Глава 8. В земли эльфов

Открыв дверь в комнату, я увидел обнаженное тело Кристины, которое было в порезах и ушибах. Она еле дышала, а сама выглядела плачевно. Показатель ее характеристики жизни весел на единице, а у нее самой был сильный жар.

Чертов ублюдок, что он с ней сделал?! Зря я его так легко убил.

Сняв с себя рубашку, я укрыл ее тело, и положил под ее голову подушку. Она была без сознания, и ей срочно нужно было лекарство.

- Лина, оживи парочку убитых воинов, и пусть они сходят в город и принесут зелья лечения.

«Как пожелаешь мой господин!» - Ответила она.

Это такое отвратительное чувство, когда не можешь ничем помочь… Силу то я получил, но вот помочь не могу. Нужно будет выучить пару заклинаний лечения потом.

Стоп! У меня же в рюкзаке много вещей и там могут быть зелья! Ток я его спрятал в лесу, чтобы не мешался во время боя…

Бесит!

Через пару минут в комнату забежал один из поднятых Линой воинов и вручил мне большую колбу с красной жидкостью. Открыв ее и приподняв голову Кристины,я вылил всю жидкость ей в рот. Через минуту, все ее раны и ушибы были излечены, а Кристина стала приходить в себя.

- Алан? Это ты?! – Приходя в себя, она спросила.

- Да-да, это я…

- Алан! – Выкрикнув она мое имя, и бросилась в мои объятия!

Пока она устраивала сцену радостной встречи и выказывала благодарность мне, я решил поставить на нее метку, на мини-карту, чтобы не потерять ее, и знать, где она всегда будет.

Когда она более-менее успокоилась, она заметила, что на ней только единственная рубашка притом моя и сильно смутилась.

- Сиди тут, я поищу тебе одежду! – Сказал я и вышел из комнаты.

- Лина, тут же не только воины были, но и прислуга?!

«Да-а-а… Может быть!» - Неуверенно как-то она ответила.

- Приведи кого-нибудь из них ко мне.

«Слушаюсь, господин!»

Через некоторое время пришли две служанки, я им приказал, чтобы они одели во что-нибудь красивое Кристину. Служанки вошли внутрь и через некоторое время вышли вместе с Кристиной.

- Ну, как я тебе? – С радостной улыбкой прокрутилась она на месте, показывая свое новое

платье.

Чего она такая радостная? Она же находилась на грани смерти недавно…

- На удивление, ты не занудная.

- Эй-й, я не об этом! – Надув щеки, она нахмурилась.

Хи-хи-хи - Послышался тихий смешок со стороны служанок.

Но заметив мой недовольный взгляд, тут же умолкли.

- А что случилось тут?! – В недоумение спросила Кристина.

- Я напал на особняк молодого господина, и убил его.

- Что ты… поняла. Спасибо! – Поблагодарив меня, она криво улыбнулась мне.

- Ага. Пошли, нужно уходить.

- Стой! – Вскрикнула Кристина.

- Ну чего?! – Обвернувшись в пол оборота, в недоумении спросил я.

- Неужели, ты пойдешь вот так?! – Озадаченно посмотрела она на меня.

Я осмотрел себя, и оказалось, что на мне сейчас были только брюки.

- Эй, вы – Обратился я к служанкам – принесите мне что-нибудь из гардероба молодого господина.

Они слегка поклонились мне и убежали в комнату молодого господина. Я зашел за ними, а Кристина осталась снаружи.

Из всех представленных одежд, я выбрал черную рубашку в полоску и черные брюки. Выглядела эта одежда шикарно и очень дорогой. Бренды в моем мире позавидовали бы.

«У Вас довольно милая девушка!» - Сказанула Лина.

- Какая девушка?! – Озадаченно спросил я.

После моего вопроса, две служанки, которые помогали мне одеться, ошарашил мой вопрос и они встали в ступор.

«Ну, ту, которую вы спасли!»

