

Глава 10. Алан против Волфана

Существ вокруг храма было много, но чувствую, что внутри храма их в разы больше. На всякий случай, лучше подготовлюсь перед битвой.

Сняв с себя рюкзак, я выбрал раздел «Броня» и стал искать качественную броню для себя. Однако большинство из них горели красным, давая понять, что для них требуется более высокий уровень.

Я выбрал «Отсортировать по качеству» и «Показывать только доступные по уровню».

В первом списке по качеству высветилось «Броня Лорда Теней» как раз моего уровня. Состоит она из нагрудника, наручей и плаща черного как смоль.

К сожалению, его статистику я не могу посмотреть, из-за того, что я еще не приобрел навык кузнечного дела.

Выбрав его, он появился прямо на мне, поверх моей одежды. Так же решил испытать призрачную броню Алгора, которая тут же появилась поверх брони лорда теней.

"Мда-а-а, с такой-то экипировкой и навыками, я думаю, быстро справлюсь!"

Выпив пару зелий усиления, я спрятал рюкзак в одном из деревьев. Вытащил меч из ножен, я стал готовиться нападать.

Я оценил всех монстров, которые там были. Блуждающий дух 1-2 уровня, волки 3-5 уровня, дриады 16-18 уровня, деревянные големы 18-19 уровня и земляные големы 19-20 уровня.

Их уровни такие низкие, что я за них даже опыта нормально не получу. А их характеристики слишком слабые для меня. Стоило ли мне вообще так напрягаться против них?

Ну, сейчас и проверим.

Выскочив из укрытия, я помчался в сторону монстров, готовясь к сражению.

К сожалению, они даже не успели среагировать, как тут же все легли.

Это было просто. Опыта за них мне дали так мало, что я даже не обратил внимания.

Я подошел к двери храма и стал её разглядывать. Трехметровая золотая дверь, в центре было небольшое отверстие, куда можно было легко просунуть руку. На самой двери было выгравировано много символов и непонятных знаков.

"Хочешь, чтобы я сунул туда руку, чтобы открыть дверь? Ага, сейчас!"

Замахнувшись рукой, я вложил в нее как можно больше сил и врезал со всей дури по двери.

Пронесся невероятно сильный поток ветра, что чуть меня самого оттуда не сдуло. Посмотрев на дверь, я был сильно удивлен. На ней и царапины нет, ничего.

"Серьезно?! Я ударил со всей силы, и никакого эффекта?"

Вытащив меч из ножен, я стал яростно наносить удары по этой двери, но все было бес толку. На двери оставались лишь слабые порезы от меча.

- Бесплезная – Сказал я и откинул меч в сторону.

«Эй-й, я не бесплезная! Это дверь нереально крепкая!» - Начала она оправдываться.

- Знаю-знаю, прости. Даже от моего удара ей ничего не было, а от твоих ударов, на ней хоть царапины остались.

Вздохнув, я умерил свою ярость.

- Может, тогда просто постучатся, вдруг откроют?

«Ага, ещё пригласят на ужин и предложат остаться на ночь!»

Еще раз вздохнув, я посмотрел вниз, и тут меня осенило.

- Тьма... Как я раньше не догадался.

Уже близился вечер, солнце заходило за горизонт, делая небо невообразимо красивым. Тень покрыла весь храм, а на моем лице заиграла злобная улыбка.

«Тьма?! О чем ты?» - Озадаченно спросила Лина меня.

- Сейчас покажу.

Подойдя вплотную к двери, я воспользовался навыком [Перемещение во тьме] и я тут же провалился вниз, под пол. Теперь я чувствую себя так, как будто плаваю под водой, окруженной темнотой. Проплыв под дверь, я вынырнул из темноты и оказался уже с другой стороны.

«Воу-воу, полегче! Что за трюки?» - Удивленно стала кричать Лина.

- Да так, еще один туз в рукаве!

