

Глава 18. Алан и богиня света Роулз

Она просто испарилась в воздухе, как будто её там вообще не было. Два крылатых создания, зовущих себя ангелами, стремительно подлетали ко мне.

[Оценка] – Применил я на одном из них.

Статус монстра:

Вид: Ангел

Пол: Мужской

Уровень: 275

Характер: Нейтральный

Здоровье: ???

Мана: ???

Выносливость: ???

Сила: ???

Ловкость: ???

Скорость: ???

Сопrotивляемость: ???

Интеллект: ???

Харизма: ???

Немалый уровень, но не думаю, что с ними будет трудно. Призвав броню Алгора и клинки крови, я встал в оборонительную стойку.

Я создал вокруг себя сотни теневых мечей, которые отправил в полет прямо в ангелов. Чудом, они умудрились избежать от большей их части. Но от тех, что не смогли увернуться, были сильно ранены и рухнули на землю.

[Стебель] – Применил я на них, и их тела были окутаны ими.

Ангелы были ели живыми после моей атаки. А вот богиня полностью исчезла с поля видимости, по-видимому, готовя неожиданную атаку. А может, она всё ещё не уверена в своих силах?!

В любом случае, я стал в разы сильнее, чем при битве с богом леса. Притом, у меня есть клинки крови, которые смогли тогда сильно ранить и рассердить Волфана. У меня получится её одолеть. А пока...

[Пронзающий Ветер] и [Проклятие хрупкости] – применил я на них.

Ангелы стали кричать в агонии, испытывая невероятную боль. Лина, мой драгоценный напарник тоже испытала такую боль, когда Волфан пытался выманить меня. Поэтому, ей я воспользуюсь в крайнем случае.

Этими действиями, я пытаюсь сейчас выманить Роулз, предварительно создав вокруг себя сильный барьер леса. Я стоял и спокойно смотрел, как ангелы медленно и мучительно умирали ...

- Ах ты, мелкий ублюдок! – Послышался гневный крик богини из-за моей спины.

Я вовремя среагировал, и поставил клинки в форме ножниц, как защиту от её вертикального удара. У неё в руке был меч, состоящий из одного яркого света, который слепил ярче солнца.

Мой барьер был в считанные секунды разрушен, и её меч приближался к моим клинкам. Но столкновений наших мечей не было. Свет её меча потух перед самым ударом, и снова появился, когда её руки оказались на уровне моей груди.

«Воздействован навык[Соппротивление магии(Уровень 100{max})], магическая атака божественного уровня, была снижена на 75%!»

«Призванная Броня Алгора приняла часть магической атаки!»

«Воздействована характеристика Соппротивляемость, часть магической атаки погашена!»

- 40 здоровья...

Такого я не ожидал... Её удары были в разы сильнее и больнее, чем у Волфана. И было видно, что она воспринимает меня, как серьезно противника, в отличие от бога леса, который недооценивал меня и игрался со мной, за что и поплатился своей жизнью.

В её глазах горела ярая ненависть и решимость. Однако её руки и ноги дрожали от страха. Она желает убить меня, но боится пасть как Волфан.

Не растерявшись, я схватил клинки обратным хватом и всадил их в плечи Роулз, как можно глубже. Но её взгляд не изменился, и она не издала не единого писка от боли.

- Клинки крови значит... Но это уже не важно, я победила. – Пробубнила она себе под нос.

От её тела стало исходить яркое свечение, становясь с каждой секундой всё ярче и ярче, как будто внутри неё была бомба с замедленным действием. Она ухмыльнулась мне довольной улыбкой, будто это конец и исчезла в свете.

Вууух... Бдыш... - Прошелся некий выброс, как тогда с Волфаном.

«Воздействован [Соппротивление магии(Уровень 100{max})], магическая атака была снижена на 75%!»

«Призванная Броня Алгора приняла часть магической атаки!»

«[Призыв Брони Алгора] была деактивирована из-за сильного урона. Повторно призвать её можно только через два дня!»

«Воздействована характеристика Сопротивляемость, часть магической атаки погашена!»

- 356 здоровья.

- 356 маны.

Однако хоть этот выброс и был похож на ту мега атаку Волфана, когда я его окончательно взбесил. Но её атака была куда сильнее, чем его.

В это время, жители и игроки города Остман наблюдали, как со стороны леса поднялась гора света. С неба, как луч, резко опустился столб света, разгоняя перед собой облака. Удар был невероятно оглушительный, хоть они и находились далеко от эпицентра.