- Ааа, ты о ней! Не, мы просто хорошие знакомые.

От того, что я стал сам собой говорить, служанки стали на меня обеспокоено смотреть.

«Знакомые?! Не смеши меня, она ведет себя так, как будто вы пара!»

- Тебе просто кажется…

Пара… Мда-а-а. Была бы у нее грудь побольше, я бы согласился еще.

«Как скажешь!»

Выйдя из комнаты, мы направились к выходу из особняка. В той двухэтажной комнате, где мне устроили ловушку, была вся в крови, куча раздавленных трупов, куча поломанных вещей и стен.

В городе было пусто, все люди прятались в домах, и некоторые из них выглядывали из окон, и со страхом в глазах наблюдали за нами.

«И куда теперь мы направимся?!» - Спросила Лина.

- В земли эльфов! – Спокойно ответил я.

Кристина посмотрела на меня озадаченно, но промолчала и лишь кивнула в ответ.

[От лица Бога Смерти]

На моем столе лежала куча бумаг, для работы. Я же сейчас лежал на своем диване, пытаясь расслабиться. Бумагами пусть займется Софи, мне лень.

Тук-тук-тук - Постучались в дверь.

После из нее вошла Софи, и сказала:

- К Вам гость, господин!

- Я же говорил тебе, что меня нет! – Сказав это, я лег набок в сторону спинки дивана.

- Как тебя нет, когда ты от безделья уже с диваном слился. – Послышался мужской голос со спины.

Повернувшись, я увидел человека в коричневом плаще, а его лицо скрывалось во мраке капюшона.

- Неужели, это сам все создатель явился ко мне?! – Повернув голову, я выказал притворное удивление, а потом обратно отвернулся.

- Я же просил называть меня по имени!

Усевшись на диван, я недовольно посмотрел на него, после чего раздраженно вздохнул и облокотился об спинку дивана.

- Да-да, Хиру, я помню.

Он снял с себя капюшон, и передо мной открылось его лицо. Выглядел он на 25 лет, серебристо-белые волосы, довольно красив по внешности, и он довольно высокомерен.

- Тебя снова на собрании не было, тебя там обыскались.

- Ага, мне не до глупых собраний было тогда. Я доделал последнее обновление перед запуском второй части.

- Обновления?! Запуском второй части?! Ты о чем?!

- Да так, говорю, мир скоро изменится. А да, я поиграл тут немного с твоим новым последователем.

- Надеюсь, ты его не убил?

- Нее, просто хотел посмотреть, как он себя поведет в построенной мною ситуации.

- Ясно…

- Кстати, а зачем тебе он?!

- Да так, знаешь… Мне в последнее время лень заниматься своими обязанностями, вот и ищу бесплатную рабочую силу.

- Хе-хе, ты как всегда, Смерть! – После он уселся на кресло.

И мы говорили на разную ерунду.

[От лица Алана]

Думаю, в империи Шторн жить спокойно, мне больше не удаться. Нужно пока переждать некоторое время в землях Эльфов, может грудастую красивую эльфийку найду, которая влюбится меня. Да, и вроде там еще обосновался один из низших богов, бог леса вроде. Нужно бы уже начать отрабатывать за дарованную мне силу.

Чтобы узнать путь до их земель, я обратился за помощью к мини-карте, которая тут же показала мне маршрут.

И вот, прошло уже пять дней. На пути нам встречались лишь низкоуровневые монстры, которых я с легкостью рубил. Людей мы не встречали. По ночам, Кристина вела себя странно. Она стала вести себя игриво со мной, вечно флиртует, пытается показать свои лучшие качества и так далее.

И вот в очередную ночь, дождавшись, когда Кристина уснет, я решил наконец-то выбрать класс.

"ВЫБОР КЛАССА" – Произнес я у себя в голове.

«Вам доступны эксклюзивные 5 классов»

~ [Повелитель мертвых(Сложность: A)]

«Класс Повелитель мертвых – Выбрав его, все Ваши характеристики увеличатся на 35%! У Вас появятся навыки Повелителя мертвых!»

