Глава 4. Пещера Рыка

У проходящего мимо Искателя Приключений я спросил, где находится та самая пещера. Он, показывая перед собой руками, объяснил мне примерно дорогу.

Идти мне до нее оказалась куда дольше, чем я надеялся. Два дня пути туда и обратно.

Купив скакуна за 2 серебряных, я отправился туда. Да-да, я потратил 2 серебряных монеты, на которые мы могли жить три-четыре месяцев.

«Внимание! Началось обновление игры в фоновом режиме!» - Прозвучал голос системы у меня в голове.

Обновление игры? Так все же это видеоигру? Такс… Что за дела-то?

Система! Что за обновление?

«Доступ к информации запрещен!»

Замечательно… Знаешь, засунь свои запреты в… Хаа, пофиг!

Верхом на скакуне я в своем мире ни разу не ездил, но как только сел на него, появилось чувство, что я этим всю жизнь занимался. Я решил не медлить и поскакать к пещере на всех парах.

Но даже так, проскакав полпути, уже стемнело, и дорогу с каждой минутой становилось видно все хуже и хуже.

Как бы ни хотелось признавать это, но мне придется переночевать сегодня на открытом воздухе, где ходят озлобленные монстры. Да и не только они, но так же хищные животные и доставучие насекомые в земле. К счастью я не совсем городской парень и какие-то насекомые или хищные животные меня не пугают. Однако монстры, которые ходят где-то там, пугают!

Да и я, кроме припасов и мешка денег собой нечего не взял. Как буду ночевать, я не понимаю!

Когда уже совсем стемнело, и дорогу было почти не видно, я поскакал в сторону леса. Привязав поводья лошади к одному из деревьев, я залез на него. И устроившись на твердой ветке, положив рюкзак под голову, я попытался уснуть.

Конечно, была мысль, что я во сне начну ворочаться и в итоге грохнусь на землю. Впрочем, лучше ночевать тут, чем внизу, где в любой момент может пройти монстр и убить меня.

Но это все же игра, и возможно, когда я умру, возрожусь где-нибудь в ближайшем городе или деревне? – Мелькнула у меня мысль, но проверить данную теорию, я не горел желанием.

Поразмыслив на это тему еще немного, я заснул. Ночь была спокойной, хотя я иногда просыпался от странных звуков в лесу.

Утром я чувствовал себя отдохнувшим и, перекусив, я продолжил двигаться к пещере.

И вот, через восемь гребаных часов верхом на скакуне, я добрался до чертовой пещеры!

Припасов осталось мало, поэтому придется экономить их на обратной дороге.

Привязав поводья лошади возле ближайшего дерева, я направился внутрь пещеры!

«Предупреждение! В пещере могут быть монстры, будьте осторожны!»

Ага…

«Я серьезно! Может ты и смог перебить пять гоблинов, но это была лишь удача, что они по тебе ни разу не попали!»

Думаю, что и сейчас я справлюсь! Я сам горю желанием встретить монстра и сразится с ним! Не знаю, почему… Просто то сражение с гоблинами мне до безумия понравилось, и я хочу повторить!

«Ха-а, какой ты идиот! Я хочу сказать, что если какой-то монстр, ХОТЬ раз по тебе попадет, то ты сразу можешь умереть! Или можешь быть сильно травмирован!»

С чего ты это взяла? И если я умру, разве я не возрожусь в ближайшем городе?

«К сожалению, но если Вы умрете, Вы уже не возродитесь! И да, с чего это я взяла? Даже Кристина со своими слабыми ударами кулаками смогла отнять Ваше здоровье…»

Понял! Понял! Я буду осторожен и не полезу на рожон! Можешь не переживать!

«И вовсе я не переживаю!»

Как скажешь!

Войдя в пещеру, я понял, что видимость стала куда хуже! В пещеру почти не пробивался свет, и что-то разглядеть было тяжело!

