

Глава 22. Тайная гильдия

Оказалось, что Иллай и Патриции тоже были зарегистрированы в гильдии искателей приключений, когда мы брали задание на сопровождение товара в другой город, я и узнал об этом.

Иллай имела ранг «S», который получила по её словам, лет так семьсот назад... Хотя первая часть игры вышла пять лет назад, она считает, что прожила в этом мире очень долго. А у Патриции был ранг «E». Перед тем, как она стала рабыней, они с подругами, которые ныне мертвы, решили быстро разбогатеть в гильдии искателей приключений. Но из-за первого же боевого задания, она потеряла своих подруг и осталась в долгах у гильдии, за штраф проваленного задания.

Два дня назад, мы выехали из города на повозке с товаром, которую мы должны охранять и направились в город Роир. Помимо нас троих и торговца, в повозке находилось ещё два человека в черных плащах, с золотой эмблемой на спине. Их лица были скрыты во мраке, так что их лиц я не видел. Но я точно знал, что вот этот здоровяк, с крупным телом и двуручным мечом за спиной – был мужчиной средних лет. А другая, с хрупким тельцем и двумя клинками на поясе, была девушка, вроде как молодая.

В деревне таких личностей в таком одеянии было много, они расхаживали по городу, как стража, хотя таковой и не являлась.

Во время сопровождения мы с ними не общались, да и особо нам это и не нужно было. Наша задача – это защищать товар любой ценой, как и самого торговца. Но в контракте было указано, что товар превыше всего.

В пути произошло только два случая:

- Впереди засада! Двадцать два человека прячутся в лесу!

Все в повозке лишь удивились моим крикам. На мини-карте я заметил 22 серые точки, которые скрывались в лесу. Это точно была засада из бандитов, нацеленные на ценный груз. Иллай стала разминать плечи, готовясь к бою. А вот те двое выглядели, как будто им пофиг на них. Они настолько сильны, что не бояться засад? Или это просто их безрассудство? Но даже так, сам торговец услышав про засаду, лишь вздохнул и никак по-другому не отреагировал.

Проезжая мимо засады, мы с Иллаем готовились к обороне. В итоге мы проехали засаду, и никто не напал... Как будто для них мы были не интересны. Почему?!

Второй случай был уже на развилке дороги: Из неоткуда в небе взялся грифон, который яростно набросился на груз. Вот теперь эти двое в плаще выглядели серьезными, готовясь к бою. Но бой быстро закончился, когда Иллай подпрыгнула, и разрубила грифона на две части своим мечом. На лице торговца было удивление, и похоже эти двое тоже были изрядно удивлены этим её порывом.

- Хозяин! Хозяин! Можно мне забрать этого грифона с собой? Пожалуйста!

- Зачем тебе он?

- Грифоны – это просто деликатес. Пожалуйста! Я так давно их не ела.

- Хорошо, я не против.

- Спасибо, хозяин.

Иллай, получив моё одобрение, побежала в сторону грифона. Торговец выглядел немного обеспокоенным.

- Я извиняюсь, но наша повозка не выдержит грифона. Притом, он не является моим товаром или охранников, так что я против.

- Не волнуйтесь, всё будет хорошо. Смотрите сами. – Сказал я, указав на Иллай.

Подойдя к грифону, она присела возле него и, поводя рукой по его туше, оно стало испаряться. На деле, Иллай просто забирала эту тушу в свой межпространственный рюкзак.

- Вот как... значит! – Лицо торговца было в изумление.

По словам Иллай, люди, что владеющие такими навыками – очень редки и хорошо ценятся как торговцы. Ведь иметь весь свой товар под рукой, чтобы лишний раз не ездить за ним и не перевозить его в повозке – это может сэкономить уйму времени и остаться в прибыли.

И вот, мы снова выдвинулись в путь.

Наконец мы прибыли в город Роир. Вокруг города была возведена стена из камня, в пять метров. А сам город имел два входа, с южной и северной части.

- Стоять! – Крикнул один из стражников.

