

Глава 6. Возвращение

[От лица Шеина] (Прим. Напоминание для тех, кто забыл его. Он одноклассник Алана, богатенький высокомерный паренек! Вокруг него его шестерки тусуются!)

Прошло уже два дня, как мы с друзьями попали в этот мир!

- Румия, не передашь соль?!

- Да, конечно!

Сейчас мы находились в столице Святой Империи Шторн, на императорском ужине!

- Кроули, передай икру!

Стол был накрыт различной едой, вкусной рыбой под названием осетр, различных видов мяса, овощей и так далее. Во главе стола сидел сам император в темно-серой рубашке, накрытой красным плащом с белым мехом на воротнике. Он был средних лет. Рядом с ним сидел Святой Патриарх, генералы, губернаторы, пару чиновников и мы с ребятами.

После того, что случилось в поезде, мы очнулись в каком-то монастыре, где нас окружали люди в белой робе, украшенной красной вышивкой.

Переместился не весь класс, а только я и еще трое, кто сидел со мной. Кроули, Джен и Румия.

- Да! У нас получилось! Мы призвали новых героев! – Вот то, что они выкрикнули первым, когда увидели нас.

После нас отвели в огромную конструкцию под названием императорский дворец, где нам выделили шикарную комнату, дали новую одежду и пару прислуг.

В своем мире у меня было много прислуги, как и купленных друзей готовые помочь мне в любой момент. Поэтому я на удивление быстро освоился.

Нам сообщили, что через два дня у нас будет ужин у императора, и мы должны привести себя в порядок.

На следующий день, нас посетил Святой Патриарх Иген, и объяснил наше положение. Оказывается в этот мир, нас призвали в виде героев, и мы должны спасти человечество от демонов. И да, тут есть игровые элементы, ну уж больно напоминающие мою любимую игру «Мир возможностей».

И вот, мы на том самом ужине.

Император иногда что-то спрашивал нас, иногда задавали вопросы генералы, святой патриарх задал лишь один вопрос «Ритуал провели для одного героя, а призвалось четыре! Может, это знак свыше?», однако, походу он предназначался не для нас.

На следующий день, к нам пришел Святой Патриарх Иген и генерал Роберт. Они вывели нас на тренировочную площадку, где стали проверять наши умения. Результаты их разочаровали.

После длительной тренировки наших возможностей, нас повели в монастырь богини света

Роулз.

Когда мы зашли внутрь, мы увидели молодую девушку, стоящую к нам спиной. А от нее исходила божественная аура. Генерал и Святой Патриарх склонили перед ней колени, что после сделали и мы.

- Призванные герои! – Вскрикнула она, поворачиваясь к нам лицом – Готовы ли вы служить человечеству силой и верой?!

На тренировке мы разочаровались в своих способностях, и она спрашивает, готовы ли мы?! Естественно нет!

- Да! – Вскликнула единственная Румия.

- А остальные?! – Спросила богиня с озадаченным лицом.

- Да...! – Ответили мы в унисон, вот только это звучало как-то приглушенно.

- Тогда, я дарю вам силу для победы над злом!

После этих слов, она подошла каждому из нас, и нежно поцеловала в лоб!

[Получен титул «Призванный герой(Ранг S-)»]

«Титул Призванный герой(Ранг S-): Всем Вашим характеристикам прибавилось +10 очков! При каждом поднятии уровня, ваши статистики увеличиваются на 5% больше обычного! Теперь поднять уровень на 25% легче! Вашей магической силе прибавилось +100 очков!»

[Получен активный навык «Призыв святого оружия(Уровень 80)»]

«Активный навык Призыв святого оружия(Уровень 80): При его активации, у вас появится легендарное оружие одного из героя! Перезарядка один день!»

- Румия, зайти как-нибудь ко мне, я хочу с тобой обговорить кое-что! – Сказала богиня.

- Как пожелаете!

После аудиенции у богини, мы разошлись по своим комнатам.