Я шел медленным шагом, пытаясь разглядеть, куда ставлю ногу. И почему я не догадался взять что-то наподобие факела? Ну, это уже не важно!

Продолжая заходить все глубже в пещеру, я услышал впереди странные звуки. Пытаясь разглядеть, от кого он исходит, я увидел лишь красные глаза.

[Оценка монстра]

Статус монстра:

Вид: Бешеная крыса

Уровень: 1

Характер: Агрессивный

{Для большей информации, требуется более высокий уровень навыка!}

Эта крыса была размером с жирного кабана! Ее красные светящие в темноте глаза заставляли мое тело дрожать!

Роааар - Открыв свою мерзкую пасть, она начала рычать на меня.

Медленно и спокойно, я положил руку на рукоятку кинжала, и слегка наклонившись, я стал ждать атаки этой твари!

Мой разум кричал бежать со всех ног отсюда, ведь он был перепуган атмосферой, кружащей тут. Темнота, непонятные звуки, да еще и крыса размером с кабана, с ужасающими красными глазами. Естественно, он бьёт во всю тревогу!

Но, я не поддался страху! Старался сохранить хладнокровие для ясного мышления.

Слегка вытащив кинжал из ножен, я стал внимательно следить за действиями бешеной крысы.

Недолго переглядываясь, крыса решилась наброситься на меня. Удачно увернувшись от ее летящей на меня пасти, я вонзил кинжал ей в горло и повалил на спину. Но на удивления, эта ТВАРЬ осталась ЖИВА!!! И из последних своих сил, она своими когтями на передних лапах поцарапала мне лицо и грудь!

-11 здоровье

-14 здоровье

После своего последнего удара, она умерла!

[Получено +14 опыта]

[Получено +1 очко интеллекта]

[Получено +1 очко ловкости]

[Пассивный навык «Владение кинжалом» перешел на 2 уровень]

«Теперь Ваше Владение кинжалом стало на уровень лучше»

Но и я находился не в лучшем состоянии. От ее удара, у меня осталось 1 здоровье!!! ОДНО гребанное здоровье!

В глазах стало все расплываться. Раны, оставленные крысой, стали неимоверно сильно гореть. Внутри как будто началось торнадо! Короче, чувствовал я себя сейчас очень ХЕРОВО!

И что это значит? Какие-то «+14 опыта»? АЛЛО! Я чуть не подох! А вы мне 14 опыта даете?

…

Облокотившись об стену, я пытался успокоиться и перевести дыхание. Сейчас, мое сердце бьется очень быстро, а дыхание нестабильно!

Придя в более-менее хорошее состояние, я отправился дальше! Да-да, у меня одно здоровье, и вместо того, чтобы вернутся, я пошел дальше!

Я думал, что если снова услышу те же звуки, или увижу крысу, то сразу же пойду назад. Но, этого так и не произошло, и я смог спокойно дойти в конец пещеры, где был тот самый цветок!

В последней комнате было светло. Сверху была здоровенная дыра, откуда падал луч света, исходящий от солнца. В гримасе серых мрачных камнях, в центре комнаты, куда падал свет, была лужайка. На ней росли несколько цветков белого цвета, которые нежились на солнышке.

Картина была завораживающей, что аж взгляд было не оторвать.

[Оценка растения]

Статус растения:

Вид: Цветок

Название: Лист Кирна

{Для большей информации, требуется более высокий уровень навыка!}

Даа! Это тот самый цветок! Теперь осталось их собрать и отнести обратно в гильдию! И ради чего я так старался? 9 медных монет и 7 опыта?! Мда…

Собрав и положив цветы в рюкзак, я уже был готов уйти, но тут вдруг за спиной…

Рарррр… - Кто-то стал зловеще рычать!

Обернувшись, я увидел, как из темноты на свет стал медленно выходить серый ВОЛК!!!