Ну, куда же без пропускного пункта. Стража попросила показать документы или заплатить за проезд. Торговец показал свою карту гильдии торговцев. Те двое в капюшонах показали лишь свою золотую эмблему на правом плече, и стража со страхом сглотнула. Мы же показали наши карточки искателей приключений. Без лишних вопросов, после проверки товара, нас пропустили в город.

- Вот ваша награда. Спасибо за выполнение задания. Как только найдёте новое, подходящее для вас задание, прошу подойти к стойке. – Поблагодарила нас управляющая в здании гильдии искателей приключений.

- Нам бы хотелось взять похожее задание, в город, где обосновалась магическая академия.

- Простите, но пока заказов на сопровождение в город Порман не поступало. Можете взять задание на сопровождение в город Эрстан, он чуть ближе находится, но оттуда вы сможете нанять повозку и дёшево доехать до города Порман.

- Хмм... Тогда мы берёмся.

- Хорошо, дайте пожалуйста мне свои карточки искателей приключений, я оформлю задание на вас... Вот, держите! Задание начнётся через три дня. Могу посоветовать вам взять другие задания или подыскать дешёвую гостиницу.

Ну, на доске с заданиями были несложные и неприбыльные задания, так что я откажусь, пожалуй.

- Нам бы гостиницу, желательно хорошую.

- Тогда советую гостиницу «Сонная корова», она находится в паре кварталов отсюда.

В итоге, она рассказала, как добраться до туда, и мы вышли из гильдии.

Говоря о магической академии, я думаю всерьёз поступить туда. Мои пределы в тёмной магии были разрушены, притом я желаю узнать побольше о телепортах. Думаю, магическая академия послужит хорошей опорой для знаний. Так же я заинтересован в заклинаниях поиска. Я видел его в категории «Библиотека навыков», но оно там чересчур дорого стоит... При помощи поиска, я с легкостью должен найти Аюми-сенсей и других из моего мира, чтобы помочь им.

Хоть я и был изгоем в своём классе, и порядком их ненавидел. Но я уж не совсем бесчувственная скотина, чтобы бросать их на произвол судьбы.

- Добро пожаловать в сонную корову! Желаете снять у нас комнату? – Жизнерадостно поприветствовала нас грудастая хозяйка гостиницы.

Я вспоминаю первые дни в этом мире, в первой дешёвой гостинице. Никакого уважения к клиенту там не было. Наверное, чем дороже гостиница, тем лучше отношение к клиентам.

- Да, нам две комнаты, пожалуйста!

- Поняла! На сколько дней, и включаем в стоимость трёхразовое питание?

- На три дня, и да, включайте.

- Хорошо. Две комнаты на три ночи, с трёхразовым питанием. Это выходит в одну серебряную монету и семьдесят четыре медных. У вас хватает денег?

- Да, хватает! – Сказал я, положив две серебряные на стол – Сдачи не надо.

- Вы уверены, сэр?

- Да!

Пока мы добирались с деревни Фертон до города Роир, прошло двадцать дней. Магическое истощение пропало, как мы только вошли в город. А за это время, на аукционе, я смог заработать нехилое такое состояние.

Сейчас мы кушали отличную крольчатину на ужин в гостинной столовой, который нам принесли. Гостиница довольно неплохая, и кормят вроде хорошо. Но я желал чего-то большего.

- Кстати говоря, а что это за люди, в черных плащах с золотыми эмблемами? Как только мы вошли на территорию империи Фролд, я их постоянно вижу. На стражников они не похожи...

- Ничего не знаю, я последние четыреста лет проводила время со своим кланом. – Заворчала Иллай, поедая мясо кролика, когда я посмотрел на неё.

- Вот значит как. – Сказал я, и передал ей свою порцию.

- Ты уверен?! Я-то могу пережить без еды несколько лет, а ты...

- Ешь, я не хочу.

Да, по сути, я могу не есть целую вечность. Но что с того?

- Спасибо.

Она с благодарностью приняла мой дар, и как ненормальная стала всё запихивать свой рот, запивая всё яблочным соком.