~ [Темный рыцарь(Сложность: B)]

«Класс Темный рыцарь – Выбрав его, все Ваши характеристики увеличатся на 30%! У Вас появятся навыки Темного рыцаря!»

~ [Повелитель проклятий(Сложность: D)]

«Класс Повелитель проклятий – Выбрав его, все Ваши характеристики увеличатся на 10%! У Вас появятся навыки Повелителя проклятий!»

~ [Жнец(Сложность: S)]

«Класс Жнец – Является самым сложным! Выбрав его, все Ваши характеристики увеличатся на 50%! Теперь захваченные души увеличиваются в два раза! У Вас появятся навыки жнеца!»

~ [Повелитель крови(Сложность: C)]

«Класс Повелитель крови – Выбрав его, все Ваши характеристики увеличатся на 35%! У Вас появятся навыки Повелителя крови!»

Эксклюзивные классы? Так еще они и по сложностям распределены?! Хм-м… И что же выбрать? Меня больше всего заманивает жнец, но он самый сложный… Не понимаю, в чем сложность-то?

Немного подумав, я решил рискнуть и выбрал класс жнеца.

[Вы выбрали класс «Жнец»]

«Все Ваши характеристики увеличились на 50%! Теперь захваченные души увеличиваются в два раза! У Вас появились навыки жнеца!»

[Получен активный навык «Призыв Брони Алгора(Уровень 20)»]

«Призыв Брони Алгора(Уровень 20): Призывает призрачную легендарную броню одного из бывших мертвых героев! Броня выглядит тяжелой и массивной, однако она увеличивает скорость в два раза, а к сопротивляемости прибавляет 50 очков! Действует в течение дня, потом исчезает, откат два дня!»

[Получен активный навык «Призыв Клинков крови (Уровень 20)»]

«Призыв Клинков крови (Уровень 20): Призывает призрачные легендарные клинки Смерти! Сила возрастает в 50 раз! Клинки имеют способность проходить сквозь неживые предметы по желанию владельца! Действует в течение дня, откат два дня!»

[Получен активный навык «Призыв Теневых мечей(Уровень 20)»]

«Призыв Теневых мечей(Уровень 20): Вокруг Вас появится град мечей(Количество теневых мечей зависит напрямую от Вашей маны), которые будут служит вам стрелами против Ваших врагов!»

[Получен активный навык «Костяные шипы(Уровень 20)»]

«Костяные шипы(Уровень 20): Там, где Вы захотите, из земли появятся горстка шипов, нанося урон противнику!»

[Получен активный навык «Призыв адского скакуна(Уровень {Без уровня})»]

«Призыв адского скакуна(Уровень {Без уровня}): Адский скакун покрыт наполовину адским огнем, имеет высокий уровень и неплохой урон! Его скорость в 300 раз быстрее обычного скакуна! Действует в течение двух дней, откат месяц!»

[Получен активный навык «Призыв Косы Смерти(Уровень 20)»]

«Призыв Косы Смерти(Уровень 20): Вы можете призвать Косу Смерти на один час, однако Вы не сможете ее призвать, если она нужна смерти! Коса Смерти позволяет убивать противника одним прикосновением по его плоти, даже если тот бессмертный! Откат один год!»

[Получен активный навык «Кольцо Смерти(Уровень 20)»]

«Кольцо Смерти(Уровень 20): Вокруг Вас создается волна размером двадцать пять метров, и тот, кто в ней окажется, получает смертельный яд по уровню навыка!»

[Получен активный навык «Проклятие немощи(Уровень 20)»]

«Проклятие немощи(Уровень 20): У противника снижается скорость на 75%, при том, наносимый им урон снижается на 25% Время действия 30 секунд, откат один час!»

[Получен активный навык «Проклятие хрупкости(Уровень 20)»]

«Проклятие хрупкости(Уровень 20): Она будет добивать противников по двадцать единиц здоровья, у которых осталась меньше 10% здоровья, действует в течение 30 секунд, откат один час!»