От этого удара, моя кожа слегка обожглась, но ожоги быстро прошли. Когда свет развеялся, я стоял в обожженном плаще, пытаюсь прийти в себя. Передо мной стояла богиня Роулз, с недопонимающим видом.

- Как...? Я же ударила со всей силы!

От её удара, деревья окружающие нас, превратились в черный пепел. А зеленая травка стала обожженной серой землей. Был бы я обычным человек, меня бы уже не существовало, как и моих останков.

[Стебель] – Воспользовавшись им, я обездвижил её тело, и направил в её сторону сотни теневых мечей и пронзающих копий ветра. Я хотел достать ещё и арбалет, но после предыдущей её атаки, от него остался только пепел...

- Seriously, у тебя ещё и мана осталась...

[Проклятие немощи] – Применил я, для подстраховки. Но не думаю, что хоть одна атака её заденет, я это использую, в качестве отвлечения.

- Немощь...

Запустив сотни теневых мечей и пронзающих копий ветра, я ушел во тьму, готовясь, напасть со спины. Клинки крови были способны отрубить руку Волфану, значит, смогут отрубить и голову Роулз.

Как я и ожидал, она с легкостью избавилась от клинков и копий, и сожгла стебель, волной света. И когда я вышел из тьмы, готовясь отрубить ей голову, она исчезла в свете.

- Значит, ты умеешь перемещаться во тьме?! Похвально! А я умею перемещаться при помощи света. – Произнес голос позади меня.

Я ушел во тьму и правильно сделал. Она хотела нанести мне диагональный удар по моей спине, своим мечом, который состоял из света.

Переместившись к деревьям, которые остались ещё живыми, но были обожжены до корочки, я спрятался за них. Она стала осматривать окрестности, а её взгляд стал более ужасающим.

- Куда ты ушёл? Неужели, убийца бога Волфана настолько слаб? Я тебя переоценила?! – Хоть она и пыталась спровоцировать меня, но её руки и ноги до сих пор тряслись.

"Почему она так дрожит? Она же уже поняла, что превосходит меня по силе..."

У меня в голове зародилась новая стратегия, которая сможет сработать и убить её. Шанс этого не велик, но попытаться стоит.

Она медленно шла в сторону обожженных деревьев, за которыми я прятался. В её руке появился сгусток света, в форме огня, который она тут же запустила. Рядом стоящие деревья превратились в пепел, как в них попал тот фаербол из света.

- А ты знал, что свет служит не только для освящения?! Им так же можно воспользоваться, чтобы стереть любое существо и его останки из истории. – Пока она это говорила, в деревья прилетело ещё три фаерболы из света.

Выскочив из дерева, когда она запустила четвертый фаербол из света, я применил [Сгусток Магической энергии Леса] и вложил в него 20% своей маны. Сгусток стремительно направился в её сторону, но она даже не подумала что-то предпринимать против него. В итоге, сгусток встретился с её полупрозрачным барьером, состоящим из света, и был полностью им блокирован.

Бах... - Раздался звук, но барьер полностью защитил её.

- Это излюбленная магия Волфана? Странно... Когда мы раньше с ним сражались, мне казалось, что его атака была в десятки раз сильнее, чем ЭТО!

Я уже прятался за другим деревом, переместившись к нему через тень.

"Магия против неё бесполезна, поэтому лучше её больше не тратить и пользоваться для перемещения во тьме!"

- Кстати говоря, меня зацепил Ваш арбалет за спиной! Когда я его оценила, то была поражена его характеристикам! Жаль, что после моего удара, он сломался. Мне, правда, жаль! Давайте, я его создам заново?

"Создать заново?! О чём это она?" – Интерес взял своё, и я выглянул и был ошеломлен от увиденного... У неё в руках была точная копия моего арбалета, только он состоял полностью из света.

- Ого! Чувствую в нём невероятную мощь! У него ещё такой точный прицел! Позвольте, я испытаю его на Вас? Спасибо!

Она направила его в мою сторону и спустила курок. Но ничего не произошло. По-видимому, она не знает о предохранителе.

- Что с ним? Он не рабочий?! А стоп, я поняла! – Она начала копошиться с арбалетом – Готово!

Она снова направила его в мою сторону и, спустив курок, из арбалета вылетели град болтов, состоящих из света, стремительно приближаясь к моему дереву. Переместившись во тьме, я спрятался за другое дерево.

Бдыш... Бдыш... Бдыш...

От каждого болта, что врезалось, исходил взрыв света. Она не остановилась, и болты всё вылетали и вылетали. Даже после 21 выстрела, из арбалета продолжали вылетать болты, как будто в обойме их было бесконечно.