«Алан... я чувствую здесь могущественную ауру!»

- Ага, мы же проникли на территорию бога.

«Будь осторожен!»

- Постараюсь.

Держа меч наготове, я пошел вглубь храма.

Храм выглядел, как будто его перенесли в пещеру и они стали одним целым. Сам коридор, по которому я шел, был освещен холодным голубым светом, исходящий от кристаллов повсюду.

Я вышел в главный зал храма. Впереди была огромная дыра в стене, а перед ней бродили те самые монстры, что и снаружи. Только их было в два раза больше.

Взяв арбалет в руки, я сделал выстрел по одному из них. Болт пробил пару голов и тел впереди стоящих монстров. Обычный арбалет так бы не смог, но его характеристики в сто раз лучше обычного.

Другие монстры тут же отреагировали и набросились на меня. Время замедлилось, я

- 0 здоровья.

- 0 здоровья.

- 0 здоровья.

- 0 здоровья.

Однако моя сопротивляемость + моя экипировка не позволяла ему даже царапины на мне оставить.

Воспользовавшись [Перемещение во тьме] я оказался за его спиной и, приготовив свой меч, я разрезал эту гориллу пополам.

[Получено +372500 опыта]

[Захвачено +130 душ]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

[Получен титул «Убийца королей монстров(Ранг F)»]

«Титул Убийца королей монстров(Ранг F): Вы смогли убить одного из королей монстров! Теперь вся Ваша характеристика увеличивается на +15! Другие монстры теперь подумают два раза, перед тем, как напасть на вас!»

- Это было просто, неужели у Волфана такая слабая охрана? Если он чуть сильнее этого монстра, то я с ним в два счета разберусь.

«Это были лишь жалкие монстры, а он бог! Не будь таким самоуверенным!» - Упрекнула меня Лина.

- Хорошо-хорошо, я не буду его недооценивать. – Сказал я, хотя уже предвкушал легкую победу.

За монстром оказалась небольшая дверь, открыв которую, я оказался в более темной комнате, но по размерам она не уступала той, где была та горилла-ящер.

В центре был небольшой холмик, на котором стоял человек в серебряно-золотой броне. За его спиной был деревянный посох с бежевым камнем по центру.

Выражение его лица было надменным, как будто он смотрит на жалкого таракана, который смог пробраться на его территорию.

Он был средних лет, русые волосы и высокомерный вид с отвратительной улыбкой.

[Оценка] – Применил я на нем.

Статус:

Имя: Волфан

Пол: Мужской

Возраст: ???

Уровень: ???

Раса: ???

Класс: ???

Здоровье: ???

Мана: ???

Выносливость: ???

Сила: ???

Ловкость: ???

Скорость: ???

Сопротивляемость: ???

Интеллект: ???

Харизма: ???

Репутация: +4217(Великий Бог Леса)

Большинство его характеристик скрыто, я даже не знаю приблизительно его силу.

- Я вижу, ты смог легко разобраться с моими питомцами. Надеюсь, ты не заставишь меня заскучать, раз ты смог с ними справиться. – Он говорил это так, как будто я уже проиграл ему.

Ну, придется ему показать, что он ошибается. Для начала узнаю, насколько он стойкий.

Взяв в руки арбалет, я нацелился на него и сделал выстрел. Болт с ошеломительной скоростью полетел в него. Однако вокруг бога образовались сильные потоки ветра, от чего выпущенный болт сменил траекторию.

- Ха-а-а. Я думал, ты будешь посерьезнее со мной. Ну, что ж, теперь моя очередь атаковать. – Сказав это, он достал посох из-за спины и направил в мою сторону.

Камень, который был в посохе, стал ярко светиться и через пару секунд, оттуда вылетел сгусток магической энергии бежевого цвета.

Сгусток магии летел настолько быстро, что даже при замедлении времени он двигался очень быстро. Я не стал уклоняться, и решил просто встретить эту магическую атаку, как ни как, но у

меня все же есть сопротивление магии.