[Получен активный навык «Пожирание трупов(Уровень 20)»]

«Пожирание трупов(Уровень 20): Трупы в радиусе 20 метров исчезают, а за одно поглощенное тело, вам прибавляется 1% здоровья! Откат один день!»

[Получен активный навык «Перемещение во тьме(Уровень 20)»]

«Перемещение во тьме(Уровень 20): Вы можете перемещаться при помощи теней, однако в это время будет потребляться Ваша мана!»

[Получен активный навык «Создание теневого клона(Уровень 20)»]

«Создание теневого клона(Уровень 20): Вы можете создать теневого клона себя! Действует до тех пор, пока Ваша мана не истощится или пока Вы его не уберете! Время отката один день!»

[Получен Пассивный навык «Костяная тюрьма(Уровень 20)»]

«Костяная тюрьма(Уровень 20): При использовании умения «Костяные шипы», пораженный противник с вероятностью 10% будет заключен в костяную тюрьму на 5 секунд!»

…

Мои характеристики невероятно подскочили, а я получил на удивление интересные навыки.

Теперь мне и какие-то низшие боги не страшны, с такими-то навыками и характеристиками, особенно с сопротивляемостью.

Не долго думая, я применил активный навык [Дезинформация оценки] и заменил класс на воина.

Сейчас у меня три задачи: Узнать расу эльфов поближе, найти и убить бога леса Волфана и узнать местоположение местных работорговцев.

Начнем по порядку, сначала прибудем в земли эльфов и найдем одну из их деревень. Познакомимся, узнаем их культуру и обычай. А уж потом у них полюбопытствуем о боге, который поселился в их лесу.

Однако был бы лишь я один, уже добрался бы до их земель. Но со мной сейчас Кристина, а она так бегать не может.

Но теперь, у меня появился навык с призывом скакуна, который явно бегает приблизительно на моем уровне.

[Призыв адского скакуна] – Применил я навык.

Из ниоткуда появился светло голубоватый дымок, когда он развеялся, там стояла черная лошадь с красными глазами и ужасающей аурой вокруг себя. Она горела красным огнем, что делало ее более устрашающей.

Кристина от перепуга упала на свою пятую точку и в панике стала от него отползать. Я же ухмыльнулся ее реакции и спокойно подошел к лошади.

Она склонила передо мной голову, и когда я протянул к ней руку, дабы погладить ее. Огонь вокруг моей руки расступился, давая мне это сделать.

- Теперь тебя зовут Лау! Ты понял меня, Лау?! – Обратился я к нему, он лишь кивнул.

Он будет служить мне два дня, потом он исчезнет, и я смогу призвать его снова, только через месяц.

Когда Кристина увидела, что он мне покорен, тут же вздохнула с облегчением.

- Это Лау, Лау это Кристина! – Познакомил я их.

Лау слегка приклонился перед ней, и снова выпрямился. Кристина остолбенела от увиденного, но тут же пришла в себя и сделала тоже самое.

- Ладно – Сказал я, забравшись на Лау – нам пора ехать.

- Он твой?! – Осторожно поинтересовалась Кристина.

- Ага, только что призвал.

- Призвал?! – Удивленно вскликнула она.

- Да!

Еще раз вздохнув, она осторожно подошла к нам. Я подал ей руку и помог забраться на

лошадь.

Ну, наконец-то мы можем продолжить путь.

- Держись за меня крепко. – Предупредил ее я.

- Хорошо!

Дернув за поводья, мы помчались довольно с быстрой скоростью. Даже быстрее, чем я бегал раньше. Кристина схватила меня еще крепче, прижимаясь к моей спине.

За два дня, мы добрались до земель эльфов. Однако в лесу эльфов мы пошли уже пешком, так как Лау исчез.

Лес был огромный, а дорожки в нем небольшие. Некоторые дорожки были уложены камнями, которые заросли зеленью, а некоторые были просто протоптанной землей.

