Глава 5. Встреча со смертью

Это создание имеет 23 уровень… Даже если мы атакуем его все вместе и со всех сторон, шанс на победу у нас нулевой!

Система, у нас есть шанс одолеть это существо?

«Шанс на победу равен 0%. Это существо имеет колоссальное превосходство над вами! Советую избегать схватки с ним!»

- Думаю, нам стоит уходить! – полушепотом сказала Зен.

Кивнув в ответ, мы развернулись на 180 градусов и уже собрались уходить, как со стороны двери подул сильный ветер.

«Куда это вы собрались?! Думаете, после того, как вы пробрались в мой дом и убили одного из моих питомцев, я вас отпущу?! Глупцы!» – Зловещий женский голос кричал со всех сторон.

С пола стал подниматься густой малахитовый туман. Мантикора все так же лежала там, но уже с открытыми глазами, поглядывая в нашу сторону. Но походу атаковать сейчас она не собиралась.

Мы не стали испытывать больше с ней удачу, и стали отходить к выходу из пещеры. К счастью, мантикора не последовала за нами. Но когда мы вышли из тайного прохода, увидели там нечто.

Мертвое тело волка, с которого сняли шкуру, восстал из мертвых. От увиденного, меня чуть не вырвало, но я сдержался. Но волк там был не один. Вокруг волка собрались несколько десятков скелетов. У некоторых были мечи, у других шлемы, а у кого-то ничего не было.

«Вы поплатитесь за то, что проникли в мой дом!» – Всё тот же ужасающий женский голос издался со всех сторон.

Смотря на скелетов, я применил навык [Оценка монстра]

Статус монстра:

Вид: Скелет

Уровень: 1

Характер: Агрессивный

{Для большей информации, требуется более высокий уровень навыка!}

Уровень первый, думаю, моя группа легко справится с ними.

Статус монстра:

Вид: Восставший Волк-Изгой

Уровень: 3

Характер: Агрессивный

{Для большей информации, требуется более высокий уровень навыка!}

Из неоткуда вылезло второе окно, показывающее оценку волка. Уровень волка поднялся на единицу, что изрядно удивило меня.

Недолго думая, волк накинулся на нас. Но Зен тут же заблокировал его атаку щитом, а Мария с Лео тут же атаковали его со стороны. Герольд стал отстреливать приближающих скелетов, пока та троица была занята с волком.

На этот раз, они возились с волком чуть дольше, и после сразу перешли на уничтожение скелетов. Зен обычным ударом щита легко сносил двух-трех скелетов. А своим двуручным мечом, который он умудрялся держать в одной руке, горизонтальным ударом сносил пять-шесть скелетов за раз. Его мощь просто поражала! За пару минут, он смог уничтожить более двадцати скелетов.

Стиль сражения Лео был интересным. От атак скелетов он легко уходил в сторону, и после атаковал вертикальным или диагональным ударом двуручного меча, крепко держа его обеими руками. В его движениях не было ничего лишнего.

Мария же грациозно рубила скелетов налево и направо своими парными клинками. Ее движения выглядели как прекрасный танец. Герольд в это время просто отстреливал скелетов, прикрывая спины своим союзникам, когда скелеты хотели зайти им за спину. Он попадал точно в голову, а его болты могли пробить сразу несколько черепов скелетов.

Через пару минут больше половины скелетов было уничтожено. Все шло хорошо, пока земля не начала трястись, и из нее не вылезло два земляных монстра, под два с половиной метра роста.

[Оценка монстра]

Статус монстра:

Вид: Земляной голем

Уровень: 19

Характер: Агрессивный

{Для большей информации, требуется более высокий уровень навыка!}

Впереди появились два монстра высокого уровня, которые тут же атаковали ту троицу. Зен сразу переключился на атаки големов, пытаясь принять их щитом. Но выходило у него это плохо. Лео и Мария атаковали големов, когда представлялась такая возможность, попутно рубя оставшихся скелетов. Но их атаки на големах выглядели тщетно.

Вдруг, под моими ногами затряслась земля, и оттуда вылез еще ОДИН голем…

Он не стал, особо церемонится со мной и тут же нанес сокрушающий удар по моему телу.

- 79 здоровья

«Вы умерли!» - Высветилось под конец окно.

Вот и мой конец… - Подумал я.

Открыв глаза, я увидел перед собой два силуэта, которые о чем-то разговаривали между собой. Когда размытость в глазах прошла, я смог нормально разглядеть их.

Мужчина средних лет с черными волосами, одетый в черную робу, с косой в руке. И молодая девушка, с длинными серебристыми волосами, собранными в конский хвостик. Они явно вели какую-то дискуссию между собой. Но как только заметили, что я проснулся, сразу перестали.

- Где это я?! Я думал, что умер!

Спросив это, я слез со стола, который был разрушен на две части и встал на свои ноги.