- Пха-ха-ха-ха, это замечательная вещь! Пожалуй, я оставлю её у себя!

Черт, да она с ума сошла... Я, чувствую, что её жажда убийства с каждой секундой только растёт, но она до сих пор продолжает дрожать. Чего она так боится то?!

Если так и дальше продолжится, я не выживу. Пора попробовать придуманную мною стратегию.

Создав теневого клона себя, как приманку, я переместился за её спину, на приличном расстоянии, чтобы она не успела сразу обнаружить меня.

Пока она была отвлечена моим клоном, я воспользовался [Распределитель очков характеристики] и распределил всё в силу, не трогая здоровье и отняв только 1000 очков оставшийся маны. В итоге, суммарная сила получилась 7228 очков.

Воспользовавшись [Костяные шипы] я понадеялся на костяную тюрьму, но удача была не на моей стороне. Шипы даже вылезти не успели, как были испарены её барьером. Пока она была в недопонимании, я решил воспользоваться шансом.

Встав в низкий старт для рывка, я воспользовался всей силой, для скорости, поскольку она не тратится, как мана. Я мимолетно достиг её и, вложив теперь всю силу в клинки, я нанес удар.

Треск - Послышался звук разбитого стекла.

Прямое попадание! Я, пронеся, как настоящий самурай. Только в место катаны, у меня были клинки. Сейчас я стоял на другой стороне, на одном колене, держа клинки в воздухе, после удара.

- Кха... - Её барьер был полностью разрушен, а чуть ниже её груди, было два глубоких пореза, из которых кровоточила кровь.

Её роба окрасилась в алый цвет. В местах, где были раны, роба была темно алым, а в других местах бледно алым. Из её рта пошла кровь, и она стала откашливаться, придерживая одной рукой раны, а другой рот.

Сейчас была отличная возможность её добить, но мои ноги онемели, а сознание померкло. Было такое ощущение, что я перетрудился в качалке, и вот-вот рухну от изнеможения.

- Мразь! - Выругалась она, озлобленно посмотрев на меня. После чего упала на колени.

Клинки крови увеличивают силу удара в 50 раз, так что я даже удивлен, что она ещё может говорить.

Более-менее придя в себя, я схватил клинки обычным хватом, и стал подходить к ней, чтобы отрубить ей голову. Как вдруг столб света рухнул с небес прямо на неё. А от ударной волны света, меня отбросило назад на пару сотен метров.

«Воздействие [Сопротивление магии(Уровень 100{max})], магическая атака была снижена на 75%!»

- 900 здоровья

Это было невероятно больно! Я бы избежал такого колоссального урона, распределив очки характеристик обратно в сопротивления. Теперь я снова нахожусь на грани смерти.

Распределив очки характеристик обратно, я переместился за один из камней, что стояли тут.

"Интересно, она решила самоуничтожиться?" – Подумал я и выглянул из камня.

"..."

Но она стояла спокойно, как будто ничего и не произошло, и всматривалась вдаль. От ран, что я нанёс, и от кровавых пятен, что возникли от кровотечения, ничего не осталось. А разрез остался и открывал участки её бледной кожи.

- Я поражена, честно слово! Ты чуть не убил меня! Была бы твоя атака сильнее, я бы не выжила... Однако при помощи божественной регенерации, я теперь в полном порядке!

Я хотел повторить ещё раз атаку, но меня пугал факт, что в этот раз я могу поплатиться за неё жизнью. И пока я сомневался, она решила атаковать первой. Ударив ногой по земле, пронеслась сильная волна света, сжигающая всё на своем пути.

Распределив все очки характеристик в сопротивляемость, я избежал урона. Сопротивляемость полностью поглотила урон, но я открылся, ведь здоровенный камень, за которым я прятался, превратился в пепел.

Она создала два меча в своих руках и тяжелую броню, закрывающая всё её тело. Естественно, они состояли из света.

- Я прикончу тебя...

По спине пробежал холодный пот. Схватив клинки обратным хватом, я решил биться до последнего, и по возможности, всадить их в её голову. Она не заставила себя долго ждать и атаковала.

Я решил применить одну из особенностей клинков крови, которая позволяет проходить через всё неживое. Когда наше оружие столкнулось в битве, я решил применить эту особенность для одного из клинков и отрубить им её голову.

"Какого...?" – Но это не сработало. Клинок просто не прошел через её меч из света.

Она исчезла в свете, от чего я чуть не упал вперед, из-за распределений сил. И тут же сам скрылся во тьме, чтобы она не напала из-за спины.

