

Глава 38: Травмированный зверь

[С Росوماхой]

Росумаха двигался быстро, отталкивая всех, кто еще оставался на пустынных улицах, когда он достиг места назначения - арены, на которую указал Озпин.

То, что он там обнаружил, было, несомненно, странным: все люди в зрительном зале дремали, даже не проснувшись от громких звуков ворвавшегося в здание Росумахи.

Однако, приняв себя, его сверхчеловеческий нюх сразу же дал ему понять, что инцидент затронул не всех: несколько небольших групп одна за другой покидали арену, направляясь в одном направлении.

Какого черта арена, полная людей, должна спать, в то время как весь город находится в осаде? Решив, что вся эта ситуация выглядит слишком странной, чтобы не быть связанной с какими-либо заданиями, Росумаха отправляется в путь, преследуя тех, кто ранее был на арене.

По пути он натывается в лесу на несколько человек без сознания, явно недавно побывавших в драке. Однако Росумаха не обращает на них внимания и продолжает двигаться вперед в постоянном темпе.

После некоторого времени бега он, наконец, достигает места активной битвы.

Странного вида монстр, который выглядел наполовину человеком, наполовину песком, использовал свою огромную руку, сделанную из песка, чтобы прижать девушку к дереву, медленно охватывая ее целиком.

Напротив этого... существа сидел мальчик в ужасном оранжевом комбинезоне, выглядевший так, словно он только что сбежал из тюрьмы. Росумаха был не из тех, кто заботится о моде, но даже он понимал, что мальчик в этом отношении даже хуже его.

Монстр первым замечает внешний вид Росумахи, поворачивается к нему и говорит, - "Хех, еще одна молитва предстала передо мной"

Росумаха насмехается над монстром и собирается ответить, но прежде чем он получает шанс, монстр начинает трансформироваться, теряя свою человеческую сторону и увеличиваясь в размерах, превращаясь в гигантского песчаного монстра, - "Этот выглядит намного сильнее, чем ребенок. По крайней мере, будет забавно посмотреть на его борьбу"

Ничуть не испугавшись, Росумаха с выпущенными когтями бросается на монстра, который во много раз больше его, намереваясь разорвать его на части, - "Посмотрим, кто тут будет бороться"

Тихо посмеиваясь над тем, как Росумаха набрасывается на него, однохвостый зверь Шукаку посылает кучу песка, чтобы сформировать стены на его пути, планируя поместить его в песчаный кокон, как только он остановится.

Однако все идет не совсем по плану Шукаку, так как Росомаха едва замедляется из-за стен, не говоря уже о полной остановке. Он пробивает себе путь, разрушая песчаные барьеры, блокирующие его.

Это сильно шокирует Шукаку, который думал, что его стены будут непробиваемыми, но это зрелище еще больше возбуждает его, так как он надеется на веселую схватку.

Затем он посылает линии песка, чтобы сдержать Росомаху. Всего их 5, каждая нацелена на ноги, руки и шею Росомахи соответственно.

На этот раз Шукаку вкладывает в эти атаки все свои силы, но снова оказывается в шоке, когда его попытка проваливается.

Правда, эта попытка оказалась гораздо более эффективной: ему удалось полностью остановить Росомаху на несколько секунд, прежде чем он разорвал свои путы и невозмутимо продолжил движение вперед.

Если бы Росомаха вкладывал все свои очки статов в симуляцию силы, у него, возможно, вообще не было бы проблем с песчаными тропами, но, как и многие другие, он использовал более сбалансированный подход, вкладывая некоторые очки в конституцию, удачу и ловкость.

- Как тебе удалось прорваться через них так быстро? Подожди, что ты... ААААААРГХ!"

Шукаку кричит от боли, а Росомаха тянется к нему и прыгает на него с когтями, когда он начинает рыть себе путь внутрь гигантского монстра.

Хотите верьте, хотите нет, но, несмотря на то, что ты сделан из песка, когда взрослый человек копается в твоих внутренностях, это все равно чертовски больно.

Росомаха, не обращая внимания на крики и окружающий песок, пытающийся его задушить, пробирается к задней части чудовища, где находит бессознательное хромоте тело молодого парня, ну, по крайней мере, его верхнюю половину.

Росомаха прижимает когти к шее мальчика, а Шукаку пытается стряхнуть его с себя и кричит, - "Что ты делаешь, чертов псих, ты хоть знаешь, как это больно? Подожди, что ты делаешь с моим хозяином, отойди от него!"

Видя в этом хорошую возможность получить информацию о бонусных миссиях, Росомаха спрашивает, - "Ты Орочимару?"

Несколько секунд Шукаку стоит потрясенный, но как только Росомаха чуть сильнее вдавливая свои когти в шею Гаары, он говорит, - "Нет, я не Орочимару, я славный Однохвостый Шукаку! Подожди, зачем ты вообще напал на меня, если понятия не имеешь, кто я такой?"

- Это ты напал на меня", говорит Росомаха, - "В любом случае, мне нужно, чтобы ты запечатался"

Шукаку снова ошеломлен, что, похоже, часто происходит с ним с тех пор, как он встретил

Росомаху, - "Ты с ума сошел? Я никак не могу этого сделать!"

Росомаха напоминает Шукаку, что жизнь Гаары находится в его руках, взяв немного крови из шеи мальчика.

- Ты можешь убить его, если хочешь, но я ни за что не соглашусь на запечатывание себя. Проводить свою жизнь в запечатанном состоянии - это не способ жить, даже если мне придется только ждать смерти хозяина", объясняет Шукаку.

После минутного раздумья Росомаха торгуется, - "Как насчет того случая с копанием в твоём теле? Тебе это, конечно, не понравилось, так что если я сделаю это снова, на этот раз на несколько часов, а не секунд"

- ТЫ МОНСТР!", Шукаку задыхается.

- Эй, я не прошу тебя запечатать себя навсегда или что-то в этом роде. Просто поставь слабую печать, которую ты сможешь снять через час или два. Меня не волнует, что случится потом"

- Странный ты какой-то...", сказал Шукаку, не понимая смысла просьбы Росомахи, но не видя никаких недостатков в том, чтобы быть запечатанным на несколько часов, пока он может уйти от сумасшедшего на своей спине.

Вскоре после этого огромный песчаный монстр исчезает, оставив после себя лежащего на земле Гаару без сознания.

[Главная миссия - Отразить вторжение]

[ВЫПОЛНЕНО!]

[Бонусная миссия 1: Предатель - Убить Орочимару]

[ПРОВАЛ!]

[Бонусная миссия 2: Бог Шиноби - Спасти жизнь Хирузену Сарутоби]

[ВЫПОЛНЕНО!]

[Бонусная миссия 3: Однохвостый - Запечатать однохвостого зверя]

[ВЫПОЛНЕНО!]