- Ты в мире богов. Мой господин перехватил твою душу и привел сюда! – Произнесла девушка, без единой эмоции на лице.

- В мире богов? Я что могу богом стать?

- Нет. – Все с тем же лицом ответила она.

- Ты же из другого мира? – Неожиданно задал вопрос мужчина.

- Эмм… Затрудняюсь ответить! Но, по сути, так оно и есть!

- Меня зовут Смерть! Я один из высших богов этого мира!

- Вот оно как…

Моя реакция на приветствие мужчины оказалась совершено спокойной.

- У меня есть предложение к тебе! – Заявил мужчина.

- Предложение?

- Я могу возродить тебя и дать силу, чтобы ты смог спасти своих друзей!

- Друзей?! Кхм… И что от меня требуется взамен?

- Ничего сложного… Нужно всего-то найти 113 низших богов на земле и убить их! Все просто!

- Гхм… Простите, но… что Вы только что попросил меня сделать? Я, возможно, неправильно Вас расслышал…

- Нужно убить 113 низших богов!

- Все же правильно услышал… И за это, Вы предлагаете мне только силу?

- Сила, которую предлагает вам господин Смерть, является большим даром! Его просьба перед этой силой стоит жалкие гроши. – Упрекнула меня Девушка.

- И все же…

- Хорошо! Раз этого тебе мало, я дам тебе пару вещей и способностей божественного уровня.

- И где мне тогда искать Ваших богов?

- Как раз это и будет твоей задачей! Найти и Убить! Справишься?!

- Мдаа… Надеюсь ограничений по времени не будет?

- Нет! Можешь заниматься этим когда угодно!

- Тогда я согласен!

- Вот и славно!

Он стал водить некоторое время указательным пальцем в воздухе. А после передо мной высветилось окно.

«Высший Бог Смерти предлагает вам вступить в его Последователи(Да/Нет)»

- Последователи? Я чет не правильно понял?

- Если станешь моим последователем, я смогу дать тебе силу и способности!

Немного посомневавшись, я нажал на кнопку «Да», и тут понеслось!

[Получен титул «Последователь Смерти(Ранг S+)»]

«Титул Последователь Смерти(Ранг S+): Всем Вашим характеристикам прибавилось +100 очков! При каждом поднятии уровня, ваши статистики увеличиваются на 125% больше обычного. Всем Вашим уровням навыков прибавилось +20, и любой приобретенный навык будет сразу иметь 20 уровень! Любое оружие в Ваших руках становится эффективнее в 100 раз! Любая броня, одетая на Вас становится прочнее в 100 раз! В любом рюкзаке, который Вы оденете, будет создано безграничное пространство для вещей!»

[Ваша раса изменена на «Нежить»]

«Вы стали наполовину бессмертным! К характеристике "Сопротивляемость " прибавлено +1000 очков! Теперь Вас в разы сложнее убить! Ограничение на магическую силу теперь отсутствует! Ограничение в области темной магии теперь отсутствует!»

[Получен титул «Знаток мира(Ранг S+)»]

«Титул Знаток мира(Ранг S+): Этот титул позволяет в любое время вызвать мини карту, где будут указаны все существа, руды, растения, тайные проходы и тому подобные вещи!»

[Получен активный навык «Оценка человека(Уровень 100{max})»]

«Активный навык Оценка человека(Уровень 100{max}): При его активации на человеке, Вам показывается полное его описание!»

«Оценка руды», «Оценка растения» и «Оценка монстра» были подняты на 100 уровня!»

«Теперь "Оценка человека", "Оценка руды", "Оценка растения" и "Оценка монстра" были удалены!»

[Получен активный навык «Оценка(Уровень 100{max})»]

«Активный навык Оценка(Уровень 100{max}): При его активации на любом существе или предмете, Вам показывается полное его описание!»

[Получен активный навык «Дезинформация оценки(Уровень 100{max})»]

«Активный навык Дезинформация оценки(Уровень 100{max}): Вы можете полностью скрыть свою статистику(Не работает на тех, кто владеет "Оценка сущности(Уровень 100{max})") или изменить на свое усмотрение(Характеристики можно изменить только в минус)!»

[Получен активный навык «Заковывающие цепи(Уровень100{max})»]

«Активный навык Заковывающие цепи(Уровень 100{max}): При его активации на любом существе, из земли появляются черные цепи, сковывающие движение цели! Цель должны быть ниже вашего уровня! Цепи могут захватить только одну цель за раз!»

[Получен активный навык «Контроль разума(Уровень 100{max})»]

«Активный навык Контроль разума(Уровень 100{max}): При его активации на любом существе, оно станет слушаться любого Вашего приказа! Цель должны быть ниже вашего уровня! Контроль разума может захватить только три цели!»