Бах - Прозвучал взрыв магии, и меня откинуло назад.

«Воздействован навык[Сопротивление магии(Уровень 100{max})], магическая атака божественного уровня, была снижена на 75%!»

«Призванная Броня Алгора приняла часть магической атаки!»

«Воздействована характеристика Сопротивляемость, часть магической атаки погашена!»

- 22 здоровья.

"Черт тебя побери, что за херня?! Какого хрена эта магия настолько сильна?" - Подумал я, поднимаясь с земли.

- Ого, ты первый, не считая богов, кто смог пережить эту атаку. Похвально! Однако не возгордись этим, это одна из слабых магий в моем арсенале. Кха-ха-ха.

Посмеявшись, он запустил еще пару магических сгустков энергии в мою сторону.

«Берегись!» - Закричала Лина.

Воспользовавшись тенью, я ушел от его атак и переместился за его спину, замахиваясь мечом.

- Ты думаешь, я настолько глуп?! - Сказал он, и время вокруг меня замедлилось.

Я ожидал от него контратаки против моего удара мечом, но он даже не стал разворачиваться, продолжая стоять ко мне спиной.

"Как он собирается защититься от удара?" - Подумал я, как вдруг я почувствовал, как кто-то крепко обхватил мою ногу.

Посмотрев, я увидел большой зеленый стебель, который продолжал обхватывать мою ногу. И вдруг он резко вырос, подняв мою ногу и меня вверх, сделав мое положение вверх тормашками.

Развернувшись ко мне, Волфан стал хохотать во весь голос, смотря на меня с жалостью.

Срубив мечом стебель, я стал падать вниз, но тут Волфан воспользовался своим посохом, выпустив из него сильный поток ветра, который стал сильно резать мою кожу, и три магических сгустка энергии, от которых меня откинуло к стене.

- 23 здоровья.

- 25 здоровья.

- 30 здоровья.

С каждым разом удары становились сильнее, а мое здоровье резко становилось ниже. Еще пару таких ударов и я могу умереть. Да и призванная броня совсем уже слабая, скоро и она пропадет.

Скрывшись во тьме, я переместился за ближайший камень, где решил отдышаться и придумать план.

- Где ты? Куда ты спрятался? Выходи! Так не интересно! – Начал он искать меня, иногда пуляя магическими сгустками энергий по разным сторонам.

К счастью, я мог наблюдать за ним по мини-карте и всегда видел, где он.

- Так, моя очередь! Лина, создавай армию големов и скелетов. Пусть атакуют Волфана со всех сторон, если погибнут, воскрешай их.

«Поняла, будет сделано!»

Из земли стали появляться земляные големы и скелеты, которые тут же стали атаковать Волфана.

- Серьезно?! Ты решил направить на меня этих монстров? – Сказал он, расправляясь с ними магическими сгустками энергий, а те, кто подходил близко, он разбирался одним ударом кулаком.

[Проклятие немощи] – Тут же применил я на нем. И вокруг него создал сотни теневых мечей, нацеленных прямо на него.

- Нemoщность? Да ты прикалываешься? Ха-а-а...

Создав своего второго клона, я приказал ему бежать в его сторону, между другими големами и скелетами. А я, тем временем ушел во тьму, отправив при этом сотни парящих мечей прямо на него.

- Заебал! – Выругался он.

Ударив тыльной стороной посоха по земле, пронеслась бежевая волна вокруг него, как огромная морская волна, уничтожив всех големов, скелетов и моего теневого клона на пути, как и теневые мечи в воздухе.

"Вот ублюдок..." – Подумал я.

Лина тут же возродила пару десятков големов, которые тут же понеслись на него. Но он продолжал отправлять их в нокаут. Одним магическим ударом он уничтожал сразу нескольких.

Я снова создал вокруг него сотни теневых мечей, и, отдав им приказ, они тут же полетели прямо на него.