Чувствую, нас ждет интересная жизнь в этом мире! А что там с моим статусом?

Статус:

Имя: Шеин

Пол: Мужской

Возраст: 17

Уровень: 1(11/250)

Раса: Человек

Класс(Выбор доступен после достижения 6 уровня): Нет

Здоровье: 35/35

Мана: 130/130

Выносливость: 2/24

Сила: 17

Ловкость: 13

Скорость: 16

Сопротивляемость: 10

Интеллект: 10

Харизма: 10

Свободные очки: 3

Репутация: 1130(Призванный герой)

Титулы:

[Призванный герой(Ранг S-)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень 2)]

[Призыв святого оружия(Уровень 80)]

Пассивные Навыки:

[Владение одноручным мечом(Уровень 1)]

[Владение двуручным мечом(Уровень 1)]

[Владение луком(Уровень 1)]

[От лица Марии]

Нежить... Его раса изменилась на нежить...

Сидя снаружи пещеры, я наблюдала за статистикой Алана. Сначала он восстал из мертвых!

Одним ударом уложил земляного голема 19 уровня! И поднялся сразу на 7 уровень. Как такое вообще возможно?! Разобравшись с другими двумя, он поднялся до 12 уровня... Дальше, он отправил меня на выход, а сам пошел обратно к мантикоре! И вот, он 15 уровень! Кстати, его характеристика все это время бешено росла, за каждый уровень! Я такое впервые вижу!

Через некоторое время он вышел из пещеры с совершенно довольным видом. У него появились ножны на поясе, где был какой-то меч, которого у него раньше не было. А за спиной весел арбалет Герольда.

- Арбалет...?

- Ему он больше не нужен!

- Вот оно как...

- Я очистил пещеру! Давай вытащим твоих друзей из нее и похороним, как подобает!

От его предложения я слегка удивилась, и молча кивнула!

[От лица Алана]

На мини карте я видел синий кружочек, возле входа в пещеру, а над ним висело имя «Мария». Синий обозначал человека, который с тобой в группе. Возвращаясь к ней, я прихватил арбалет Герольда. Он мне приглянулся.

После того как мы их похоронили тела, был уже полдень

Возле входа стояло несколько лошадей, похоже, они были этой группы. Неподалеку стояла и моя лошадь.

Запрыгнув на своих лошадей, мы направились в сторону Гильдии, для сдачи заданий!

Я тут немного по химичил с активным навыком «Дезинформация оценки» и замаскировал расу обратно на человеческую. Свой уровень я не стал скрывать, да и смысла этого делать я не видел. А так же скрыл свои характеристики, чтобы никто их не видел.

Я пока не хотел, выходить из группы, чтобы знать, где Мария. Но на всякий случай поставил на нее метку с ее именем, чтобы знать, где она всегда будет.

Проехав полпути, мы разбили лагерь на окраине леса, так как уже стемнело. Как ни странно, меня вообще не клонит в сон, хотя уже вторые сутки не сплю. А за время пути от пещеры, мне не хотелось кушать или пить. Это все из-за того, что я уже нежилец?! Из-за расы нежити?!

Ха-а... Ладно! Раз мне больше не нужен сон, пойду, разомнусь!

- Ты куда?! – Обеспокоенно воскликнула Мария

- Мне не спится. Хочу прогуляться. Я буду поблизости, и если что, защищу тебя от монстров. Так что, можешь спать спокойно.

На слова «защиту тебя», она забавно отреагировала, и выглядело это мило!

На самом деле, я хотел проверить Лину в действии. В округе я вижу много красных точек на мини-карте, которые недалеко находятся от нас. Да еще арбалетом хочу научиться пользоваться, вдруг пригодится.

А да, у меня же есть активный навык «Оценка», там вроде говорилось, что я могу оценить любой предмет! Хмм... Стоит попробовать!

Вытащив меч из ножен, я применил навык «Оценка» на нем. Но увы...

