

Глава 128: “Выстрелы”

В итоге результаты голосования в Паучьей сети пришли очень быстро.

Список возглавил Темный Рыцарь, получивший больше двенадцати целых и трех десятых миллионов голосов фанатов. Второе место досталось Тони Старку; женщина-невидимка Сьюзан дебютировала раньше него, но получила всего лишь около пяти миллионов голосов.

Эти голоса не считались впустую. Паучья сеть славилась своим строгим менеджментом аккаунтов. Человек мог создать только один аккаунт, и для каждой регистрации требовалось распознавание лица, чтобы исключить появление проходимцев.

Для съемок в отдельных фильмах, Зод и супергерои разделили права пополам, чтобы гарантировать, что права останутся в их собственных руках и не будут перехвачены третьими лицами. Затем следовало решить будет ли главного героя играть кто-то похожий на соответствующего супергероя или же сам супергерой. Зода Пустошь это не волновало, и он передал ответственность Ульд.

Честно говоря, если бы Черная Вдова не была разоблачена так быстро, Зод предпочел бы возложить дело на нее, - в конце концов, она была бы очень счастлива, в отличие от Ульд, чье лицо выражало “ты хочешь выжать из меня все соки”.

В тот вечер Зод подарил Ульд романтический ужин при свечах, который стоил миллионы долларов, и кровать, полную лепестков роз.

Затем он принялась тра*ать, тра*ать и хлестать Ульд. Эта девушка всегда стремилась к идеалу, постоянно стремилась и стремлюсь к идеалу. если говорить о конкретных позах, то это была поза по-собачьи, а потом снова и снова...

Тем не менее, физически Ульд была слабее Зода и не смогла заниматься этим до самого рассвета, - она принялась то и дело просить о пощаде уже посреди ночи, а затем сдалась.

После романтики Ульд стала заниматься делами “Ассоциации супергероев” совершенно не жалуясь, она даже выглядела радостной.

“Я всегда чувствовал, что на свете есть подлецы” - Зод начал было корить себя за отсутствие морали, но быстро отбросил бестолковые сомнения. если находится время для осуждения, лучше потратить его на что-нибудь полезное.

Перестав контролировать нормальный выброс различных гормонов в своем теле, Зод снова стал испытывать обыкновенные чувства.

“Мне вдруг расхотелось что-либо делать; хочу просто поиграть” - Зод улегся на большой диван и лениво надел на себя игровой шлем.

Привычным движением введя пароль, он снова оказался в “Крови без конца”.

После *** сражения, Зод взял на себя роль ведущего игры, и все принялись активно готовиться.

В конце концов, чемпион мог заработать один миллион долларов, а это привлекало внимание людей, которые обладали навыками, но нуждались в деньгах.

Да, это было всего лишь *** сражение, но учитывая технологичные игровые шлемы, созданные

Зодом, которые могли создавать симуляцию, реалистичную на 99%, не имело никакого значения, играет ли настоящий солдат или военный или же нет.

Возможность проводить подобные тренировки в почти реальных условиях побудила американскую армию сделать множество заказов на шлемы, чтобы организовать частный сервис тренировки своих солдат.

В то же время Зод Пустошь импортировал всё возможное огнестрельное оружие на свете, включая образцы, бывшие в ходу во время Второй Мировой войны. Правильность этих поступков не обсуждалась, ведь любое огнестрельное оружие может выйти из строя или заклинить из-за окружающих условий.

“Этот человек, который будто существует вне тела, он снова онлайн!”

“И он начинает прямую трансляцию!”

“Пойдем посмотрим!”

Появления Зода Пустоши ждали многие фанаты и, к счастью, он наконец появился в сети.

А затем он сравнялся по очкам с Паучьим Шелком Гвен.

Гвен тоже хотела заполучить этот миллион долларов. Пользуясь скоростью нервных рефлексов паука, она стала “богиней смерти” в *** битвах всего за 5 дней, да и то, это время понадобилось ей просто чтобы запомнить и загрузить разные виды оружия, а также разобраться, как заменять его составные части, - ни для чего другого эти дни и не могли ей пригодиться.

“Человек без тела сражается с богиней смерти!”

“С богиней смерти? Черт, это - женщина, которая поставила беспрецедентный рекорд в 90 убийств?”

Неожиданно заметив знакомые имена среди списка ста человек, вошедших в игру, фанаты обрадовались.

Богиня смерти?

Конечно, Зод увидел наплыв фанатов. К тому же, в его аккаунте значился настоящий гендер, а не придуманный.

Однако, если игра была рассчитана на 90 убийств, то остальным девяносто девяти игрокам просто не хватит времени на игру, верно?

Зоду всегда было сложно делать подобные вещи. Не то чтобы он не мог убить столько игроков, но до своей гибели все они могли перебить друг друга, сражаясь между собой.

Естественно, другие игроки тоже увидели знакомые имена в списке участников сражения и решили объединиться, чтобы устранить богиню смерти и человека без тела. Потому что эти двое вели себя слишком открыто.

Если 98 человек объединяются, чтобы пристрелить двоих, то, как ни посмотри, этим двоим суждено умереть.

Так думали даже их фанаты, - в конце концов, как бы ты ни был хорош, невозможно убить

столько людей одновременно.

Зод не сразу понял схему; быстро разобравшись с тремя врагами вдалеке при помощи снайперской винтовки, он увидел, как на него бросилось с десяток машин.

“Эти ребята объединились?” - Зод резко осознал их план, поэтому заменил снайперскую винтовку на автомат М4А1 с пулями диаметром 5, 56 мм. Выстрелы его винтовки были поистине ужасающими; учитывая скорость рефлексов нервной системы Зода, он выглядел неподвижным снаружи, поэтому мог неспешно прицелиться и выстрелить. Сколько бы противников не появлялось, результат был один и тот же.

Бах, бах, бах, бах!

Игроки даже не успели выйти из машин, как Зод уже открыл огонь. От выстрелов такой необычайно скорости дрожал экран, и у наблюдавших за этим фанатов закружилась голова.

“Черт побери, почему экран этого парня двигается так быстро?”

“Семь смертей подряд! Хоть его карму покупай!”

“Наш якорь - настоящий снайпер, да? Снайпер в реальной жизни!”

“Так быстро, моим глазам конец!”

Фанаты принялись выражать своё удивление.

Итак, остальные игроки вышли из машин, но не успели они начать стрелять, как первая же пуля инопланетянина попала в парня, который пытался стрелять из крупнокалиберного тяжелого пулемёта М2, установленного на машине.

Точное попадание в голову.

Бах! Бах! Бах! Бах! Бах!

Мгновенно раздалось пять выстрелов, и не успел никто и глазом моргнуть, как 5 человек получили пулю в голову и погибли менее чем за одну секунду.

Мысленно и тайно проклиная извращенца, выжившие игроки бросились прятаться за машины.

Затем один из них вытянул руку, собираясь бросить гранату, зажатую пальцами.

Бах!

Это был выстрел; рука бедняги оказалась перебита, граната упала на землю, и 7-8 игроков с воплями отпрыгнули в сторону.

Бах! Бах! Бах! Бум...

Каждый выстрел означал конец чьей-то жизни. Когда 7 игроков подбросило в воздух, их алая кровь напомнила цветок жизни, который мгновенно расцвел и увял.

Громых!!!

Граната глухо прогремела, разбрасывая в стороны осколки стекла машин и распространяя

волны жара.

Зод резко развернулся и выстрелил в голову игрока, который собирался достать черный пистолет, - парень находился справа на расстоянии более пятисот метров от него.

<http://tl.rulate.ru/book/64447/2301999>