Не теряя времени, пока он отвлечен, я вынырнул за его спиной, готовя вертикальный удар.

- Ха-а-а. Достал! – Сказав это, он резко развернулся ко мне и схватил правой рукой за моё горло.

Вууух... - Прошелся некий выброс.

Поднятые големы и теневые мечи тут же испарились.

«Воздействие [Соппротивление магии(Уровень 100{max})], магическая атака была снижена на 75%!»

«Призванная Броня Алгора приняла часть магической атаки!»

«[Призыв Брони Алгора] была деактивирована. Повторно призвать её можно только через два дня!»

«Воздействована характеристика Сопротивляемость, часть магической атаки погашена!»

- 300 здоровья.

- 300 маны.

От такого удара, моя стойкость сильно пошатнулась, и я выронил Лину из рук. Невообразимая сила...

- А ты хорош! Признаю! Но это твой конец.

В ответ я харкнул кровью ему в лицо и ухмыльнулся. За это он сжал мое горло еще сильнее.

- 19 здоровья.

- Идиот!

[Призыв Клинков крови] – Призвал я их.

И тут же скрестив их, как ножницы, я резко поднял их, через его правую руку, в которой он держал моё горло. Клинки имеют способность проходить сквозь неживые предметы, поэтому они легко прошли через его броню и отрезали его правую руку.

- Твою ж, ах ты СУКА! – Закричал Волфан, прижимая правую руку к груди.

Приземлившись на землю, я нагнулся для рывка и тут же набросился на него, целясь в его шею.

- Пошел отсюда! – Выкрикнул он, взмахнув левой рукой, и я отлетел в стену, после чего упал на землю.

После чего он перестал держать правую руку и отпустил ее.

- Откуда у тебя эти клинки? Мне пришлось воспользоваться высокой магией, чтобы излечить рану от этих клинков. – Говоря это, он стал разминать правую руку.

- Чудовище!

- Да нет! Всего лишь бог, на которого ты осмелился напасть, жалкая букашка! – Сказав это, он взял посох и стал стрелять очередями магическими сгустками энергий в меня.

При помощи замедления времени и ловкости со скоростью, я смог легко уклоняться от его атак, постепенно приближаясь к нему для атаки.

И вот, приблизившись к нему на достаточное расстояние, я оттолкнулся от земли и, взяв клинки обратным хватом, приготовился отсечь голову Волфану. Было бы так, как я хотел, но вдруг я завис в воздухе, без возможности пошевелиться.

Осмотрев, я заметил на запястьях рук и ног кольца ветра, которые сковали мои движения.

- А ты живучий, раз смог пережить столько ударов. Но спешу обрадовать тебя, мне понравился бой с тобой. Я его запомню, как и тебя. Алан, так вроде тебя зовут, если верить оценке.

- Я тебя убью!

- Я очень сомневаюсь в этом. Даже при помощи этих клинков, ты максимум, что сможешь сделать мне, так это поранить меня, но не убить. – Сказав это, он потыкал пальцами по моему торсу, от чего стали исходить маленькие волны. После он ударил тыльной стороной посоха по моему торсу, и я отлетел к выходу с очень быстрой скоростью.

Бдух... - Я проделал огромный кратер своим падением, от чего поднялся огромное облако пыли.

- 71 здоровья.

- КАААааа... – Попытался закричать я от невероятной боли.

Взух! Взух! Взух! - Послышались стремительные звуки.

Три магических сгустка энергии быстро приближались ко мне, сдувая пыль со своего пути.

Бах! Бах! Бах...! - Влетели они в меня.

- 25 здоровья.

- 28 здоровья.

- 30 здоровья.

Его магическая атака невероятно сильна, меня ели спасал навык [Соппротивление магии] и характеристика Соппротивляемость. Так бы я уже давно умер. И даже так, здоровья у меня осталось всего две единицы.