[Оценка монстра]

Статус монстра:

Вид: Волк-Изгой

Уровень: 2

Характер: Агрессивный

{Для большей информации, требуется более высокий уровень навыка!}

По левому глаза волка проходит шрам, что сразу бросается в глаза, после его отвратительной пасти!

У меня было одно здоровье, маленький кинжал и ужасающее состояние духа и тела! Я уже стал чувствовать приближение смерти, хотя я надеялся все же одолеть волка, надеясь, что его единственный целый глаз подведет его в координации.

Волк все еще продолжал подходить ко мне медленно, я же идя спиной, пытался отойти, как можно дальше от волка. Конечно, нужно бы бежать, но мне кажется, что волк будет вдвое быстрее меня… В итоге, я споткнулся об камень и упал на пятую точку! Теперь я отползал назад!

Но волк приближался быстрее, чем я отползал. Когда между нами осталось совсем немного расстояния, волк слегка наклонился, готовясь к прыжку. Перед глазами промелькнула вся моя жизнь.

Сделав прыжок, волк хотел наброситься на меня. Зажмурив глаза, я выставил правую руку перед собой, якобы ставя блок!

Вжух - Что-то пронеслось над моей головой с невероятной скоростью.

Открыв глаза, я заметил, как волк отлетает в сторону с торчащим болтом в груди. Пока я находился в ступоре и пытался осознать, что только что произошло, передо мной встали три человека с полной экипировкой.

- Парнишка! Отползай поближе ко мне! Мы разберемся с волком! – Произнеся старческий голос позади меня!

Обернувшись, я увидел карлика с длиной серой бородой и арбалетом в руках.

Я послушался его и, попытавшись встать, я ринулся в его сторону, как снова споткнулся и упал. Снова поднявшись, я все же подошел к карлику и зашел ему за спину, прячась от волка!

- Хе-хе, да не бойся ты так! Этот волк нам не помеха! – С добродушной улыбкой стал подбадривать меня.

Выглянув из-за его спины, я заметил, как один человек в тяжелой броне и огромным щитом легко отражает атаки волка, а другие два человека атакуют волка с двух сторон, как представиться шанс. За пару секунд, они разобрались с волком.

Не знаю, кто это, но я им очень благодарен за спасение!

Да, сейчас меня можно назвать трусом! Я редко чего боюсь, но когда остался с одним здоровьем и чувствуешь приближение смерти, остаться спокойным не получается.

- Такс, с волком покончено! Мария, сними шкуру с Волка! – Девушка кивнула и, вытащив кинжал из-за спины, пошла в сторону волка. - Лео, тут должен быть тайный проход! – Мужчина в тяжелой броне и большим щитом, стал раздавать указания!

- Знаю! Я обойду стену справа налево, а ты с другой стороны! Как найдем, крикнем! – Предложил он, и здоровяк одобрительно кивнул.

- Эй, парнишка?! – Сказал карлик, похлопав меня по плечу.

Обернувшись, я увидел небольшую колбу с красной жидкостью внутри, которую мне протягивал карлик.

- Вот выпей, легче станет! – С той же добродушной улыбкой на лице, он передавал мне это.

- Что это?! – Взяв в руки, я стал ее разглядывать со всех сторон.

- Зелье здоровья «D» класса! Залечит раны и пополнит утерянное здоровье.

Изначально, я стал сомневаться в его словах и подумал, что это может быть яд. Но если задуматься, то они спасли меня, и им нет смысла меня убивать.

Открыв колбу, я выпил всю жидкость внутри.

На вкус безвкусный, но по всему телу пробежало приятное ощущение! При каждом глотке, торнадо, что бушует внутри и боль, исходящая от ран – стали стихать.

Как только я допил красную жидкость, колба в моих руках рассеялась как песок.

- Ну, что парнишка?! Хе-хе, лучше? - Полюбопытствовал он, похлопав меня по спине.

Я осмотрел тело, на котором пару секунд назад были раны. Но они исчезли, а здоровье наоборот, полностью пополнилось!

