным. Это был всего лишь ранний уровень Мистического Бессмертного царства, прорвавшийся к среднему уровню Мистического Бессмертного царства, но это уже было так ужасающе.

Это было невообразимо.

Каким будет явление, когда Ци Мин прорвется в основное царство?

Огромное явление потрясло всю Территорию Первородных Демонов, привлекло внимание всех мастеров филиалов Секты Демонов, старейшин и учеников.

Ци Мин установил Малый Небесный Звездный Массив вокруг Священной Горы Небесного Просветления. Массив был постоянно активирован. Хотя он не был активирован на полную мощность, этого было достаточно, чтобы скрыть колебания, когда Ци Мин прорвался через него.

Но даже так...

Это все равно было крайне шокирующе. Бессмертный проем Великого Дао один за другим превращался во внутренние миры. Это были не иллюзорные, а реальные миры.

Кроме того, Высшие силы Великого Дао превратились в идолов Дхармы божественной силы, которые охраняли Ци Мина. Они подавляли небо и землю, и все небо было заполнено фигурами Идолов Дхармы Божественной Силы.

Это было действительно слишком ужасающе.

"Задыхаюсь..."

"Слишком шокирующее зрелище".

"Это и есть истинная основа старшего брата Ци?"

"Как и ожидалось от культиватора Дао".

"Я должен сказать, что старший брат Ци действительно культиватор, который может напрямую заинтересовать Изначального Небесного Венерата. Он способен напрямую заставить Первобытного Небесного Венера принять его в ученики. В конце концов, культивирование старшего брата Ци находится только на стадии Мистического Бессмертного царства, а в этот раз он только прорвался с ранней стадии Мистического Бессмертного царства на среднюю стадию Мистического Бессмертного царства. Это уже так страшно".

"Слишком ужасающе".

"Это невообразимо. Если старший брат Ци достигнет царства Бессмертного Короля, насколько ужасающей будет его сила? Возможно, он будет непобедим в царстве Бессмертных!"

"..."

Мастера ветвей не могли не воскликнуть снова. Их глаза и взгляды были наполнены благоговением перед Ци Мином. На этот раз они были действительно убеждены.

В мгновение ока, через полмесяца, Ци Мин полностью стабилизировал свой уровень культивации. Все явления в мире сошлись и адаптировались к его прорывному культивированию и силе.

День!

"Обнаружено, что уровень культивирования хозяина прорвался на среднюю стадию царства Мистического Бессмертного. Награда за прохождение игрового подземелья ранней стадии царства Мистического Бессмертного: Буддийский Хаос будет значительно уменьшена. Вы можете использовать 10 миллиардов бессмертных кристаллов среднего класса, чтобы открыть новое игровое подземелье царства Бессмертия".

Появилось уведомление.

"Зарядка".

Дзень!

"Успешно заряжено 10 миллиардов бессмертных кристаллов среднего класса".

...

Дзень!

"Новое игровое подземелье Immortal Realm успешно активировано."

"Вы можете войти в игровое подземелье средней стадии Мистического Бессмертного царства: Divine Beast Battle."

...

Появилось уведомление.

"Войти".

Разноцветные огни мерцали.

Как будто свет собирался и формировал игровой экран перед Ци Мином. На экране появились различные вступления к сценам. Информация об этом игровом подземелье Бессмертного царства и точное положение различных игровых подземелий отражались в глазах Ци Мина одно за другим.

Во-первых, в этом мире игровых подземелий Бессмертного царства почитались божественные звери. Здесь не было людей. Во всем мире божественных зверей уважали четыре расы.

Четыре божественных зверя были знакомы с этим.

Это были: Раса Божественного Дракона, Раса Белого Тигра, Раса Феникса и Раса Черной Черепахи.

Кроме того, существовали и другие расы божественных зверей, такие как Птица Вермилион, Пиксиу, Куинью, Дракон Потопа, Жуянь и так далее. Однако все они были вассалами четырех великих рас божественных зверей и всегда подавлялись ими.

В битве божественных зверей главной причиной было то, что четыре божественных зверя бесконечно сражались на протяжении бесчисленных лет. Под действием времени, в результате, возникла проблема.