- Ты еще жив там? – Поинтересовался он.

Воспользовавшись [Перемещение во тьме] я скрылся во тьме и выплыл за одним из камней, прячась от Волфана.

Почему я не остался во тьме? Потому что у меня осталось совсем мало маны, если я буду ее тратить на то, чтобы скрываться во тьме, у меня не останется возможности применять некоторые навыки, которые требуют как раз саму ману.

- Чувствую же, что ты еще жив и где-то прячешься! Может за тем камнем? – Сказав это, он запустил магический сгусток энергии в тот камень, и он разлетелся в прах, оставляя на месте небольшой кратер.

- А может за тем?! – Запульнул он еще один магический сгусток энергии и от того камня тоже остался только небольшой кратер.

Его атаки, похоже, стали в разы сильнее, чем предыдущие.

Он как танк из моего мира. Находишься далеко от него, он будет отстреливать тебя. Ближе, просто задавит силой. И как с таким сражаться?!

- А может там?! - Сказав это, он запульнул ещё один магический сгусток энергии в мой камень.

Нырнул в тень и выплыл за другим камнем.

- Ну, прячься, пока можешь. Кстати, а что за меч? Я чувствую от него невероятную силу. - Он поднял Лину и стал её осматривать.

Лине, похоже, это не особо понравилось, и из рукоятки выросли шипы, которые проткнули руку Волфану.

- Ай! - Выкрикнул он.

Но он ее не отпустил и продолжил держать ее в руке.

- А меч имеет свой характер! Похоже, там сидит душа бывшего воина, да необычного.

Подняв меч над собой, Лину окутал сильный поток ветра, который стал ее царапать.

«Ай! ВААаааа! Хваааааааатит! Прекратиинииииииии!» - Её крики о пощаде я слышал даже отсюда. К сожалению, её крики мог слышать сейчас только я, из-за контракта.

- Прощай, дух в мече! - Схватив второй рукой за кончик меча, он его согнул как соломку и он сломался.

Бдзинь! - Послышался звук ломающего меча.

- Был меч и не стало его! - Ухмыляясь, он бросил обломки меча на пол.

- Ну, всё! Ты меня разозлила, скотина! - В ярости выскочив из камня, я помчался в сторону Волфана.

Он стал снова стрелять своими магическими сгустками энергии, но я легко от них уклонялся.

Я решил воспользоваться Собранными душами, и разделил их на силу и скорость.

Так же я воспользовался навыком [Пожирание трупов] и в радиусе 20 метров, все големы и скелеты, находящиеся вокруг меня, стали исчезать. А мое здоровье стало восстанавливаться.

Подпрыгнув, я запустил клинки прямо Волфана, от которых он смог легко увернуться. Но не тут то было. Приземлившись, я воспользовался навыком [Призыв Косы Смерти] и тут же нанес удар по нему. Но своими наручами он смог заблокировать мою атаку.

- Откуда у тебя это оружие?! - В панике спросил он.

[Получен пассивный навык «Владение Косой Смерти(Уровень 20)»]

«Пассивный навык Владение Косой Смерти(Уровень 20): Чем выше Ваш уровень навыка, тем лучше Вы будете, обращаетесь с Косой Смерти!»

После получения этого навыка, я узнал много интересного о способностях этого оружия.

Убрав косу от Волфана, я стал наносить новые удары по Волфану, он же постоянно их блокировал то своими наручами, то посохом. От косы стали исходить черные искорки, а саму косу обьяла тьма.

Лицо Волфана исказилось в страхе, ведь от каждого удара ему приходилась несладко.

Я решил усложнить ему задачу и начал пользоваться [Перемещение во тьме], постоянно выскакивая из-за всех сторон.

И вот, сделав обманку, что сейчас я нападусь спереди, я тут же переместился за его спину и хотел нанести ему удар по ней, как тут же передо мной вырос огромный стебель, защитив его спину.