{Для оценки этого предмета, нужно иметь 5 уровень в кузнечном деле!} – Вот что мне выдала система...

- Лина!

«Дааа... Хозяин?!»

- На что ты способна?

«Нуу.... Раньше я могла поднять сотню скелетов, оживить одно тело мертвеца и призвать трех земляных големов!»

- Раньше?!

«Да! А после того, как я стала твоей, мои возможности улучшились в 100 раз! Чтобы ты понимал, я теперь могу поднять 10 тысяч скелетов, оживить сотню тел мертвецов и призвать три сотни земляных големов! А если ты еще и поделишься маной со мной, то я смогу призвать или поднять в разы больше!»

- Ты хочешь сказать, что при помощи тебя, я смогу создать себе огромную армию?!

«Из-за твоего улучшения, теперь я могу это сделать! А еще мои характеристики и ранг невероятно повысились! Я теперь, наверное, самый сильный артефакт на свете!»

- Это новость меня безумно радует! А что по боевой мощи?

«Я же говорю! Мои характеристики выросли в разы! Ты разве не применил на меня оценку?!»

- Применил...

«И зачем тогда спрашиваешь про боевую мощь?!»

- Мне не показало твоих характеристик!

«Вот как...»

- Да и что мне эти характеристики, я хочу применить тебя в бою!

«Так вон в 400 метрах идет группа из 9 гоблинов!»

- Да я как раз к ним и шел, пока говорил с тобой...

Вытащив меч из ножен, я помчался к гоблинам! За какие-то жалкие секунды я оказался рядом с ними! Они даже понять не успели, как умерли! А я всего-то нанес один горизонтальный удар по одному, разрезав ему брюхо! Другие умерли от рассекающего ветра, который понесся после

взмаха меча, и разрубили их на две части, как и деревья позади их.

- Ну, ничего себе! Ты и такое умеешь?!

«Это я еще сдержала удар, чтобы ты тут не вырубил весь лес!»

- Может мне тогда пойти работать лесорубом?

«Зачем тебе это? У тебя в арсенале есть большая армия! Захвати город или столицу, и наслаждайся властью и богатством!»

- Да я в шутку сказал! Кстати, ты знаешь местных богов?!

«Местных богов?! Ты про тех, кому тут люди поклоняются?!»

- Я про тех, кто живет на земле!

«Ну, знаю двух богов, которые вроде недалеко сейчас от нас! Пару месяцев пути! А тебе они зачем?!»

- Да так, хочу убить их!

«Я конечно понимаю... Ты сильный, даже очень при своем то уровне... Но бросить вызов богам, это безумство!»

- Это плата за силу!

«Плата?! Ну, раз такое дело, я помогу тебе!»

- Ага! Еще бы не помогла!

«...»

В итоге она рассказала мне про двух богов, которые находятся от нас недалеко, пока я рубил гоблинов налево направо, и учился пользоваться арбалетом.

[Получен пассивный навык «Стрельба из арбалета(Уровень 20)»]

Первая, богиня света Роулз, которая, возможно сейчас в столице! И бог леса Волфан, который обосновался в лесу Эльфов.

Кстати, за гоблинов мне совсем перестали давать опыт. Нужно потом где-нибудь найти сильного монстра 30-40 уровня и выше! Или попросить Лину создать три сотни земляных големов и набить опыт на них!

Еще нужно распределить свободные души и выбрать класс, но этим я займусь позже!

[Пассивный навык «Владение одноручным мечом» перешел на 21 уровень]

Пока я разминался с гоблинами, я успел поднять уровень владения!

«КАК!!!... Получил сразу 20 уровень, да еще перешел на 21 очень быстро! Людям нужны годы для этого, а ты...»

- А мне бессонная ночь!

«...»

Уже светало, первые лучики солнца, выходящие из гор, достигли меня.

«Внимание! Началось обновление игры в фоновом режиме!» - Снова это обновление...

Система, на этот раз скажешь, что за обновление?!

«Нет!» - Кратко ответила она.