Дело в том, что дочь патриарха расы Божественного Дракона, Принцесса Дракона, была жестоко убита сыном патриарха расы Феникса, Фэн Аотианом. Кроме того, в убийстве также участвовали Раса Белого Тигра и Раса Черной Черепахи.

Это невероятное событие действительно произошло среди четырех божественных зверей.

Вначале патриарх расы Божественного Дракона во главе экспертов расы Божественного Дракона угрожал расе Феникса выдать Фэн Аотиана. Раса Феникса, естественно, не захотела соглашаться.

Возник небольшой конфликт.

Во время конфликта война постоянно обострялась и становилась все более интенсивной, что привело к масштабной битве между Расой Божественного Дракона и Расой Феникса.

Расы Черной Черепахи и Белого Тигра не смогли избежать этого.

Наконец, разразилась битва божественных зверей, охватившая весь Мир Божественных Зверей. Ци Мин также должен был принять участие в этой огромной битве божественных зверей.

Ци Мин мог выбрать пять различных личностей для участия.

Личность первого игрового персонажа: Старейшина расы божественного дракона, второй игровой персонаж: Старейшина расы Феникса, третий игровой персонаж: Старейшина расы белого тигра, четвертый игровой персонаж: Старейшина расы черной черепахи.

Пятый игровой персонаж: Маршал дочернего альянса.

Ци Мин мог стать старейшиной четырех божественных зверей. После выбора соответствующего игрового персонажа ему предстояли различные задания по очистке.

Например, если Ци Мин выбирал старейшину расы божественного дракона, ему нужно было возглавить расу божественного дракона, чтобы победить в этой битве божественных зверей. Если он решил стать старейшиной других божественных зверей, ему нужно было привести других божественных зверей к победе.

Что касается Маршала Дочернего Альянса, то это был пятый вариант персонажа.

Он представлял пятую фракцию, скрытую в тени Мира Божественных Зверей. На самом деле это был альянс, созданный различными вспомогательными расами.

Инициатором этой битвы Божественных Зверей был "Дочерний Альянс". Они убили самую любимую и младшую дочь патриарха расы Божественного Дракона, Принцессу Дракона, и подставили Фэн Аотиана.

Когда разразился конфликт, дочерний альянс продолжал действовать тайно и постоянно сеял раздор между четырьмя божественными зверями, постоянно провоцируя и увеличивая масштаб войны.

В конце концов, это спровоцировало Битву Божественных Зверей.

Конечной целью вспомогательного альянса было уничтожение четырех рас божественных зверей. Четыре расы божественных зверей наступали на них в течение бесчисленных лет и давно испытывали обиду. Поэтому они хотели свергнуть власть четырех рас божественных зверей.

"Выберите старейшину расы Божественного Дракона".

Ци Мин не стал долго раздумывать. Он выбрал себе личность игрового персонажа, который впервые вошел в это игровое подземелье Бессмертного царства и стал старейшиной расы божественного дракона.

Затем он принял участие в битве с божественным зверем и вспыхнул мощной силой. Он пронесся по полю боя и убил экспертов различных божественных зверей.

В то же время Ци Минг добился многих выдающихся успехов на поле боя. Он использовал свою мощную силу, чтобы победить первоначального патриарха расы божественных драконов и, естественно, занял его место.

Сразу же после этого он использовал небольшую хитрость и обнаружил скрытый за кулисами альянс. Он расследовал истинное положение вещей. Четыре божественных зверя объединили свои силы и уничтожили их.

Наконец, Ци Мин использовал свою мощную силу, чтобы победить патриархов трех великих божественных зверей: расы феникса, расы белого тигра и расы черной черепахи, полностью объединив мир божественных зверей.

Он успешно прошел это игровое подземелье Бессмертного царства.

Прошло уже десять дней, когда Ци Мин прошел игровое подземелье Бессмертного царства "Битва божественных зверей". Он получил соответствующее уведомление и информацию.

День!

"Поздравляем, хозяин. Вы занимались AFK-фермерством в игровом подземелье средней стадии Мистик Бессмертного царства: Divine Beast Battle в течение десяти дней. Вы успешно очистили игровое подземелье Бессмертного царства один раз. Вы получили: одного Патриарха Расы Феникса и квадриллион высококачественных бессмертных кристаллов".