Мы стали то выходить, то скрывать и постоянно атаковали друг друга. В итоге, она осветила своей магией всю местность, чтобы я не смог больше перемещаться с помощью теней, и я полностью ей проиграл.

И даже сейчас, когда я стою перед ней на коленях с 11 здоровьем, без клинков, и сбежать при помощи теней я не смогу и меня ждала 100% смерть от её руки. Но она всё равно дрожала от страха. Почему?!

- Это твой конец...! – Сказала она, занеся над моей головой один из мечей.

Я не стал закрывать глаза от страха, решив принять смерть достойно. Но она остановилась и стала смотреть в небо. Вдруг весь свет, исходящий от солнца – потух, как будто наступила ночь. Посмотрев на небо, я увидел затмение. Но солнце закрывало не другая планета, а что-то другое, огромное. Похожее на... дракона.

- Только тебя тут не хватало... - Раздражительно произнесла богиня Роулз

Огромная туша дракона, что можно было сравнить с размерами горой Толбин, вдруг исчезла в небе. И через несколько секунд с неба упала красноволосая девушка в черной броне, и крыльями за спиной.

Она была молодой и красивой девушкой, но с боевой и ужасающей аурой вокруг себя.

[Оценка] – Применил я на ней.

Статус монстра:

Вид: Бронированный красный дракон

Пол: Женский

Клан: Гордые Аморы

Иерархия: Глава клана

Уровень: 1799

Характер: Нестабильный

Здоровье: ???

Мана: ???

Выносливость: ???

Сила: ???

Ловкость: ???

Скорость: ???

Сопротивляемость: ???

Интеллект: ???

Харизма: ???

Ну нифига себе уровень... Так она ещё и бронированный красный дракон.

- Не лезь к нам! Это не т-твоя битва! – Её решимость и ненависть пропали бесследно, оставив лишь страх.

- Ты решила мне указывать, что моё, а что нет? – Спокойным голосом спросила дракон, подходя к богине Роулз.

- Я... - Хотела она как-то оправдаться

- Закрой свой рот. – Всё так же спокойно сказала она ей, и та притихла.

Роулз развеяла мечи и броню из света, и стала осторожно, но верно отходить назад.

- Роулз, только попробуй сбежать, я тебя на части порву.

- Хиии... - Она остановилась и рухнула на колени, а в её глазах читалось отчаяние.

Всё это время, я сидел на коленях, в недопонимании в реакции богини. Я думал, что низшие боги ничего не боятся в мире людей. Дракон подошла и схватила меня за горло одной рукой, приподняла воздух.

- Так это о тебе говорят последнее время, как о богоубийце? По правде говоря, я ожидала от тебя большего...

У меня сейчас было 11 здоровья, мана почти на нуле и сбежать я не мог. Да притом богиня, что одолела меня, боится этого дракона до чертиков. Так что, у меня точно нет шанса против неё.

Раз-два, братик, ты меня слышишь? - В голове раздался голос моей сестренки.

"Томико? Прости, ты чуток не вовремя..."

Ага, я вижу.

"Видишь?!"

Угу... Я слежу через твои глаза. Если бы мне удалось получить консоль админов, я бы её тут же стерла

- Эй, ты чего такой вялый? – Дракон немного потрясла меня, после чего бросила на землю.

- А ты чего так смотришь на меня? Взяли и устроили здесь драку, когда я так сладко спала... Вот что вам приспичило то сегодня её устроить? Я так дико устала и хотела вздремнуть, а вы...

Дракон подошла и схватила за волосы Роулз, приподняв их так, чтобы можно было видеть её лицо.

"Как видишь, сейчас не лучшее время... Хотя, может и лучшее, поскольку я возможно здесь и умру!"

Не говори так братик! У меня для тебя маленький подарок!

"Подарок?!"

Вот!

«Ваш запас здоровья был полностью восстановлен!»

«Ваш запас маны был полностью восстановлен!»

«Ваш запас выносливости был полностью восстановлен!»

[Вы получили режим GodeMode(Уровень: 1)]

«Режим GodeMode(Уровень: 1): Привилегия для администраторов! При его активации, ваш

запас здоровья, маны и выносливости перестают тратиться! Чем больше ваш уровень, тем больше возможностей у вас будет!»

"Воу, что это?! Это что такое, Томико?"

Хе-хе, понравилось? Надавай этим барышнями, по самое не балуй. Пусть знают, как обижать моего любимого братика!

"А админы разве не заметят, что я воспользовался им?!"