[Получен пассивный навык «Сопротивление магии(Уровень 100{max})»]

«Пассивный навык Сопротивление магии(Уровень 100{max}): Способность, обнуляющая любой магический или духовный урон! Исключение: Магические и духовные атаки божественного уровня не обнуляются, но их урон снижется на 75%!»

[Получен пассивный навык «Захват душ(Уровень {Без уровня})»]

«Пассивный навык Захват душ(Уровень {Без уровня}): К Вашей характеристике добавился раздел «Собранные души». Собранные души вы сможете использовать, как очки для других характеристик! Души хранятся во всех монстрах, за одно убитого вы получаете некое количество очков душ!»

[Получен пассивный навык «Замедление времени(Уровень {Без уровня})»]

«Пассивный навык Замедление времени(Уровень {Без уровня}): Когда Вас атакуют, время вокруг вас замедляется!»

[Высший Бог Смерти положил Ваш рюкзак 7132 вещи]

…

Окна все выплывали и выплывали перед моими глазами, я еле успевал их читать! Когда наконец-то последнее окно исчезло, я оказался в той пещере, где был убит!

Мои характеристики неплохо так выросли, и получил я неплохие навыки и титулы. Вот только меня смущает моя новая раса! Я теперь нежить?!

Пока я раздумывал над своими новыми способностями, земляной голем добрался до Герольда и одним взмахом кулака размазал его по земле.

Я вытащил свой кинжал из ножен и ринулся в сторону монстра.

[Железный кинжал был улучшен в 100 раз] – Высветилось уведомление об этом.

Я добежал до голема за долю секунды и, подпрыгнув над его головой, я нанес удар кулаком по его затылку. От этого удара пронеслась звуковая волна, а голова голема разлетелась в щепки.

[Получено +11450 опыта]

[Захвачено +23 душ]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

[Получен доступ выбора класса]

[Повышен уровень]

За одного голема, я смог поднять свой уровень до седьмого! И еще характеристики неплохо так повысились!

Закончив с големом, я посмотрел в сторону моей группы. Голем загнал Лео в угол и прикончил его. Мария бросилась в истерике к Лео, но второй голем уже замахнулся на нее. Но тут же выскочил Зен и, отбросив Марию в сторону, принял удар голема на себя. Осталась жива только Мария, к которой стали подходить големы.

Я тут же ринулся к ней, и, подпрыгнув над первым голему, я нанес ему прямой удар ногой в затылок, который тут же разлетелся. Приземлившись на землю, я ринулся ко второму. Взяв кинжал обратным хватом, я разрезал тело голема по горизонтали.

[Получено +11450 опыта]

[Захвачено +23 душ]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

[Получено +11450 опыта]

[Захвачено +23 душ]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

За еще двух големов мой уровень поднялся до двенадцатого! Невероятная мощь… Разобрался с каждым големом за один удар!

Мария сидела возле стены, с выпученными глазами. Она чуть не попрощалась жизнью, но я вовремя подоспел!

- Мария?! – Положив руку на ее плечо, я продолжил – Ты меня слышишь? Уходи из пещеры немедленно!

- А… как же ты их?!

- Мария! – Выкрикнул я из-за всех сил ее имя – Выбирайся из пещеры, я разберусь тут со всем!

- Но… я не хочу…. оставлять тебя… тут!

- Не беспокойся за меня! Выбирайся!

- Но… как скажешь… - Все же она сдалась.

Я подал ей руку и помог подняться на ноги. Дальше я отправил ее выбираться из пещеры, а сам пошел в сторону той двери!

Зайдя в тайный проход, тот женский голос обратился ко мне, но уже со спокойным тоном.

«Кто ты такой?!»

- Тот, кто убьет тебя!

«Меня невозможно убить!»

- Ну, это мы еще проверим!

«…»

И вот, я снова стою перед той самой большой дверью, перед которым была мантикора в полной готовности! Ее хвост напоминал хвост скорпиона, возможно в нем есть яд. Так, на всякий случай!

Система, мои шансы против этого монстра!

«Ваши шансы на победу равны 100%!»

Я стал спокойно приближаться к мантикоре, играясь кинжалом в руке. Когда между нами оставалось пару метров, она решилась наброситься на меня, выпустив свои когти из лап.

Время замедлилось, и я смог легко увернутся от ее когтей, уйдя в сторону. Но мантикора не растерялась и тут же использовала свой хвост, который я тут же схватил.

Хруст - Хрустнул ее хвост, из которого пошла аметистовая кровь.

[На Вас попал яд, 17 уровня]

[Получен пассивный навык «Сопротивление к ядам(Уровень 20)»]

[Яд был нейтрализован]

Потянув ее за хвост, я подтянул ее к себе и, схватив кинжал обратным хватом, проткнул ее голову.

