

Лосту оставалось ещё 5% опыта для получения следующего уровня. Он убрал копьё в инвентарь и напал на следующую группу гоблинов.

[Уровень повышен!!!

+10 к НР и МР. Получено 5 очков характеристик.]

Эта группа не оставила снаряжения, только монеты. Но главное было поднять уровень для экипировки копья.

Оставался вопрос распределения характеристик. Немного подумав, Лост вложил 1 в силу, 1 в ловкость и 3 в интеллект. Учитывая ту профессию, которую он намеревался получить, это было разумно.

Следом, Лост взял копьё и решил проверить его на всё тех же несчастных гоблинах.

-83

Удар по гоблину копейщику получился сильнее, хоть и не намного.

Через час в округе не было ни единого гоблина. Лост поднял уровень до 5 и вложил все очки характеристик, как и предыдущие.

Лост просмотрел общие характеристики:

[Лост.

Уровень:5

НР: 550

МР: 550

Атака: 86-89 (физ.), 98-98 (маг.)

Защита: 51]

Такое окно характеристик было проще , и игрокам не нужно было самим что-то вычислять, просматривая лишь то, что нужно. Стандартный же статус был подробней и помогал игрокам понять что к чему.

Там можно было определить прирост характеристик.

Здесь всё было просто. Сила влияла на физическую атаку. Ловкость на скорость передвижения (+1% за каждые десять очков характеристик) и шанс критического удара. Выносливость увеличивала НР на 10 и защиту на 1. Интеллект определял магическую атаку и увеличивал 10 МР. А мудрость влияла на навыки и регенерацию МР.

Лост взял эту систему из многочисленных игр и слегка её подредактировал.

Сейчас в его статусе творился бардак. Но после получения профессии нужно будет прокачивать что-то одно.

В это время на поляне произошла вспышка и из неё вышел гоблин. Он был необычным - с

маской вуду и посохом.

[Гоблин-Шаман. Уровень:5

Ранг: Босс

НР: 500

Атака: 80-100 (маг.)

Один из предводителей орды.

Навыки:

Огненная струя.

Проклятье Вуду.

Призыв духов.]

Монстр-босс! Они сильнейшие mobs в ареале. Каждый обладает большим здоровьем и особыми навыками. Чтобы справиться с ним, нужна группа игроков.

К счастью, бес Лоста не погиб в сражениях. А пока этого не случилось, он может использовать навык сколько угодно.

- [Вызов демона].

Здесь Лоста ждал сюрприз. Он призвал не беса, а Адскую гончую - элитного демона. Она обладала большой силой атаки и высокой мобильностью. То, что нужно.

Гончая быстро подбежала к гоблину и укусила его.

-104

Двадцать процентов хитпоинтов Босса слетело с одного удара. Он разозлился и контратаковал [Огненной струей].

- 108

Эта атака сняла 50% НР гончей.

Тц.

Теперь уже сам Лост ткнул копьём шамана.

-81

Защита гоблина была ничтожно мала.

Гоблин взревел и использовал [Проклятье Вуду]. Оно уменьшило атаку всех вокруг на тридцать процентов. Это жестоко ударило по ним.

После ещё одного обмена атаками у Босса осталось 40% НР. Но и гончая, попавшая под ещё одну струю огня, взвизгнула и исчезла.

Тогда же гоблин начал произносить заклинание.

Это его последний навык - [Призыв Духов].

Я не успевал убить Босса до его активации. Возле Шамана и Лоста появился большой круг. Значит, и убежать не получится.

Лосту осталось лишь использовать свой козырь.

- [Взрыв Маны].

Лост начал сиять, а затем из него вышла синяя волна. Дойдя до шамана, волна взорвалась.

- 368

Босс растворился, оставляя монеты и снаряжение.

<http://tl.rulate.ru/book/6444/124662>