Данзо развалился на своём кресле, словно все силы покинули его. Само его лицо говорило об крайней усталости и истощении.

На его столе лежал исписанный до самого конца блокнот, уже третий по счёт. Он находился в открытом положении, демонстрируя свою самую последнюю страницу, на самом верху которой красовалась надпись.

"Эксперимент 61: Повторное испытание работоспособности Печати."

Чуть ниже, были зарисовки различных схем, непонятных обычному человеку.

"...Схема №3 оказалась самой универсальной и подходящей для всех испытуемых, но по сравнению со Схемой №1, присутствуют незначительные потери Чакры, а что самое главное, она сильно уступает в вместимости. Требуется очередная оптимизация. Также, у всех испытуемых вне зависимости от условий и схемы, наблюдалось резкое появление желание убивать. Пока не ясно, с чем это может быть связано."

Голова Данзо трещала по швам ото всех этих проблем, которыми он занимался уже как 6 дней.

- Я как никогда близок к успеху... Завтра. Завтра я должен сделать заключительный вариант Печати. - уверил себя Данзо.

Не дожидаясь конца рабочего дня, Данзо вышел из Корня.

"Орочимару всё ещё работает над разработкой наркотиков, лучше пока его не трогать, он и сам справиться. А вот Дая мне стоило бы навестить... Точно, я же обещал встретиться с ним!"

Данзо чуть было не хлопнул себя по лбу, осознав, что он забыл встретиться с Даем.

"Моя дрянная память... Кажется такая напряжённая работа не лучшим образом влияет на мозги."

Но несмотря на это, Данзо очень интересно сталкиваться с такими вызовами и преодолевать их.

Эта часть его новой жизни, пожалуй, самое главное отличие от прошлой.

Даже в своей прошлой жизни, Данзо, будучи самым рядовым программистом, ценил именно это ощущение в своей работе. И стоит сказать, что его опыт программиста достаточно сильно помогал в различных областях, допустим в том же Фуиндзюцу.

И в отличии от прошлой жизни, вызовы Данзо были не просто техническим заданием на работе, а чем-то что действительно влияет на его жизнь и на жизни многих других.

"Я гляжу, он времени не терял..."

- 1002! - крикнул Дай и в очередной раз ударил по дереву, чьй ствол уже порядком помяло. - 1003!.. 1004!

- Достаточно. - Данзо прервал его, выйдя из тени.

Дай с удивлением оглянулся и обрадовался увидев Данзо.

- Дядя! Простите, я так больше не буду! - стал извинятся Дай, встав на колени склонив голову.

- Что ж, хотя бы капелька вежливости у тебя есть. - саркастически сказал Данзо. - Вставай.

Поняв, что его простили, Дай радостно встал с колен.

- Ты выполнил задание, которое я тебе дал?

- Конечно! - взволновано сказал Дай. - Когдя я повалил Орочимару, вместо того, чтобы садиться на него, я должен был нанести несколько ударов и схватить его голову, тем самым угрожая сломать ему шею!

Данзо впечатлённо кивнул.

- Неплохо.

В этот момент, Дай внезапно похвастался:

- Дядя, а вы знаете, что недавно я убил вражеского Чунина собственными руками!

И в ответ, на голову Дая пришёлся сокрушительный щелбан.

- Ау! Больно!

Данзо не очень понравилось то, что такой маленький ребёнок как Дай, хвастается убийством кого-то. Он осознавал, что это норма для мира Шиноби, но в любом случае, такой поступок не очень подходил характеру взрослого Дая.

- Конечно я знаю об этом. И ещё я знаю, что тебе на подмогу пришло 3 Генина!

http://tl.rulate.ru/book/64446/1796796