[Титул «На грани смерти» перешел на «Ранг F»]

«Вы снова пережили ситуацию "На грани смерти", в знак этого к характеристике "Сопротивляемость" добавлено одно очко. Так же к характеристикам "Здоровье" и "Выносливость" было так же добавлено одно очко!»

- Да! Мне уже куда лучше. Спасибо за помощь. Думаю, мне уже пора. – Поблагодарив, я уже хотел возвращаться, как вдруг меня окликнул карлик.

- Постой! Разве не хочешь пойти с нами? Да, и на обратном пути всем вместе безопаснее и веселее будет!

- А можно? Я не хочу доставлять вам лишних хлопот.

- Меня Герольдом величать! Я из расы гномов. Скажу сразу - нет, из меня кузнец паршивый и помочь тебе с оружием я не могу! Так что, даже не проси! – Видимо, его об этом часто спрашивают.

Ну, можно было догадаться по его виду, что он из расы гномов!

- Я Алан, человек! И да, я тоже не кузнец!

- Хе-хе, а ты забавный паренек. Нужно потом как-нибудь вместе выпить!

После слов «вместе выпить», его улыбка расплылась до самых ушей.

- Герольд! Ты что там, уснул?! Тебя долго еще ждать?! – Возмущенно кричала беловолосая молодая девушка, стоящая возле… Погодите! Там же не было этого прохода?!

Так вот про какой «Тайный проход» говорили те двое.

- Ну что, идешь?!

Ну, а что мне терять?

- Ага!

И мы направились к недовольной девушке, ждущей нас у тайного прохода.

- Я Мария Лефронская! Будем знакомы! – С серьезным видом поздоровалась она.

- Алан! Будем… - После того, как познакомились, девушка пошла вперед, а мы с Герольдом пошли вслед за ней.

Девушка держала в руках факел, который освещал путь. Из-за этого теперь можно было идти обычным шагом, не боясь споткнуться или упасть в яму.

- Эй! – Окликнул меня Герольд!

- А?

- Как тебе ее попка? Сексуальная, да?! – Девушка слегка оглянулась, но через секунду снова смотрела вперед.

- Эмм… Может быть! – Снова та же реакция у девушки…

- А как по мне, форма ее попки выглядит аппетитно! А ее обтягивающие штаны это подчеркивают! – С неким энтузиазмом расхваливал он попку впереди идущей девушки.

Через пару минут ходьбы, мы догнали впереди идущих людей. Они стояли возле выхода из прохода и осматривали огромнейшую комнату впереди.

- Лео, Зен! Я привела их! – Окликнула она тех двоих.

- О хорошо! – Ответил он ей, а после обратил свой взор на меня - Меня зовут Зен Кургун, приятно познакомиться. – Улыбнувшись мне фальшивой улыбкой, представился он.

- Алан! И мне приятно!

- А я Лео, просто Лео! А это моя жена… - Пытался он обнять Марию. Но присев, она избежала этого.

Дальше он пытался схватить ее в объятия всеми возможными способами, но она ловко избегала их. В итоге, она забежала мне за спину, и обняла мою правую руку.

- Лео, прости! Мы не можем быть вместе! Мы с Аланом влюбились вдруг в друга с первого взгляда. И я уже пообещала ему, что я стану его женой!

- А?! – Удивленно вскликнул я.

- Врешь! Ты же моя! – Начал Лео возмущаться.

Мария потянула меня за рукав, и я наклонился к ней.

- Прошу, спаси меня от него! Подыграй мне! – Полушепотом Мария попросила меня.

Близко!!! Ее запах сводит меня с ума! Да еще с большим вырезом на одежде, я прекрасно видел ее грудь!

Хаа… Ладно, подыграю ей!

- Ого, ты хочешь заняться этим, когда мы прибудем в трактир? – Попытался я сделать удивленное лицо.

Так же лицо Марии и всех других стали удивленными.

- ЧТО-О-О!!! Что ты ему сказала? Чем заняться?! – Возмутился он.