Вонзив косу в стебель, я не мог её потом вытащить как бы не пытался. Изогнувшись, стебель хлестнул меня, и я отлетел в сторону стены. После чего стебель развеялся, и коса упала наземь.

- Опасная вещь, если бы она задела меня, я мог бы и умереть.

"Черт, маны совсем мало осталось... Нужно как-то выкручиваться!"

Взяв свой посох, он поднял его над собой, и камень стал ярко светиться. Вокруг холма создалось некое кольцо из бежевой энергии, которое стало крутиться по часовой стрелке с невероятно-быстрой скоростью, что аж поднялся сильный ветер.

- Ха-ха-ха, подумать только. Я чуть не лишился жизни. Мне очень повезло, что мой противник явно рукожоп, не умеющий правильно пользоваться своими навыками.

Кольцо потихоньку стало увеличиваться в размерах, приближаясь ко мне.

- Ну, ты посмотри, передо мной лежит коса самой Смерти! Вот это подарок!

Нагнувшись, он стал ее рассматривать с любопытством. И все же он решился взять его в руки.

- Ай-й-й-й-й, что за чертовщина, ублюдская вещь! – Выругался он, прижимая правую руку к себе, крича от боли.

На Косе Смерти, где он ее схватил, остался красный опечаток руки Волфана.

- Фу-ух... Вроде прошло. Мда-а-а, а ты глупец, раз пришел ко мне неподготовленным. Нет, я хочу сказать, что твои навыки меня поражают, я имею введу другое.

Пройдясь и всматриваясь во все места, где я мог спрятаться, держа наготове посох, он продолжил:

- Ты мог разузнать о моей силе, узнать все мои слабые и сильные стороны, подготовиться к битве и тому подобное. Но нет, ты пришел в надежде, что меня будет легко одолеть, как тех монстров...

Запустив пару магических сгустков энергии в разные места, где я мог спрятаться, он продолжил:

- Хотя я и низший бог, но я все же бог и так легко меня не одолеть. Я думал, если высшие боги могли кого-то послать нас убить, он будет куда умнее и подготовленнее, чем ты. Я разочарован.

Услышав, что в мое укрытие приближается сгусток магической энергии, я тут же нырнул в тень и вылез рядом с косой Смерти.

Резко развернувшись, он стал очередью стрелять меня своей излюбленной магией. Однако при помощи Косы Смерти я смог легко их отбивать в разные стороны, подходя ближе к нему.

- Тц... - Цокнул он языком, а его лицо выражало недовольство.

Как только я приблизился к нему, его выражение лица изменилось, и он ухмыльнулся мне.

Подкинув свой посох вверх, отвлекая мое внимание на него, он рванул ко мне, занося кулак.

Бдыш! Бдыш! Бдыш! - Начала он наносить могущественные удары кулаком по мне.

- 19 здоровья

- 21 здоровья

- 22 здоровья

Следующий его удар я отбил косой. Поняв, что я сконцентрировался на нем, он тут же отпрыгнул. Но я не захотел его отпускать и ринулся к нему.

Бух... - Рухнул я на землю.

Мои ноги обвил стебель, из-за чего я не смог сдвинуться с места.

Подняв свой посох, он отпрыгнул назад и стал готовиться к атаке. Однако из посоха не вылетало никакого сгустка магической энергии, наоборот, он как будто стал поглощать всю магию, прям всасывать ее в посох. Похоже, он готовит сильную магическую атаку, чтобы прикончить меня за раз.

Разрезав стебель, я был уже готов ринуться к нему, но передо мной выросли несколько толстых стеблей, перекрывая мне путь.

Я применил навык [Костяные шипы] на нем, но шипы просто разрушились под его ногами.

«Сработал шанс 10%, противник заключен в костяную тюрьму на 5 секунд и он не сможет двигаться!»

Вот это мне повезло, и это мой шанс на победу. Воспользовавшись [Перемещение во тьме] я пронесся под стеблями и помчался прямо на Волфана .

