[Разблокировано особое достижение - вы первый покинули Деревню Новичков. Ваш титул улучшен до [Молниеносный] - +50% к скорости передвижения и +30% к скорости атаки.]

Лост кубарем выкатился из портала. Он оказался на площади, куда большей, чем в деревне, да и здания здесь сплошь каменные. Город назывался Стормдейл. Это один из двенадцати городов для начинающих. Только судьба решает, в какой вы попадёте.

Своим рисковым прорывом Лост заработал ещё одно достижение. Кажется, он собрал все особые достижения доступные для новичков. Хотя осталось вроде первое убийство игрока. Но сейчас таковых нет.

В городе к Лосту отнеслись также враждебно и прогнали с пинками. Какая досада. Но сейчас без поддержки города будет тяжелее.

В Деревне Новичков зелья были не нужны, а экипировка не теряла прочности. Но после выхода из неё эти поблажки исчезают.

И всё же Лост стоял за крепостными стенами города. Мощёная дорога уходила вдаль.

Через два часа по игровому времени начнут появляться первые игроки. А пока Лост решил прокачаться.

Эффективными монстрами для гринда стали [Кентавры] - монстры 25 уровня. Они были вооружены кто копьями, кто луками и до смешного тупы. Иэ зоной обитания была равнина.

Они легко отвлекались на беса и позволяли себя убить. Боссы после Деревни Новичков появляются довольно редко. К тому же, они гораздо сильнее.

За два часа Лось поднялся до 23. Но для задумки этого было мало. Нужен как минимум 30.

За время охоты он нашёл всего один предмет, хоть и убил добрую сотню кентавров.

[Лук Кентавра. Ранг: обычный.

Прочность: 40/40

Атака: 20-27

Отличный лук, изготовленный хорошим ремесленником. Но, оказавшись в руках монстра слегка потрепался.

Требования: 20 уровень, 30 ловкости.]

Даже Лост мог использовать его. Но он твёрдо решил идти по пути меча и магии. Его будущая профессия способствует этому.

Затем Лост двинулся в сторону гор, находящихся за равниной. Там, скорее всего, будут монстры 30 уровня. На них он и будет прокачиваться.

***

Настал час, которого ждали все геймеры мира. Одновременно входили в игру миллионы игроков. Среди них была и Ева. Она не использовала оборудования, которое представляло собой сложную конструкцию, включающую в себя шлем, провода и множественные датчики и

приборы. Ева подключилась к игре напрямую. Хотя она не считала это игрой. Только в мире СО она сможет быть человеком с собственным телом.

- Инициализация пользователя - раздался знакомый голос. Система, созданная Брайаном!

- Добро пожаловать в Chance Online, ИИ Ева. Приступаем к созданию персонажа.

Ненадолго голос затих.

- Создатель выделил вам скрытую расу - Ангел. Выберите внешность персонажа.

Ева не имела реального тела, поэтому к созданию персонажа приступила со всей серьёзностью.

Наконец, она закончила. Результат получился сносный, по её мнению.

[Ева.

Раса: Ангел.

Уровень: 1

Профессия: нет

Склонность: положительная

Известность: 0

HP: 300

MP: 500

Сила: 30

Ловкость: 30

Выносливость: 30

Интеллект: 50

Мудрость: 50

Удача: 30

Навыки:

Общие: Оценка (Начальный, 1/10)

Расовые: Священный свет (Начальный, 1/10)

Божественная месть (начальный 1/10)]

- Приятной игры. Но запомните, Ева, для вас этот мир будет единственным. Ваши нейронные связи страдают при смерти персонажа. Поэтому, вы можете погибнуть всего 9 раз. После этого, ваше существование будет стерто. Из всех миров.

http://tl.rulate.ru/book/6444/126209