Не бойсь, я всё продумала! Обычно за порядком следит система, но сейчас у неё кое-какие другие важные проблемы, хе-хе! И ей сейчас будет не до тебя! Но когда она закончит и решит проверить, что там с тобой, режим GodeMode удалится автоматически!

"То есть, этот режим только на эту битву?!"

Ага!

"Это как-то обидно..."

Ну, уж прости, братик! Знаешь ли, взломать эту компанию не легкое дело!

"Возможно... Спасибо огромное за такой подарок, я очень тебе благодарен!"

Угу! Не переживай братик! В следующий раз, я подарю тебе подарок по-лучше этого! А сейчас мне пора идти, увидимся!

"Ага, пока! Ну, а теперь..."

«Активировать режим [GodeMode(Уровень: 1)]?»

[1. Да!]

[2. Нет!]

Без промедлений, я выбрал первый вариант.

«Режим [GodeMode(Уровень: 1)] был активирован»

На моем лице заиграла злобная улыбка! От богини я получу, может только её силу. А вот от дракона я получу очень много опыта. Я в предвкушении!

Статус:

Имя: Алан (ИИ)

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 39(576993/6124575)

Раса: Человек(Нежить)

Класс: Воин(Жнец)

Здоровье: 1468/1468

Мана: 3947/3947

Выносливость: 1/1

Сила: 1200(1216)

Ловкость: 962(974)

Скорость: 945(956)

Сопротивляемость: 2475(2494)

Интеллект: 345(356)

Харизма: 436(448)

Свободные очки: 14

Собранные души: 70

Репутация: -4163(Враг народа Империи Шторн/Богоубийца)

Титулы:

[На грани смерти(Ранг F+)]

[Искатель Приключений(Ранг D+)]

[Последователь Смерти(Ранг S+)]

[Знаток мира(Ранг S+)]

[Убийца драконов(Ранг F+)]

[Убийца королей монстров(Ранг F)]

[Богоубийца(Ранг F-)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень: 100{max})]

[Дезинформация оценки(Уровень: 100{max})]

[Заковывающие цепи(Уровень:100{max})]

[Контроль разума(Уровень: 100{max})]

[Ужасающая аура(Уровня: 22)]

[Призыв Брони Алгора(Уровень: 21)]

[Призыв Клинков крови (Уровень: 21)]

[Призыв Теневых мечей(Уровень: 21)]

[Костяные шипы(Уровень: 21)]

[Призыв адского скакуна(Уровень: {Без уровня})]

[Призыв Косы Смерти(Уровень: 21)]

[Кольцо Смерти(Уровень: 20)]

[Проклятие немощи(Уровень: 20)]

[Проклятие хрупкости(Уровень: 20)]

[Пожираание трупов(Уровень: 21)]

[Перемещение во тьме(Уровень: 24)]

[Создание теневого клона(Уровень: 21)]

[Выдача заданий игрокам(Уровень: {Без уровня})]

[Ограниченный браузер(Уровень: {Без уровня})]

[Стебель(Уровень: 100{max})]

[Пронзающий Ветер(Уровень: 100{max})]

[Пронзающее копьё Ветра(Уровень: 100{max})]

[Пронзающий меч Ветра(Уровень: 100{max})]

[Сгусток Магической энергии Леса(Уровень: 32)]

[Волна силы Леса(Уровень: 29)]

[Барьер Леса(Уровень: 23)]

[Болезнь Хримонс(Уровень: 40)]

[Распределитель очков характеристики(Уровень: {Без уровня})]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 100{max})]

[Владение тупым оружием(Уровень: 21)]

[Владение кинжалом(Уровень: 25)]

[Сопротивление магии(Уровень: 100{max})]

[Захват душ(Уровень: {Без уровня})]

[Замедление времени(Уровень: {Без уровня})]

[Сопротивление к ядам(Уровень: 80)]

[Владение одноручным мечом(Уровень: 26)]

[Стрельба из арбалета(Уровень: 33)]

[Костяная тюрьма(Уровень: 21)]

[Охотник(Уровень: 20)]

[Владение Косой Смерти(Уровень: 22)]

[Друг Леса(Уровень: 46)]

[Великий инженер-конструктор по оружию(Уровень: 65)]

[Кузнечное дело(Уровень: 20)]

[Меню раба(Уровень: 20)]

Режимы:

[GodeMode(Уровень: 1)]

[Мешок с Деньгами]: {454}G,{61}S,{59}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 39

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: D+

Очки привилегий: 121

Репутация: +147(Паренек, убивший изумрудного дракона)

Привилегии:

Нет

Взяты задания:

Нет

<http://tl.rulate.ru/book/6440/144016>