

Лост не обратил внимания на уведомление, но игроки подняли целую волну.

Игрок поднял 50 уровень, имеет скрытую профессию и захватил город... За два дня игры!!! Лост, даже не догадываясь об этом, стал кумиром всех нынешних игроков.

А сам он, наконец, нашел то, что искал. Руины. Это были всего лишь развалины. И это после нескольких часов поисков!

Даже более тщательный осмотр вообще ничего не дал. Но кое-что все же привлекло внимание. В одних особо обширных руинах пол был чист и цел, в то время как везде все занесло песком.

Постучав каждую плитку пола мечом, Лост нашел вход. Он отодвинул довольно легкую плиту и обнаружил лестницу, уходящую вниз.

И только Лост коснулся первой ступени, перед ним появилось сообщение:

[Вы обнаружили таинственный ход среди руин. Очевидно, что он таит много тайн и опасностей.

Обнаружено Особое Подземелье. Весь полученный опыт будет увеличен в два раза. В конце вас ждет награда.]

Подземелья - неотделимая часть любых RPG. А Особое Подземелье еще интересней. После первого прохождения оно исчезнет. Опасность гораздо выше в сравнении с обычными, но и награды весьма щедрые.

Лост, не колеблясь, спустился вниз. Там он шел по коридору пока не наткнулся на...

[Мстительный дух. 70 уровень.

НР:5000

Атака: 700

Навыки: Бесплотность, Жажда мести.

Описание: Замученные души пленников были оживлены жаждой мести к мучителю. Будут атаковать любого встречного.]

Уровень монстра зашкаливал. И это даже не Босс!!! Там вдалеке плавали еще Мстительные Духи. Их было около сотни.

Кажется, это большая проблема.

Но всё же попробовать стоит. Кто не рискует...

- [Ветряной Резак]!!!

-1003

Кажется, монстр не обладал хорошей защитой. Да и снаружи наступила ночь, что увеличило характеристики Темного Властелина на 30%.

После успешного заклинания, Лост пару раз ударил мечом... Но обе атаки показали [Промах!].

Лишь третья попытка увенчалась успехом, снеся еще 1000 очков здоровья духу.

В обмен Лост потерял половину своих жизней. Монстр использовал [Жажду Мести], которая увеличила его атаку на 20%. Впрочем, это не особо помогло.

]Через двадцать секунд, первый Мстительный Дух пал. Уровень Лоста повысился до 51. А из монстра выпала хорошая вещь.

[Накидка Духа.

Ранг: Обычный

Защита: 50

Мантра, сотканная из духовной энергии. Может защитить владельца от атак.

Эффект: 2% шанс проигнорировать входящую физическую атаку. +10 к Интеллекту.

Требуемый уровень: 50. Только для магической профессии.]

Лост не мог похвастаться топовой экипировкой, поэтому плащ пришел вовремя. Хотя и не архиполезная вещь, но лучше, чем ничего.

В Стормдейле Лост выкупил все зелья, которве позволяла вместимость инвентаря, поэтому восстановление здоровья не было проблемой.

Поле трех часов гринда, все Мстительные Духи были уничтожены. Уровень Лоста постоянно рос, облегчая борьбу с монстрами. Сейчас он имел 64 уровень, подавляюще обгоняя Еву на ее 40.

К тому же, Лост собрал особый [Сет Духа], в который входили:

[Посох Духа. Атака: 180-240. Имеет шанс 2% проигнорировать защиту и сопротивление врага.
]

[Ботинки Духа. Защита: 20. +20 к ловкости.]

[Перчатки Духа. Защита: 20. +5% к регенерации маны.]

Да, сами предметы не особо впечатляют, но эффекты набора!!!

[Бонус полного набора: +500 к мане. Навык: [Бесплотность] - на 3 секунды делает пользователя неуязвимым для физических атак, но во время действия навыка нельзя передвигаться. Перезарядка: 1 час.]

Да, навык был очень интересным. В бою с воинами, это могло бы стать решающим козырем.

Лост экипировался этим набором и прошел в комнату, которую охраняли духи. И, конечно же, встретил там Босса.

[Мстительный Демон(Босс). Уровень: 70.

НР: 30000

Атака: 800

Навыки: Удар Мстителя, Жажда Мести, Кровавый пир.

Огромная жажда мести заставила правителя города продать душу дьяволу и стать его слугой. Сегодня он ревностно охраняет объект своей мести.]

Это будет потно. Лост вздохнул.

Что это за день-то сегодня?

<http://tl.rulate.ru/book/6444/199041>