Вернувшись к Марии, мы отправились дальше. Через семь с половиной часов мы наконец-то доехали до гильдии. На этот раз, народу тут было поменьше.

- Ладно, еще увидимся! - Сказала Мария

[Мария Лефронская покинула Вашу группу] - Высветилось передо мной окно, и Мария удалилась из моего вида!

Зайдя внутрь гильдии, я тут же подошел к той девушке за стойкой и сдал ей задание!

- Ого, так вы все же справились! Поздравляю! Вот ваша награда! - Положила она девять медных монет на стол.

[Получено +7 очков опыта за выполненное задание]

[Получено +1 очко привилегий]

- Почему у вас 15 уровень?! Я помню, когда записывала на вас задание, у вас вроде был 1 уровень?! - Озадачилась она.

- Ага! Так оно и было! - Спокойно ответил я.

- Как вы умудрились так быстро поднять уровень!!! - Спросила она удивленно.

- Секрет фирмы! Если я расскажу, то все сразу захотят! А я этого не хочу! - Сказал я с хитрой улыбкой на лице.

После, я снова подошел к доске заданий. Теперь все задания до «S-» уровня светились зеленым. От «S-» до «S» светились оранжевым. А задание «S+» светились красным. Значит я и не так силен еще!

«Нет! Ты уже достаточно силен! Однако задание "S" ранга не обычные! Даже богам их тяжело выполнить!» - Оповестил меня голос системы.

Пока отлажу эти задания, позже загляну. Нужно вернуться к своим в деревню. Мне очень интересна их реакция на мой быстрый подъем. Да и метку мне нужно на них поставить, чтобы знать, где они.

Я вышел из гильдии и направился в деревню. В этот раз на воротах стоял пост солдат, из двух человек. Они выглядели, как бывалые вояки. Я решил оценить одного из них.

[Оценка]

Статус:

Имя: Рон Тишгин

Пол: Мужской

Возраст: 27

Уровень: 11

Раса: Человек

Класс: Воин

Здоровье: 40/40

Мана: 20/20

Выносливость: 27/27

Сила: 19

Ловкость: 11

Скорость: 9

Сопротивляемость: 3

Интеллект: 7

Харизма: 4

Репутация: -3(Солдат молодого господина Реим)

По сравнению с моим статусом, он выглядит жалким слабаком.

- Эй! Тебе кто разрешил меня оценивать?! Мелкий паршивец! - Закричал тот солдат.

Вдруг я почувствовал что-то неприятное внутри себя, как будто меня рассмотрели изнутри. Потом я заметил пристальный взгляд второго солдата.

- Рон, не зверей! Это не запрещено! - Спокойно ответил второй солдат.

Похоже, он оценил меня, показав, как это неприятно другим!

- Но... Должны же быть нормы приличия! - Выругался первый солдат.

- Парнишка, если хочешь войти в деревню, плати пять медных монет или покажи документы!

Вход за плату?! Серьезно?! Люди тут умирают от голода и холода, а вы еще плату берете?!

- Вот это сойдет за документ? – Спокойно спросил я, показывая карточку Искателя Приключения.

- Да, вполне! Можешь проходить!

Войдя в деревню, я заметил кучу разбитых домов, выбитых окон и дверей. Было такое ощущение, что деревню ограбили бандиты. Я стал волноваться за своих и побежал в трактир.

Забежав в трактир, я заметил обеспокоенный взгляд парнишки и двух пожилых людей рядом с ним. Но я не стал на них заикливаться и сразу побежал на второй этаж.

Дверь в мою комнату была выбита, а там царил бардак. Как будто кто-то шарился в наших вещах. Я тут же выбежал из нее и побежал в комнату девочек. Там была схожая ситуация!

Я уже был на взводе, от непонимания, что произошло!

Я спустился вниз и подошел к парнишке. Схватив его за воротник, я протянул его через стойку к себе и спросил:

- Где мои друзья?!