- Никаких манер, Нда... - Пробормотал я под нос.

- Интересуетесь тайной гильдией? – Из-за спины издался довольно знакомый женский голос.

Обвернувшись, я увидел беловолосую девушку в черном плаще, но без капюшона. От неё повеял знакомый запах, который я уже точно не мог забыть.

- Мария...

Как я раньше её на мини-карте не заметил? Мария Лефронская, первая по сути эльфийка, с которой я познакомился в пещере рыка. А она похорошела за эти месяца, особенно в области груди.

- Давно не виделись, Алан! – Сказала она, мило улыбнувшись мне.

- Вы знакомы? – Задала глупый вопрос Патриция.

- Да. Мы познакомились в пещере рыка, когда наша... группа спасла его. Уфф... Прошло уже так много времени.

- Значит, ты перебралась в империю Фролд?

- Да! И вступила в тайную гильдию случайным потоком обстоятельств. – Говоря это, она села за наш стол.

- А что за тайная гильдия?

- Люди в черных плащах и с золотой эмблемой, как у меня – члены тайной гильдии. По сути, это организация, контролирующая всю преступную деятельность в империи.

То есть, это как мафия... Гильдмастер их по сути как отец мафии, который держит всю преступную организацию в узде, и имеет хорошие связи с правительством, в лице империи. Просто всё, что нельзя сделать законными путями, империя просит их о помощи, а взамен, они делятся с ними властью и деньгами.

По словам Марии, тайная гильдия настолько большая, что её можно считать империей в империи. А некоторые поговаривают, что империей Фролд уже давно правит их гильдмастер из тьмы, используя нынешнего императора, как свою пешку на шахматном столе.

- Ну-у, после произошедшего в пещере Рыка, я больше не смогла оставаться искательницей приключений. Поэтому я решила вступить в тайную гильдию. Тут и жалование хорошее, и статус сразу вырос. Если хочешь, то я могу и тебя...

- Не стоит, я не хочу вступать.

- Но с твоей силой тебя высоко оценят Старшие!

- Я не хочу плясать под их дудку, мне это не интересно. Кстати, с нами путешествовало двое из вас. Вы тоже выполняете задания от гильдии искателей приключений?

- На самом деле, у нас собственные услуги. Хотя обходятся они очень дорого. К примеру, те двое обеспечили полную безопасность от бандитов. Если хоть один бандит нападёт на нашего товарища, то пострадает не только он сам, но и вся его семья с друзьями. Нас не стоит недооценивать.

Так вот почему тогда из засады никто не напал. А я гадал, почему они упустили свой шанс.

- Тогда можно купить у вас информацию?

- Тебя интересует какая-то особая информация?

- Она касается в поиске моего товарища и работорговцев.

- Ммм... По старым денькам, я могу сделать тебе небольшую скидку. Мне нужно только знать имя, внешность и когда в последний раз ты его или её видел. Стоить это будет три серебряных монеты. – Начала она рассказывать, сложив руки вместе.

- Договорились. – Сказал я, передавая три серебряных ей.

После, я рассказал ей внешность Аюми-сенсей, и когда я её последний раз видел. Так же рассказал, что она была похищена работорговцами, во время инцидента в пещере Рыка.

- Хорошо... вот карточка тайной гильдии для заказчиков. Примерно через месяц подойди к любому из нашей гильдии, и вручи ему эту карточку. Он тебя проведёт, куда надо к тому, кто и расскажет тебе информацию.

- Спасибо.

В итоге мы проговорили с ней весь вечер. Патриция предложила хозяйке поработать у неё служанкой, пока мы в городе. Ей же нужно понабраться в опыте, быть служанкой. Притом, она сможет заработать себе собственные карманные деньги. Хотя она и рабыня, таковой я её не считал и разрешил иметь свои деньги.

В отличие от Кристины, которая то ворчала, что не хочет работать, и вообще это дело мужиков, зарабатывать деньги, и флиртовала со мной по ночам – Патриция была её полной противоположностью. Хотя без Кристины, путешествие стало каким-то тусклым, все же я привязался к ней.