Мини-карта указала мне маршрут до ближайшей деревни, и я мог спокойно идти к ней. Я обходил красные точки сторонами, избегая лишних сражений. Так думал я… Но тут неожиданно появилась новая красная точка, прямо перед нами.

Из дерева стало вылазить какое-то существо, напоминающее девушку, но с телом из дерева.

[Оценка] – Применил я навык на ней.

Статус монстра:

Вид: Дриада

Уровень: 16

Характер: Агрессивный

Здоровье: 60/60

Мана: 30/30

Выносливость: 50/61

Сила: 29(31)

Ловкость: 21(23)

Скорость: 15(17)

Сопротивляемость: 9(11)

Интеллект: 14(15)

Харизма: 11(12)

Слаба, я даже опыта за нее не получу…

Кристина при виде ее испугалась, ведь до этого она монстров не видела, так как я очищал путь заранее, по которому мы шли.

Не успел монстр вылезти из дерева полностью, как я быстрым ударом прифигачил ее обратно.

[Получено +4 опыта] – Ну совсем мало…

Нужно искать монстра по уровню или выше, или я не продвинусь дальше по уровню.

Мы блуждали по лесу еще несколько дней. Еда мне была абсолютно не нужна, а вот Кристине она очень требовалась. Однако припасы уже давно закончились, и я каждый день устраиваю охоту на обычных животных.

И вот, до ближайшей деревни осталось несколько дней пути, мы уже близко.

Идя вперед, я заметил на мини-карте большое скопление белых точек вокруг дороги.

"Засада?!" – Подумал я.

Статус:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 23(76990/113500)

Раса: Человек(Нежить)

Класс: Воин(Жнец)

Здоровье: 520/520

Мана: 567/567

Выносливость: 511/511

Сила: 481(492)

Ловкость: 465(476)

Скорость: 468(479)

Сопротивляемость: 1965(1979)

Интеллект: 200(211)

Харизма: 300(312)

Свободные очки: 83

Собранные души: 269

Репутация: -2456(Враг народа Империи Шторн)

****

Титулы:

[На грани смерти(Ранг F)]

[Искатель Приключений(Ранг F-)]

[Последователь Смерти(Ранг S+)]

[Знаток мира(Ранг S+)]

[Убийца драконов(Ранг F)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень 100{max})]

[Дезинформация оценки(Уровень 100{max})]

[Заковывающие цепи(Уровень100{max})]

[Контроль разума(Уровень 100{max})]

[Ужасающая аура(21 уровня)]

[Призыв Брони Алгора(Уровень 20)]

[Призыв Клинков крови (Уровень 20)]

[Призыв Теневых мечей(Уровень 20)]

[Костяные шипы(Уровень 20)]

[Призыв адского скакуна(Уровень {Без уровня})]

[Призыв Косы Смерти(Уровень 20)]

[Кольцо Смерти(Уровень 20)]

[Проклятие немощи(Уровень 20)]

[Проклятие хрупкости(Уровень 20)]

[Пожирание трупов(Уровень 20)]

[Перемещение во тьме(Уровень 20)]

[Создание теневого клона(Уровень 20)]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 21)]

[Владение тупым оружием(Уровень: 21)]

[Владение кинжалом(Уровень: 22)]

[Сопротивление магии(Уровень 100{max})]

[Захват душ(Уровень {Без уровня})]

[Замедление времени(Уровень {Без уровня})]

[Сопротивление к ядам(Уровень 20)]

[Владение одноручным мечом(Уровень 21)]

[Стрельба из арбалета(Уровень 20)]

[Костяная тюрьма(Уровень 20)]

[Охотник(Уровень 20)]

[Мешок с Деньгами]: {316}G,{2}S,{73}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 23

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: F-

Очки привилегий: 1

Репутация: 1(Новичок)

****

Привилегии:

Нет

Взятые задания:

Нет

http://tl.rulate.ru/book/6440/124832