- Что за чертовщина?! - Сказал он и одним движением выбрался из костяной тюрьмы.

Вот только было уже слишком поздно, и я уже замахивался косой Смерти на него.

- Нееееееееееет! Постой! - Закричал он.

И я воткнул косу ему в грудь, прибив этим к стене, на которой остались вмятина.

- Я же сказал, что убью тебя!

И он умер.

Его тело стало не спеша испаряться воздухе, с ног до головы. После чего на его месте остался только маленький круглый шарик зеленого цвета и его посох.

[Получен +1 опыт]

[Получен титул «Богоубийца(Ранг F-)»]

«Титул Богоубийца(Ранг F-): Вы смогли убить одного из низших богов! Теперь вся Ваша характеристика увеличивается на +50!»

«Другие боги знают о смерти Волфана и будут готовы к Вашему появлению!»

[Титул «На грани смерти» перешел на «Ранг F+»]

«Вы снова пережили ситуацию "На грани смерти", в знак этого к характеристике "Сопrotивляемость" добавлено два очка. Так же к характеристикам "Здоровье" и "Выносливость" было так же добавлено два очка!»

[Активный навык «Призыв Брони Алгора» перешел на 21 уровень]

[Активный навык «Призыв Клинков крови» перешел на 21 уровень]

[Активный навык «Призыв Теневых мечей» перешел на 21 уровень]

[Активный навык «Костяные шипы» перешел на 21 уровень]

[Активный навык «Призыв Косы Смерти» перешел на 21 уровень]

[Активный навык «Пожирание трупов» перешел на 21 уровень]

[Активный навык «Перемещение во тьме» перешел на 24 уровень]

[Активный навык «Создание теневого клона» перешел на 21 уровень]

[Пассивный навык «Владение кинжалом» перешел на 25 уровень]

[Пассивный навык «Владение одноручным мечом» перешел на 26 уровень]

[Пассивный навык «Стрельба из арбалета» перешел на 22 уровень]

[Пассивный навык «Костяная тюрьма» перешел на 21 уровень]

[Пассивный навык «Владение Косой Смерти» перешел на 22 уровень]

...

За этого ублюдка, жалкое одно очко опыта? Это такая шутка? Если да, то не смешная... и что это за зеленый шарик?

Подобрав его, я стал его осматривать.

[Сила Бога Леса «Волфан»] – Высветилось окно

Его сила? Той, что он фигачил меня? Если так, то мне повезло. Пока придержу при себе, потом

гляну на нее.

Подобрав посох, я осмотрел и его.

[Посох Бога Леса «Волфан»]

Думаю, он мне тоже пригодится.

Подойдя и взяв на руки Лину, я заговорил:

- Эй... Все закончилось... Слышишь? Все закончилось... Я победил!

Но ответа не поступило. Лезвие меча было сломано посередине, а само лезвие было в сильных царапинах.

Засунув ее в ножны, я стал искать арбалет. К счастью, искать его долго не пришлось.

От него осталась одна жалкая досточка, все остальное было разбито в щепки.

- Хаа... - Печально вздохнул я.

Подойдя к наклону холмика, я лег на него, чтобы немного поразмыслить.

Этот бой вымотал меня полностью. Нет, выносливость в полном порядке, что-то другое, не могу объяснить, какая-то внутренняя усталость.

«Закончилось последнее обновление! Добро пожаловать в Мир возможностей 2: бета-версия 1.17!» - Издался голос системы в голове.

Система, давно не общались! Что за последнее обновление, и за...

«Главный администратор сделал последнее обновление и запустил вторую часть в бета-версии! Скоро появятся игроки, люди из твоего мира здесь! Я думала, ты будешь этому рад!»

Чего?! Игроки?! Серьезно?!

«Ага! А да, вот тебе плюшки, как попадалца! Ты все же тут в роли ИИ выступаешь!»