Иллай кстати уже давно покинула гостиницу, сказав, что ей тут скучно. Она направилась в сторону гор, чтобы поискать для меня изотреммин. А так же скушать того грифона, что забрала тогда собой. Оказывается, поедая других монстров - она получает за них очки опыта.

- Кстати, если хочешь немного подзаработать, то по ночам в трущобах происходят бои без правил.

- А они разве не запрещены?

- Пока за этим следят мои товарищи по гильдии, то всё нормально и стража не возражает.

- Не думаю, что я нуждаюсь в деньгах. Но может, приду посмотреть.

Всё равно мне по ночам скучно, потому что я не могу толком уснуть. Можно будет развеяться и посмотреть шоу.

- Как знаешь, я просто предложила. В любом случае, мне пора. Увидимся, может ещё. –
Сказала она, помахав мне рукой, уходя из гостиницы.

Стоит ли сходить? Или лучше стоит заняться чем-нибудь более полезным? Думая об этом, я заглянул в гильдию искателей приключений. Как ни как, но завтра и послезавтра мне нечем занять себя. Может, что-то интересное найду.

- Эй, ты слышал об богоубийце?

- Об извращенце богоубийце, у которого фетиш на богинь?

Чяая-яв-вооо! О чём это они?

- Поговаривают, что он пользовался какими-то хитростями, чтобы сначала одолеть богиню Роулз, а после устроить с ней непристойные штучки перед её смертью.

- Да ладно! Ужас-то какой.

О чём это они? Я ничего с ней такого не делал, и никаких хитростей не принимал. Да какого чёрта они такие гадкие слухи обо мне распускают? Им жить надоело? Моя кровь закипела, а моя рука схватилась за рукоять меча. Доблестные люди в черных плащах заметили мой настрой и приготовились меня остановить в любой момент.

- Да всё же, это какой-то бред. Не думаю, что богоубийца использовал бы такие штуки на двух других багов мужского пола.

В смысле двух других? Я же убил только двоих богов, так о каком ещё они говорят боге?

- Нет, ты не понял всей картины. Поговаривают, что собирается сильнейшая группа людей, нацеленная на истребление богов. Бога земли Грэйна убил другой человек.

Есть и другие последователи, что убивают низших богов? Ну да, было бы глупо предполагать, что я единственный последователь смерти...

Я убрал руку с рукоятки, и подошёл к доске с заданиями. Хмм... Ещё один богоубийца. Насколько же он силен? Стоит ли мне попытаться связаться с ним?

- Эй, ты ведь новичок?

Окликнул меня кто-то сзади, пока я разглядывал доску с заданием. Обвернувшись в пол оборота, я заметил группу из пяти человек довольно молодых ребят. Это были не игроки, и то славно.

- Мы группа новичков и ищем шестого человека в группу, не желаешь присоединиться к нам? –
С доброй улыбкой спросил он меня, протягивая мне руку.

- Нет. – Кратко ответил я, продолжая разглядывать доску с заданиями.

- Но почему? Вместе же легче...

- Просто я уже не новичок. – Сказал я, случайно дёрнув за случайное задание, чтобы он видел.

Задание:

Название: Очистить гнездо грифонов

Ранг: B+

Оплата: 100 золотых монет

Дается опыта: 25 000 хр

Дается очков привилегий: 47

Ограничение по времени: Как можно быстрее

Место: Скалистая местность, недалеко от города Роир.

О, на удивление попало то самое задание, какое я и искал. Грифона на развилке мы уже одного завалили. По сути, задание не очень хлопотное, даже чем-то интересное.

- Ты уверен в своём выборе? Это задание очень сложное! Не берись за него из-за упрямства, ты ведь молодой ещё.

- Ха-ха, молодой. Даже так, для меня это задание пустяк.

Перестав выслушивать нравоучительный тон парнишки, который на два-три года всего старше меня, я направился к стойке регистрации.

