

Глава 28: Стартовая деревня

- Итак, как именно работает эта штука с симуляцией подземелья?", спрашивает Блейк, пока Гестия, моя новая сотрудница, пристегивает ее к высокотехнологичному креслу и надевает ей на голову шлем.

Я сейчас делаю то же самое с Руби, а Янг и Вайс уже полностью готовы и ждут, когда я введу их в симуляцию.

- Это именно так, как звучит. Вас помещают в полностью смоделированный игровой мир, где вы выполняете задания и сражаетесь с монстрами. Все полученные вами характеристики можно бесплатно перенести в реальный мир, что сделает вас намного сильнее", я заканчиваю пристегивать Руби, которая прыгала бы от восторга, если бы не была прикована к креслу.

- Что касается любых навыков, вы не получите их бесплатно сразу, но в зависимости от уровня внутри симуляции, вы можете получить скидку. Навык первого уровня дает скидку в 1%, 50-го уровня - 50%, и так далее, если вам удастся достичь 100-го уровня с определенным навыком, вы сможете получить его бесплатно в реальном мире"

Когда я закончил объяснения, а четыре члена команды RWBY уселись в свои кресла, Янг говорит, - "Не хочу вас пугать, но сейчас я вижу только темноту. Как именно мне запустить эту штуку?"

Я улыбаюсь, не обращаясь ни к кому конкретно, - "Когда ты захочешь начать, ты просто должна крикнуть "Начать синхронизацию", и в следующий момент ты будешь в игре"

- Начать синхронизацию!"x4

///

После этого крика на девушек обрушивается ослепительный свет, который заставляет их крепко зажмурить глаза. Секунды спустя, когда они снова открывают глаза, то с удивлением обнаруживают, что находятся посреди небольшой деревни.

- Вау, это кажется таким реальным!", говорит Вайс, пораженная ощущением солнца на своей коже.

- Ну, я не ожидала ничего меньшего от буквального бога", говорит Блейк, прежде чем что-то осознать, - "Подождите, разве эта штука не называется симуляцией подземелья? Если так, то почему здесь есть небо и солнце? Разве подземелья не должны быть темными и сырыми?"

- Может, мы еще не вошли в настоящее подземелье? Посмотри вокруг, мы сейчас в какой-то деревне", сказала Янг, и действительно, они сейчас находились в центре небольшой деревни, где в основном стояли одноэтажные деревянные дома с соломенными крышами.

- О, я знаю, это должно быть начальная деревня", говорит Руби, а Янг и Блейк смотрят на нее в поисках дальнейших объяснений, не имея никакого опыта в играх, - "Что-то вроде учебной зоны"

- Ладно, кажется, я поняла, но зачем здесь столько народу? Я думала, мы были первыми, кто тестирует эту штуку?", спрашивает Блейк.

Руби начинает пытаться объяснить, но Вайс опережает ее, - "Вероятно, это NPC, неигровые персонажи. По сути, это не настоящие люди, а специально созданные для игры"

Услышав объяснение, остальные трое смотрят на Вайс с удивлением на лицах, - "Я понимаю, сестренка разбирается в играх, но почему ты такая осведомленная в этом вопросе, Вайс-крим?"

Заметив свою оплошность, Вайс краснеет и объясняет, - "Всем нужно какое-то хобби, а игры были идеальным способом провести время во время переездов между концертными площадками..."

Услышав это, Янг, кажется, обрадовалась, что у неё появилось новое занятие, о котором можно поддразнить чопорную наследницу, - "Ну тогда, профессиональный геймер, куда мы пойдем сначала?"

Пытаясь спасти свою партнершу от Янг, Руби говорит, - "Ну, обычно в таких играх ты сначала ищешь старейшину деревни, и он дает тебе первое задание"

Оглядевшись вокруг на секунду, Блейк указывает на единственный двухэтажный дом в поле зрения, - "Если бы я ставил деньги, я бы сказал, что старейшина деревни живет там"

Решив пока прекратить дразнить Вайс, Янг решила посмотреть, насколько сильнее она сможет стать в этой игре, и первой начала бежать к месту назначения.

Только чтобы упасть через три коротких шага...

- Ой, что за черт? Я чувствую себя такой вялой", она говорит, вставая на ноги и потирая больные колени, - "Погодите-ка, это падение действительно причинило мне боль. Где моя аура?"

Услышав Янг, остальные трое настораживаются и быстро пытаются активировать свои ауры, но ничего не чувствуют.

- У нас здесь нет ауры? Как же мы будем сражаться с этими монстрами?", спрашивает Блейк, но вскоре находит ответ, когда Руби говорит всем мысленно подумать "статус".

Имя - Руби Роуз

Уровень - 1 (0 / 10)

Класс - Нет (достигните 10 уровня, чтобы выбрать)

Самый высокий этаж подземелья - 1-й

ХП - 100 / 100 (10 в минуту)

МП - 100 / 100 (10 в минуту)

СИЛ - 10

КОН - 10

ЛВК - 10

ИНТ - 10

ЛАК - 10

ЧК - 10

Свободные очки - 0

Сравнивая свои экраны состояния, четверо замечают, что, кроме имени в верхней части, у каждого из них идентичная статистика. Кроме того, Руби говорит всем проверить вкладку "навыки", и, как и ожидалось, она у всех абсолютно пуста.

Группа снова начинает двигаться к дому старейшины деревни, на этот раз немного медленнее, чтобы привыкнуть к своим ослабленным телам.

Достигнув дома, Вайс стучит в дверь, и пожилой мужчина с длинной седой бородой выходит поприветствовать их, - "О, кажется, я не видел вас раньше в этих краях. Я староста деревни. Чем я могу вам помочь?"

Отвесив старосте поклон, Вайс продолжает диалог о поисках квеста, - "Уважаемый староста, мы путешественники и надеялись, что у вас найдется для нас работа"

Услышав это, глаза деревенского старосты загораются, - "Вы как раз вовремя, в последнее время нас терроризируют волки из соседнего леса, которые выходят, чтобы съесть наш скот. Если бы вы могли позаботиться о них, я бы хорошо вам заплатил"

Новый квест - Голодные волки

Описание - Волки выходят из близлежащего Изумрудного леса, чтобы съесть животных деревни. Убейте 20 из них и принесите их клыки старосте деревни в качестве доказательства.

Награда - 30 Опыта, 25 КК, Новый квест

<http://tl.rulate.ru/book/64771/1764171>