Появилось уведомление.

Ци Мин обрадовался: "Еще один бессмертный питомец!".

Бессмертный питомец: Патриарх Расы Феникса.

Истинное имя: Хуан Сиюй.

Представление: Это редкий бессмертный питомец из игрового подземелья средней стадии царства Mystic Immortal: Божественная Битва Зверей. Его потенциал очень высок. Это патриарх расы фениксов, одной из четырех великих рас божественных зверей в мире божественных зверей. Он очень силен. Он появляется на ранней стадии царства Бессмертного Короля и максимум может вырасти до поздней стадии царства Бессмертного Короля. Он постиг 3800 Законов и культивирует их.

"Бессмертный Король Верхнего Мира, который культивирует Законы".

На лице Ци Мина появилась улыбка: "Неплохо, неплохо. Таким образом, помимо мира смертных, у меня наконец-то появился второй Бессмертный Король Верхнего Мира. Хотя он всего лишь культиватор Закона, который не может сравниться с Красной Пылью, он все равно очень хорош."

"Очень хорошо, очень хорошо." Ци Мин был очень доволен.

В игровом подземелье Бессмертного царства, Битве божественных зверей, были различные божественные звери. Они могли полностью получить большое количество кристаллов наследства и кристаллов родословной.

В это время все бессмертные питомцы Ци Мина могли получить улучшение.

В мгновение ока прошло еще семь дней.

Мастер отделения Небесного Демона, Мастер отделения марионетки и другие мастера отделения один за другим приходили к Ци Мину, чтобы поздравить его с прорывом в культивировании. Они приходили поздравить его и даже дарили поздравительные подарки.

Кроме того, Ци Мин так долго находился в уединении. Он также планировал выйти и прогуляться. Он встретился с мастерами филиалов и обсудил с ними некоторые вопросы, касающиеся Бессмертной династии Девяти провинций и Эпохального бедствия.

Миллион лет для мастеров ветвей был не так уж и много. В конце концов, все эти мастера ветвей Секты Первородного Демона были старыми туманами, прожившими сотни миллионов лет, и миллион лет был действительно недолгим.

Для Ци Мина миллион лет был действительно долгим сроком.

В Доме Девяти Провинций Секта Дао открыла свои двери и принимала учеников. Они даже действовали тайно и объединились с сектами, чтобы тайно сформировать Альянс Секты Дао.

Это был Альянс Верхнего Мира, возглавляемый Сектой Дао.

Сам того не подозревая, он уже разросся.

Кроме того, существовал Альянс Мириад Рас, возглавляемый кланом Девятиглавого Феникса, который объединил усилия со многими могущественными расами. Он также был чрезвычайно мощной фракцией и постепенно рос.

Спустя миллион лет, во всех Девяти Провинциях, структура власти превратилась в конкуренцию четырех фракций.

Это были: Бессмертная Династия Девяти Провинций, Секта Первородного Демона, Альянс Сект Дао и Альянс Мириад Рас.

Секта Изначального Демона занимала только Изначальную провинцию. Альянс сект Дао не осмеливался вступать в конфликт с Бессмертной Династией Девяти Провинций, но втайне они контролировали Божественную Провинцию Восточной Победы.

Во главе с кланом Девятиглавого Феникса Альянс Мириад Рас объединил свои силы со многими расами Бессмертной Династии Девяти Провинций и уже захватил Провинцию Морского Края и Туманную Бессмертную Провинцию.

С самого начала и до конца Бессмертная Династия Девяти Провинций была самой крупной, самой сильной, имела глубокую основу и самое сильное провидение.

По крайней мере, будь то Секта Первородных Демонов, Альянс Сект Дао или Альянс Мириад Рас, никто из них не осмеливался по-настоящему противостоять Бессмертной Династии Девяти Провинций. Они могли сражаться лишь окольными путями.

Если бы не внутренний конфликт в Бессмертной Династии Девяти Провинций, то Альянсу Секты Дао и Альянсу Мириад Рас было бы очень трудно развиваться.

<http://tl.rulate.ru/book/64933/2162548>