- У вас ранг «D+», вы уверены, что хотите взять задание «B+»? Оно может оказаться не посильным для Вас, и Вы можете погибнуть. Хочу напомнить, что гильдия не несёт за Вас ответственности.

- Да-да, уверен. Оформите его, пожалуйста, на меня.

Даже так, 100 золотых для кого-то большие деньги. Именно поэтому управляющая сейчас смотрела на меня, как на самоуверенного в себе юнца, желающего побыстрее заработать денег. Как бы она не пыталась меня уговорить, я твёрдо настаивал на своём.

- Хаа... Я поняла. Вот ваша карточка... ...приятных вам приключений. Следующий, пожалуйста.

Неохотно, но она записала на меня это задание, и отдала мне карточку. Но взамен она потребовала оставить половину суммы в залог, чтобы если я умру, этот залог оплатит мой провал.

И как же она была удивлена, когда я их предоставил. Она хотела, чтобы я отказался от задания, и попросила заплатить залог, так как я был низким рангом. Надо бы завтра утром наведаться к грифонам. Может, парочку из них подарю Иллай, за её старательный труд как питомца-раба.

А сейчас, пожалуй, схожу, посмотрю на уличные бои между бандитами. Всё равно ночью делать нечего.

И вот, наконец, я нашёл это место на мини-карте, где было огромное скопление точек, и пошёл туда.

- О, Алан, ты всё же пришёл. – Крикнула Мария, находясь на трибунах и махая мне рукой.

Трибунами были обычными скамейками. Сам ринг, где сражались сейчас два бандита, находилась в углублении земли, в центре всех трибун.

- Подходи сюда, присаживайся. – Позвала она меня, хлопая рукой по месту на скамейке рядом с собой.

Похоже, на скамейках сидят только некоторые люди, большинство стоят. Я не стал отказывать в удовольствии посидеть и принял её приглашение. Рядом с ней сидел ещё один человек, в таком же черной плаще, но форма его брони немного отличалась.

- Так это тот самый Алан, о котором ты мне рассказывала?

Мужчина средних лет, с черными волосами и ухоженным лицом посмотрел на меня оценивающим взглядом. Он не принимал навек [Оценка], он оценивал меня, как бойца по внешнему виду.

- Меня зовут Кайн, я Старшина города Роир. – От его холодного приветствия, у меня по спине пробежались мурашки. Мои инстинкты говорили, что этого человека лучше не недооценивать.

- Алан, обычный путешественник. – В отличие от него, я ему улыбнулся. Но он проигнорировал мою улыбку.

Присев на скамейку рядом с Марией, я стал смотреть на поединок. Бандиты сражались отчаянно, и довольно неплохо.

- Плата за поединок, одна серебряная. После победы, победитель отдыхает один раунд и после выходит снова на ринг, в ожидании нового противника. Победитель, что выживет после последнего поединка, забирает 90 процентов выигрыша.

- Ммм, так вот что их мотивирует сражаться.

- Да! Ведь победитель всегда уходит с большим кушем.

- Алан, не хотите попробовать? Ради интереса, я сам заплачу за пропуск на ринг.

Интересное предложение он озвучил. Но разве это будет честно? Я очень силен, даже если они атакуют всем скопом, у них не единого шанса. Но разве если только для развлечения...

- Я не против...

- Отлично! – Сказал он, и махнул рукой. Один из людей тайной гильдии подошёл к нам.

- Запиши этого парня на поединок за мой счёт. Пусть выйдет в следующем раунде.

- Так точно, Старшина!

Немного дрожа, слушая его приказ, он уважительно поклонился ему и пошёл его выполнять. Похоже, Мария достигла высокопоставленного поста, раз беседует с ним так спокойно.

- Победил Тигр в маске! Аплодисменты ему! – Всё начали бурно орать и кричать, хлопая в ладоши.

- В следующем бою Змеиный яд против... новичка, по имени Алан.

Вновь пробили возбужденные крики и хлопанье в ладоши. Ко мне подошёл тот самый человек из тайной гильдии и попросил последовать за ним.

- Алан... будь осторожен. – Обеспокоенно попросила она меня.