[Получено +29725 опыта]

[Захвачено +41 душ]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

[Повышен уровень]

«Как… Как ты смог одолеть ее… ДА КТО ТЫ ВООБЩЕ ТАКОЙ?!» - Уже истерично кричать она.

Я лишь направился к той двери, что охраняла мантикора.

«Нет! Стой! Не иди туда! Пожалуйста, остановись!» - В панике она стала просить не заходить.

Подойдя к двери, я слегка постучал по ней кулаком. А после замахнувшись, я ударил по ней.

Послышался рев разрывающегося металла. Прошлась сильная волна ветра, что даже тело мантикоры отбросило назад. А сама дверь была вырвана с корнями и лежала уже на противоположной стороне комнаты.

«Идиот! Она была не заперта! Зачем ты ее сломал?!» - Начала возмущаться она.

Внутри был длинный коридор, а в конце стояла статуя девушки с вытянутыми руками ладонями вверх. На них находился одноручный черный меч, с красной гравировкой на рукоятке. Под ногами статуи находились пару больших мешков, из которых вываливались золотые монеты.

- Ну и где ты? – Поинтересовался я, идя в сторону статуи.

«Разве ты меня не видишь? Я прямо перед ТОБОЙ!»

- Статуя?!

«МЕЧ! Я МЕЧ!» - Закричала она истерично.

- Меч?! Говорящий меч?! Что, правда?!

«Тебя это ЧТО?! Не устраивает?!»

- Да не, все ок! Сейчас сломаю тебя, заберу твои деньги и пойду отсюда!

«Сломаешь?! СТОЙ! Подожди! Я-я могу пригодиться тебе!»

- Да ну?!

«Да! Мой дух заключен в этом мече, что делает его легендарного уровня! Со мной ты будешь еще сильнее!»

- И кем же ты была при жизни?

«Нуу… Я бы хотела этого пока не говорить!»

- Тогда прощай!

«Прошу, вместо того, чтобы уничтожать меня, лучше воспользуйся мной!»

- Ладно… Уговорила! Но если будешь бесполезной, я тебя сломаю!

«Поняла! Поняла! Я буду стараться!»

- Уж надеюсь! – С этими словами, я взял в руки меч.

[Одноручный черный меч был улучшен в 100 раз!]

«Вай! Вай! Что за прилив сил?! Откуда?!»

- Лучше скажи, как тебя зовут!

«А-а? Я не помню своего имени… »

- В смысле не помнишь?

«Когда я стала духом, я забыла свое имя! Если хочешь, можешь дать мне имя! Как ни как, но теперь я принадлежу тебе!»

- Дать имя? Хмм… Лина! Теперь это твое имя!

«Я принимаю это замечательное имя, хозяин!»

[Дух Лина признала Вас своим хозяином]

Взух-взух - Взмахнул я мечом два раза.

[Получен пассивный навык «Владение одноручным мечом(Уровень 20)]

«Ого, сразу 20 уровень?! Это что за фигня?! Впервые такое вижу!»

- А ты на удивление легкая!

«Это что за грубое отношение к девушке?! Мне вообще-то обидно за такие слова!»

- Ага, хорошо! Буду с тобой помягче!

«…»

В мешках, которые были в ногах статуи, находилось золото! Собрав все в свой мешок с деньгами, я отправился обратно!

Статус:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 17

Уровень: 15(6323/15000)

Раса: Нежить

Класс: Нет

Здоровье: 307/307

Мана: 300/300

Выносливость: 296/296

Сила: 287(288)

Ловкость: 284(285)

Скорость: 286(287)

Сопротивляемость: 1280(1284)

Интеллект: 192(193)

Харизма: 190(192)

Свободные очки: 24

Собранные души: 110

Репутация: 7(Никто)

****

Титулы:

[На грани смерти(Ранг F)]

[Искатель Приключения(Ранг F-)]

[Последователь Смерти(Ранг S+)]

[Знаток мира(Ранг S+)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень 100{max})]

[Дезинформация оценки(Уровень 100{max})]

[Заковывающие цепи(Уровень100{max})]

[Контроль разума(Уровень 100{max})]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 21)]

[Владение тупым оружием(Уровень: 21)]

[Владение кинжалом(Уровень: 22)]

[Сопротивление магии(Уровень 100{max})]

[Захват душ(Уровень {Без уровня})]

[Замедление времени(Уровень {Без уровня})]

[Сопротивление к ядам(Уровень 20)]

[Владение одноручным мечом(Уровень 20)]

[Мешок с Деньгами]: {316}G,{4}S,{26}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 17

Уровень: 15

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: F-

Очки привилегий: 0

Репутация: 0(Новичок)

****

Привилегии:

Нет

Взятые задания:

1. Сбор растения(Лист Кирна) x7 – Выполнено! Отнесите собранные растения в гильдию Искателей Приключений, для завершения и получите свою награду.

http://tl.rulate.ru/book/6440/120362