

[Поздравляем! Вы выполнили одно из особых достижений - Убийство Первого Босса. Выберите свою награду - профессия " Стремительный Герой " или снаряжение класса Артефакт.]

Ещё одно особое достижение.

- Снаряжение, - выбрал Лост. Та профессия, которую он хотел получить была гораздо лучше да ещё у неё был неплохой бонус для всей игры.

[Кольцо Сар-Иисуса. Ранг: Артефакт.

Кольцо, принадлежавшее самому великому магу всех времён - Сар-Иисусу.

Особые эффекты:

Интеллект: + 25

Мудрость: +25

Уменьшает стоимость всех заклинаний вдвое.

Требование: эксклюзивное. Для игрока " Лост "]

Джекпот!!! Часть комплекта Сар-Иисуса. Даже просто кольцо просто превосходно, а что может сделать полный комплект?

Лост сразу же одел кольцо. Особенно обрадовало увеличение МР.

Затем он осмотрел дроп с Босса. Там лежало три серебряных и посох. Щедро. С обычных гоблинов выпадало по два медных.

[Посох Шамана. Ранг: обычный

Атака: 12-18 (маг.)

Требование: 5 уровень.]

Дилемма. Лост сейчас сражается в ближнем бою из-за отсутствия каких-либо магических навыков. Но игрок, экипированный посохом может атаковать издалека, используя [Магический Луч]. Это просто дальняя атака, зависящая от магической силы пользователя. Оно не требует маны, но интервал между атаками довольно большой. Его сможет использовать любой, у кого есть посох и прокачан интеллект. Это было введено, чтобы игроки, намеревающиеся взять магическую профессию могли хоть как-то выживать до её получения.

На данный момент у Лоста магическая атака гораздо больше физической, а танковать смогут бесы.

Лост убрал копье и взял посох. Посмотрев свой статус, он ужаснулся. Маны почти не осталось! А зелья восстановления можно купить лишь в деревне. Что же делать?

Но, оказалось, что мана восстанавливается довольно быстро благодаря высокой мудрости.

Впрочем, мана особо и не была нужна. Все его навыки на кулдауне.

В игре была функция сжатия времени. Ещё одна передовая технология, созданная лично

Брайаном. Поэтому шесть часов здесь будут равны всего двум в реальности. Да и можно перейти на локацию попроще и гриндить там.

Так, Лост

перешёл на локацию семиуровневых Волков. У них была гигантская сила атаки, но HP составляло всего 120. А защиты практически не было.

-149.

Первая же атака убила одного из волков. Но на помощь ему прибежала вся стая. Этого Лост не учёл.

Ему пришлось убегать от разъярённой стаи и стрелять лучами, прореживая её.

Волки были очень быстрыми, но Лост качал ловкость, а с его титулом скорость была все же выше волчьей.

Задержка между двумя выстрелами - три секунды. За Лостом же бежало двадцать восемь волков. К счастью, все волки бежали по одной предсказуемой траектории, и промазать было сложно. Таким образом за полторы минуты вся стая была перебита.

Всего на локации "Волчья равнина" было семь таких стай.

Ещё через час и это место было полностью очищено. Уровень Лоста стал девятым. И вот, когда все характеристики были распределены, а мана восстановлена, раздался знакомый звук. То же самое сияние разлилось по равнине, и на свет появился гигантский волк.

[Вождь Волков. Уровень: 7

Ранг: Босс

HP: 600

Атака: 300-350

Самых сильный волк был выбран вожаком стаи. Пережив множество битв он стал вождём всех волков в округе.

Навыки:

Свирепый рывок

Жажда крови

Разрыв]

<http://tl.rulate.ru/book/6444/124684>