[Получен активный навык «Ужасающая аура(20 уровня)»]

«При его включении, все люди вокруг вас начинают вас бояться и держатся подальше!»

- Ониии.... – Начал он нервничать.

- Я спросил, где мои друзья!!!

- Их забрали. – Дрожащим голосом ответил старик, который уже почти обмочил штаны от страха.

- КТОО?!

- Молодой господин Реим приходил в деревню требовать выплатить вымышленный им налог, а молодая девушка защитила нас. Ее и еще двух Ваших друзей он забрал собой! – Ответил молодой парнишка за стойкой.

- Куда он их забрал?!

- Я не знаю точно... Он, вроде обосновался в городе Ридем.

Молодой господин Реим?! Где-то я уже слышал это имя! Точно! У солдата на входе! Пойду, попрошу-ка их мило проводить меня до города!

Я быстрым шагом вышел из трактира и направился к выходу из деревни, где были те солдаты.

- Эй, ты уже уходишь, парнишка?! – Крикнула та скотина, по имени Рон.

Как только я к нему приблизился, тут же разрезал его по диагонали снизу-вверх, вытащив меч из ножен.

[Получено +3100 опыта]

Второй солдат тут же среагировал и хотел напасть, но я был слишком быстр и мой меч уже оказался возле его горла.

Ужасающая аура все еще действует, и второму солдату было даже тяжело находиться со мной, не говоря о том, чтобы смотреть на меня.

- Ты знаешь Реима?! - От своего ужасающего голоса, даже я содрогнулся.

Он не смог выдержать напора такой ауры и все мне рассказал. Где, кто и чем он занимается. И где можно его найти.

Реим, 18 летний избалованный сын Графа, высокомерный, надменный парнишка, имеющий в своем распоряжении десять элитных воинов и две сотни обычных. Так же в городе Риде у него есть свой особняк, где он обычно и держит своих пленных.

В отличие от других детей графов и дворян, которые постоянно играют на публику, этому было пофиг на свою репутацию. Он берет то, что его интересует и делает то, что хочется.

Он попытался вкратце объяснить мне путь до города, а после я его убил и побежал по полученному маршруту!

[Получено +3150 опыта]

«И что ты будешь делать, когда доберешься до города?!» - Поинтересовалась Лина

- Глупый вопрос! Это же очевидно!

«Можно мне тоже повеселиться?!» - Спросила она моего разрешения!

- Конечно.

Статус:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 17

Уровень: 15(12280/15000)

Раса: Человек(Нежить)

Класс: Нет

Здоровье: 307/307

Мана: 300/300

Выносливость: 296/296

Сила: 287(288)

Ловкость: 284(285)

Скорость: 286(287)

Сопротивляемость: 1280(1284)

Интеллект: 192(193)

Харизма: 190(192)

Свободные очки: 24

Собранные души: 123

Репутация: -189(Убийца)

Титулы:

[На грани смерти(Ранг F)]

[Искатель Приключений(Ранг F-)]

[Последователь Смерти(Ранг S+)]

[Знаток мира(Ранг S+)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень 100{max})]

[Дезинформация оценки(Уровень 100{max})]

[Заковывающие цепи(Уровень 100{max})]

[Контроль разума(Уровень 100{max})]

[Ужасающая аура(20 уровня)]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 21)]

[Владение тупым оружием(Уровень: 21)]

[Владение кинжалом(Уровень: 22)]

[Сопротивление магии(Уровень 100{max})]

[Захват душ(Уровень {Без уровня})]

[Замедление времени(Уровень {Без уровня})]

[Сопротивление к ядам(Уровень 20)]

[Владение одноручным мечом(Уровень 21)]

[Стрельба из арбалета(Уровень 20)]

[Мешок с Деньгами]: {316}G,{4}S,{35}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 17

Уровень: 15

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: F-

Очки привилегий: 1

Репутация: 1(Новичок)

Привилегии:

Нет

Взятые задания:

Нет

<http://tl.rulate.ru/book/6440/121336>