Глава 8: Игра в ожидание

[Бэтмен и Женщина-кошка. От лица Бэтмена]

Несмотря на свой предыдущий протест, Скотт выглядел слишком нетерпеливым, чтобы войти в комнату Джин, взяв на себя инициативу и направляя нас с темпом, едва достаточным для того, чтобы Ксавье мог поспевать за нами в своем инвалидном кресле. Если бы не солнцезащитные очки, скрывающие его глаза, я бы, наверное, увидел звезды.

Дойдя до двери с именной табличкой Джин Грей, Скотт делает нервный вдох, прежде чем открыть дверь и пропустить нас внутрь, - "Не сломайте ничего, я не хочу, чтобы Джин вернулась домой и рассердилась на меня за то, что я впустил вас сюда", он говорит нам, но, глядя на него, я понимаю, что он сам никогда не был в этой комнате.

Войдя в комнату первым с Селиной за спиной, я слышу, как она спрашивает меня с почти дразнящим подтекстом, - "Что вы надеетесь здесь найти, детектив Шерлок?"

- Что-нибудь, что подскажет нам, куда она могла убежать", говорю я, оглядывая невероятно опрятную комнату. Постель застелена без единой складки, все аккуратно расставлено по полкам, а книги на книжных полках разложены в алфавитном порядке.

Подойдя к столу, на котором стоит одинокий ноутбук, я открываю его и обнаруживаю, что он заблокирован паролем. У меня не было возможности подготовиться к миссии до того, как меня доставили в кафе, но я все еще ношу с собой обычные инструменты, куда бы ни пошел.

Я достаю USB-флешку из своего пояса и подключаю к компьютеру, и через несколько секунд он разблокируется.

Фон рабочего стола - стандартный для Windows 10. Еще раз оглядев комнату, я не вижу ни одной фотографии семьи или друзей, даже Иксменов.

Открыв ее электронную почту, я спрашиваю Ксавье и Скотта, - "У нее была семья или друзья за пределами школы, может быть, парень, к которому она могла бы пойти?"

- Конечно, у нее не было парня", выплевывает Скотт, выглядя отвратительно при этой мысли.

- А семья или друзья?", продолжает Селина, адресуя вопрос Ксавьеру, зная, что Скотт не сможет помочь.

- Джин не общалась со своей семьей с тех пор, как попала в школу ребенком. У нее было несколько друзей из школы Бейвилла, но все они были обычными людьми. Я не думаю, что она рискнула бы подвергнуть их опасности, попросив у них убежища"

Закончив просматривать электронную почту, состоящую только из школьных писем и прочего бесполезного мусора, я закрыл ноутбук.

Выяснение чего-либо о Джин оказалось неудачным: ее комната не дала никаких полезных улик, а ответы Скотта и Ксавьера были одинаково бесполезны.

Отследить энергетическую подпись Феникса можно было бы, если бы только у меня было мое оборудование, но, к сожалению, я был застигнут врасплох и не успел захватить его с собой в этот раз. Я должен буду подготовить набор для будущих миссий, чтобы предотвратить повторение подобного.

С этими мыслями мы возвращаемся в кабинет Ксавье, вынужденные ждать, пока Феникс сделает первый шаг.

///

[Супермен и Всемогущий, 2 часа спустя]

Выйдя из кабинета Ксавье, Ороро повела Супермена и Всемогущего в западное крыло особняка, которому был нанесен наибольший ущерб.

Там они обнаружили нескольких старшекурсников и преподавателей школы с полезными для строительства мутациями, которые уже усердно трудились над восстановлением разрушенного здания. Некоторые, как мальчик, который мог извергать бесконечное количество цемента, в один прекрасный день могли бы далеко пойти в строительном бизнесе.

Как правая рука Ксавье, Ороро берет на себя роль координатора работ по восстановлению, давая задания и Всемогущему, и Супермену, чтобы они могли принести пользу.

После нескольких часов совместной работы два супергероя оказались вполне совместимыми друзьями. Как будто они знали друг друга уже много лет.

- Блин, никогда не думал, что мое лазерное зрение будет использоваться только для того, чтобы сваривать металлические столбы", Супермен комментирует Всемогущему, который занят тем, что держит столб, на который он сейчас направляет свой лазерный луч.

- Не беспокойся о чем-то подобном, просто радуйся, что можешь быть полезен", Всемогущий говорит с улыбкой, более заметной, чем обычно. Он использовал свою причуду уже несколько часов, и, как и перед боем с Все За Одного, не чувствовал никакого напряжения в теле.

- О, не пойми меня неправильно, я всегда рад помочь другим", с усмешкой говорит Супермен, прежде чем прерваться, - "Просто немного странно находиться в месте, где так много людей со сверхспособностями"

- Не волнуйся, ты привыкнешь к этому. В моем мире почти у каждого есть сила", Всемогущий успокаивает своего нового друга, - "Когда все особенные, никто не особенный"

Закончив последнюю работу, двое отправились к Ороро, чтобы узнать, не нужно ли сделать еще что-нибудь.

- Вы уже сделали более чем достаточно, чтобы ускорить процесс. Теперь нам нужно только подождать, пока остальные закончат свою работу, и к концу дня дети смогут вернуться в свои комнаты", говорит им Ороро, довольная тем, что они ускорили процесс восстановления.

- Я уверена, что вы оба проголодались после работы, идите и возьмите себе что-нибудь в кафетерии, у них есть всё на любой вкус", она последовала за ними и отослала их, сосредоточившись на завершении последней работы.

Направляясь в кафе, двое мужчин продолжали болтать о своем опыте в качестве героев.

///

[Флэш]

Флэшу не потребовалось много времени, чтобы найти друзей среди мутантов в особняке.

Найдя дорогу в гостиную, он увидел двух людей, играющих в видеоигры на большом телевизоре, закрепленном на стене.

Синекожий мужчина с длинным хвостом, тянущимся от поясницы, первым из них поприветствовал Флэша, - "Привет, ты, должно быть, один из тех потусторонних существ, о которых нам рассказывал Ксавье. Меня зовут Курт"

- Ксавье был директором школы, верно? Он рассказал о существовании кафе всем в школе?", спрашивает Флэш, немного удивленный тем, как открыто они решили рассказать обо всем этом по сравнению с Лигой Справедливости, которая держит дверь в кафе в строжайшем секрете.

- Не все здесь, только члены Иксменов знают об этом. Он сказал, что ваша помощь в миссиях может улучшить нашу силу в будущем, так что мы должны пойти и проверить это в ближайшее время". В этом был какой-то смысл для Флэша, но все же сообщать об этом стольким людям - это риск.

Прежде чем он успел сказать что-то еще, второй человек бросил Флэшу запасной контроллер, - "Я еще один член Иксменов, можешь звать меня Китти. Поскольку ты просто бесцельно слоняешься, тебе, наверное, нечем заняться, верно? Иди поиграй с нами в "Бессмертную битву". Мы как раз собирались искать третьего игрока"

- Мы?", спросил Курт, не помня, чтобы это входило в их планы, но все равно согласился.

Усевшись на диван между двумя мутантами, Флэш начинает по-настоящему увлекаться игрой, пока несколько часов спустя не получает уведомление от системы кафе.

[Бонусная миссия 4: Предотвратить трагедию - не дать Темному Фениксу убить ни одного мутанта].

[ПРОВАЛ!]

http://tl.rulate.ru/book/64771/1760077