[Получен активный навык «Выдача заданий игрокам(Уровень {Без уровня})»]

«Активный навык Выдача заданий игрокам(Уровень {Без уровня}): За Ваш опыт и деньги Вы можете выдавать задания игрокам, на желаемое! Уровень сложности Вы можете указать сами или оставить нетронутым, тогда система сама его определит!»

[Получен активный навык «Ограниченный браузер(Уровень {Без уровня})»]

«Активный навык Ограниченный браузер(Уровень {Без уровня}): Вы можете пользоваться интернетом, но Ваши действия в нем будут ограничены!»

«К Вашему имени добавлено значение (ИИ)»

В роли ИИ?! В смысле?! Я же не искусственный интеллект!

«Эмм... Как бы так оно и есть, но не совсем!»

Я чет не понял, это приколы? А ну рассказывай, давай все!

«Неа, не расскажу! Мне запретили нытикам вроде тебя рассказывать что-то подобное! Покеда!»

А ну стой! Система?! Система?! Черт тебя побери, отвечай! Сучка!

«А ты козел! Притом уродливее некуда!»

Ну, я тебе это еще припомню!

«Ага, хорошо!»

Собравшись, я пошел к выходу из пещеры.

Статус:

Имя: Алан (ИИ)

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 26(79001/183350)

Раса: Человек(Нежить)

Класс: Воин(Жнец)

Здоровье: 311/627

Мана: 17/640

Выносливость: 597/597

Сила: 732(743)

Ловкость: 545(556)

Скорость: 628(639)

Сопrotивляемость: 2055(2074)

Интеллект: 272(283)

Харизма: 370(382)

Свободные очки: 102

Собранные души: 0

Репутация: -3721(Враг народа Империи Шторн/Богоубийца)

Титулы:

[На грани смерти(Ранг F+)]

[Искатель Приключений(Ранг F-)]

[Последователь Смерти(Ранг S+)]

[Знаток мира(Ранг S+)]

[Убийца драконов(Ранг F)]

[Убийца королей монстров(Ранг F)]

[Богоубийца(Ранг F-)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень 100{max})]

[Дезинформация оценки(Уровень 100{max})]

[Заковывающие цепи(Уровень 100{max})]

[Контроль разума(Уровень 100{max})]

[Ужасающая аура(21 уровня)]

[Призыв Брони Алгора(Уровень 21)]

[Призыв Клинков крови (Уровень 21)]

[Призыв Теневых мечей(Уровень 21)]

[Костяные шипы(Уровень 21)]

[Призыв адского скакуна(Уровень {Без уровня})]

[Призыв Косы Смерти(Уровень 21)]

[Кольцо Смерти(Уровень 20)]

[Проклятие немощи(Уровень 20)]

[Проклятие хрупкости(Уровень 20)]

[Пожирание трупов(Уровень 21)]

[Перемещение во тьме(Уровень 24)]

[Создание теневого клона(Уровень 21)]

[Выдача заданий игрокам(Уровень {Без уровня})]

[Ограниченный браузер(Уровень {Без уровня})]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 21)]

[Владение тупым оружием(Уровень: 21)]

[Владение кинжалом(Уровень: 25)]

[Сопротивление магии(Уровень 100{max})]

[Захват душ(Уровень {Без уровня})]

[Замедление времени(Уровень {Без уровня})]

[Сопротивление к ядам(Уровень 20)]

[Владение одноручным мечом(Уровень 26)]

[Стрельба из арбалета(Уровень 22)]

[Костяная тюрьма(Уровень 21)]

[Охотник(Уровень 20)]

[Владение Косой Смерти(Уровень 22)]

[Мешок с Деньгами]: {316}G,{2}S,{73}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 23

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: F-

Очки привилегий: 1

Репутация: 1(Новичок)

Привилегии:

Нет

Взятые задания:

Нет

<http://tl.rulate.ru/book/6440/128441>