

Глава 2: Создание кафе

Выход за дверь был скорее формальностью, чем чем-либо еще, поскольку я мог мгновенно телепортироваться куда угодно.

Мысленно пожелав Идзуе удачи, я начал планировать свой дальнейший путь.

Создание мульти или даже универсального кафе может показаться глупой или случайной идеей, но это не так.

Никогда за триллион лет я бы не поверил, что Невил так легко сдастся. Конечно, Изуя мог убить его, но у Невила было много времени на планирование и разработку плана. Я не сомневаюсь, что у него был запасной план. Или, возможно, смерть была частью его плана?

Пока нет смысла размышлять об этом. Вместо этого я должен подготовиться ко всему, что он может бросить в меня.

А подготовка к планам Невила - это как раз то, почему мне пришла в голову блестящая идея создать кафе для обреченных людей во всей вселенной.

В качестве небольшого отступления я не стал создавать все мультивселенные, поскольку даже с моей долгой жизнью это было бы просто невозможно. Вместо этого я создал систему, в которой любая выдуманная вселенная внутри уже существующей вселенной становилась реальностью.

Примером такой системы является мир под названием Земля. Люди там действительно придумали невероятные вещи. Любой фильм, книга или аниме, которые они придумывали, быстро становились реальностью в каком-нибудь уголке постоянно расширяющейся вселенной. Насладившись многими из них, я решил использовать их для себя.

Судьбоносные люди - это либо главные герои мира, либо те, кто тесно связан с его историей. Иногда на их стороне может быть даже мифическая сила сюжетных доспехов.

Если бы я мог собрать этих людей вместе, позволить им помогать друг другу решать проблемы их мира, подтолкнуть их к тому, чтобы они становились сильнее и обретали новые могущественные способности, они могли бы стать моим главным оружием против всего, что Невил может бросить мне в будущем.

Подумав об этом, я создал новое, частное измерение, в котором разместилось мое новое кафе.

Наличие бесконечного пространства, которое можно расширять и играть с ним по своему усмотрению, конечно, не помешает.

Стоя в моем новом измерении, я вижу вокруг себя лишь пустоту.

Это совсем не помешает, подумав я делаю окрестности похожими на Альпы. Вдалеке виднеются гигантские горы со снежными верхушками. Ощущение холода компенсируется обилием зеленой травы и редкими пятнами деревьев. Прямо рядом с будущим кафе я создаю небольшое озеро для будущих соревнований по рыбной ловле.

Я создаю просторное здание с уютным коричневым деревянным полом и стенами из красного кирпича. Внутри есть небольшой прилавок в углу для себя с дверью, ведущей на кухню. У стен

стоят диваны, а внутри - несколько стульев и столов для гостей. Я добавил боковую дверь, ведущую на балкон с еще большим количеством столов для тех, кто предпочитает есть на солнце.

Я оставил много места для расширения, так как планирую добавить несколько функций к кафе в будущем.

Теперь наступает самое интересное. Настроить функции кафе, которые помогут тем, кто сюда приходит, стать сильнее.

Никакая сила не приходит бесплатно, и в это я твердо верю. У меня есть несколько функций, но сначала я должен создать валюту, уникальную для моего кафе, чтобы любая из них работала.

После долгих попыток придумать хорошее название и ничего не придумав, я просто сдался и решил назвать их Кредиты Кафе или сокращенно КК. Не очень креативно, я знаю, но я никогда не умел придумывать названия. Я также решил сделать бесплатный подарок в размере 100 монет каждому, кто впервые заходит на сайт.

Первая функция КК - это оплата еды и напитков. Что это было бы за кафе, если бы вы не могли купить еду или выпить чай? Кухня в задней части не просто для показухи. Я создал робота, который пока выполняет роль повара. Возможно, позже я найму для этого настоящего человека.

Еда здесь, конечно, не совсем обычная. Если взглянуть на меню, то рядом с каждым блюдом есть описание его эффектов. Любая еда дает временное усиление - от повышения защиты до ускорения роста в результате тренировок. Чем сильнее и продолжительнее результат, тем дороже еда. Напитки действуют как зелья. Они могут в считанные секунды исцелить что угодно - от небольших шрамов до смертельных травм. Любую болезнь, яд или травму можно вылечить за соответствующую цену.

Учитывая действие этих предметов, они даже не так уж дороги. Эликсир от всех болезней, замаскированный под черный кофе - самый дорогой предмет в меню, а стоит всего 100 КК.

Вторая функция КК - это использование в магазине для покупки новых способностей, магии, родословных, снаряжения и многого другого. Они могут стать очень дорогими, ведь такая вещь, как родословная Саяна, оценивается в миллионы КК.

Учитывая все эти траты, посетители кафе могут захотеть узнать, как приобрести больше КК. В настоящее время существует три способа получения этой валюты.

Во-первых, это продажа своих сил, родословных или способностей в магазин. Однако этот способ не рекомендуется, так как продажа своих способностей в большинстве случаев приведет к постоянному ослаблению.

Второй способ - обменять свою реальную валюту на КК. Для торговли валютой не существует фиксированного курса. Вместо этого людям приходится обменивать процент от своего состояния. В конце концов, не хотелось бы, чтобы миллиардер вошел и стал всемогущим богом за считанные минуты.

Это означает, что кто-то бедный, как Садао Мау, может прийти и обменять 1000 долларов на 1000 КК, потому что это все, чем он владеет; в то время как кому-то, как Тони Старку,

придется выложить миллиарды долларов за то же количество КК.

Третий и самый эффективный способ заработать КК - это система миссий.

Миссии - это способ отправить жителей одного мира в другой, чтобы они выполнили задания или помогли победить могущественных врагов. Участники миссий будут либо выбраны мной, либо, в некоторых случаях, места участников будут доступны всем желающим.

После завершения миссии всем участникам будет выдано вознаграждение. Награда всегда будет содержать большое количество КК. В дополнение к КК участники могут получить предметы из магазина, который я выбрал для них, или билеты на гачу, чтобы получить что-то совершенно случайное.

В завершение я накладываю на дверь заклинание, чтобы каждый, кто войдет, сразу понял, кто я и что это за место, и мне не пришлось бы объяснять это каждый раз.

Вздыхнув, я официально открываю кафе, сажусь за стойку и достаю свой Nintendo, чтобы поиграть в Animal Crossing в ожидании первых клиентов.

К счастью, долго ждать не пришлось, так как через несколько часов в кафе вошли две женщины в довольно необычных костюмах, оглядываясь, словно спасаясь от кого-то.

Потратив мгновение на то, чтобы адаптироваться к информации, вбитой в их головы заклинанием, они оглядываются вокруг с ошарашенным выражением лица.

- Памела, ты видишь то же, что и я?", спрашивает женщина в облегающем костюме кошки свою партнершу по преступлению.

- Вижу - да, но все еще работаю над тем, чтобы поверить", ответила зеленокожая женщина.

Прежде чем они успели сказать что-то еще, за ними вбегает третий человек в костюме летучей мыши. Не обращая внимания на дам, он смотрит на меня расчетливым взглядом.

- Добро пожаловать в Божественное Кафе. Чем я могу вам помочь?"

<http://tl.rulate.ru/book/64771/1750576>