- Всё будит Тип-Топ! – Сказанул я, отдав ей честь двумя пальцами, и подмигнув.

И вот, я на ринге.

Статус:

Имя: Алан (ИИ)

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 39(2990817/6124575)

Раса: Человек(Нежить)

Класс: Воин(Жнец)

Здоровье: 14880/14880

Мана: 39570/39570

Выносливость: 1/1

Сила: 12700(12716)

Ловкость: 9829(9841)

Скорость: 9550(9561)

Сопrotивляемость: 24850(24869)

Интеллект: 3550(3561)

Харизма: 4460(4472)

Свободные очки: 3

Собранные души: 74

Репутация: -9781(Враг народа Империи Шторн/Богоубийца)

Титулы:

[На грани смерти(Ранг E-)]

[Искатель Приключений(Ранг D+)]

[Последователь Смерти(Ранг S+)]

[Знаток мира(Ранг S+)]

[Убийца драконов(Ранг F+)]

[Убийца королей монстров(Ранг F)]

[Богоубийца(Ранг F)]

[Последователь Архидьявола(Ранг F+)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень: 100{max})]

[Дезинформация оценки(Уровень: 100{max})]

[Заковывающие цепи(Уровень:100{max})]

[Контроль разума(Уровень: 100{max})]

[Ужасающая аура(Уровня: 22)]

[Призыв Брони Алгора(Уровень: 21)]

[Призыв Клинков крови (Уровень: 21)]

[Призыв Теневых мечей(Уровень: 21)]

[Костяные шипы(Уровень: 21)]

[Призыв адского скакуна(Уровень: {Без уровня})]

[Призыв Косы Смерти(Уровень: 21)]

[Кольцо Смерти(Уровень: 20)]

[Проклятие немоги(Уровень: 20)]

[Проклятие хрупкости(Уровень: 20)]

[Пожирание трупов(Уровень: 21)]

[Перемещение во тьме(Уровень: 24)]
[Создание теневого клона(Уровень: 21)]
[Выдача заданий игрокам(Уровень: {Без уровня})]
[Ограниченный браузер(Уровень: {Без уровня})]
[Стебель(Уровень: 100{max})]
[Пронзающий Ветер(Уровень: 100{max})]
[Пронзающее копье Ветра(Уровень: 100{max})]
[Пронзающий меч Ветра(Уровень: 100{max})]
[Сгусток Магической энергии Леса(Уровень: 32)]
[Волна силы Леса(Уровень: 29)]
[Барьер Леса(Уровень: 23)]
[Болезнь Хримонс(Уровень: 40)]
[Распределитель очков характеристики(Уровень: {Без уровня})]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 100{max})]
[Владение тупым оружием(Уровень: 21)]
[Владение кинжалом(Уровень: 25)]
[Сопротивление магии(Уровень: 100{max})]
[Захват душ(Уровень: {Без уровня})]
[Замедление времени(Уровень: {Без уровня})]
[Сопротивление к ядам(Уровень: 80)]
[Владение одноручным мечом(Уровень: 27)]
[Стрельба из арбалета(Уровень: 33)]
[Костяная тюрьма(Уровень: 21)]
[Охотник(Уровень: 22)]
[Владение Косой Смерти(Уровень: 22)]
[Друг Леса(Уровень: 46)]
[Великий инженер-конструктор по оружию(Уровень: 65)]

[Кузнечное дело(Уровень: 100{max})]

[Меню раба(Уровень: 20)]

[Предметы призванные из тьмы(Уровень: 100{max})]

[Боевая регенерация(Уровень: 100{max})]

[Мешок с Деньгами]: {7429}G,{28}S,{13}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 39

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: D+

Очки привилегий: 1219

Репутация: +157(Паренек, убивший изумрудного дракона/Прошедший подземелье)

Привилегии:

Нет

Взятые задания:

1. Сопровождать повозку и защищать её от нападений до города Эрстан.
2. Очистить гнездо грифонов

<http://tl.rulate.ru/book/6440/152206>