- Прости, это тайна! – Хитро улыбнувшись, ответила Мария.

Рррр… - Оскалив зубы, Лео стал сверлить меня недовольным взглядом.

Ко мне подошел Зен, и криво улыбнувшись, он стал водить указательным пальцем по воздуху. Через пару секунд, мне высветилось окно с выбором.

«Искатель Приключений Зен Кургун предлагает вам вступить в его группу(Да/Нет)»

Недолго подумав, я нажал на «Да». После выбора, слева от меня появились имена и полоска обозначающая здоровье. Захотев узнать побольше о каждом, передо мной стали появляться окна с их статистикой.

Статус:

Имя: Зен Кургун

Пол: Мужской

Возраст: 31

Уровень: 8

Раса: Человек

Класс: Воин(Танк)

Репутация: Могучий воин(Положительная)

Статус:

Имя: Лео

Пол: Мужской

Возраст: 20

Уровень: 6

Раса: Человек

Класс: Воин

Репутация: (Положительная)

Статус:

Имя: Мария Лефронская

Пол: Женский

Возраст: 18

Уровень: 7

Раса: Эльф

Класс: Воин

Репутация: (Положительная)

Статус:

Имя: Герольд

Пол: Мужской

Возраст: 37

Уровень: 8

Раса: Гном

Класс: Стрелок(Арбалетчик)

Репутация: Пьяный весельчак(Положительная)

- Ха-ха, Алан, да ты только первого уровня! Не смеши меня, что ты… - Не успел Лео договорить, как я его перебил.

- Мария, так ты эльфийка? – Удивленно вскрикнул я.

- Даа… А это проблема? – Немного с опаской спросила она.

- Проблема! Из-за этого я полюбил тебя еще больше!

После сказанного, все лицо Марии покрылось румянцем. А ее движение вдруг стали похожи на танцующего робота.

- П-пр-правда?!

Я лишь кивнул и улыбнулся ей. Она резко развернулась ко мне спиной и нерешительным голосом сказала.

- Н-нужно идти дальше!

- А да, пока вы шли до нас, мы встретились с одной проблемой! – Заявил Зен.

- Какой проблемой? – Поинтересовалась Мария.

- Вон с той! – Указал он пальцем вперед на большую комнату.

Впереди стояла двадцатиметровая металлическая дверь, украшенная золотыми узорами. А перед ней дремало… Какое-то создание, похожее на рыжую кошку…

[Оценка монстра]

Статус монстра:

Вид: Мантикора

Уровень: 23

Характер: Агрессивный

{Для большей информации, требуется более высокий уровень навыка!}

- Мантикора… - Тихо произнес Зен.

Статус:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 17

Уровень: 1(118/250)

Раса: Человек

Класс(Выбор доступен после достижения 6 уровня): Нет

Здоровье: 27/27

Мана: 20/20

Выносливость: 7/16

Сила: 7(8)

Ловкость: 4(5)

Скорость: 6(7)

Сопротивляемость: 1(4)

Интеллект: 2(3)

Харизма: 1(2)

Свободные очки: 1

Репутация: 3(Никто)

****

Титулы:

[На грани смерти(Ранг F)]

[Искатель Приключения(Ранг F-)]

Активные Навыки:

[Оценка руды(Уровень: 1)]

[Оценка растения(Уровень: 1)]

[Оценка монстра(Уровень: 1)]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 1)]

[Владение тупым оружием(Уровень: 1)]

[Владение кинжалом(Уровень: 2)]

[Мешок с Деньгами]: {0}G,{4}S,{26}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 17

Уровень: 1

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: F-

Очки привилегий: 0

Репутация: 0(Новичок)

****

Привилегии:

Нет

Взятые задания:

1. Сбор растения(Лист Кирна) x7 – Выполнено! Отнесите собранные растения в гильдию Искателей Приключений, для завершения и получите свою награду.

http://tl.rulate.ru/book/6440/119904