Глава 716: Используй меня, сколько захочешь

Без сомнения, это был невероятно важный вопрос.

Выражение лица Кахо стало чрезвычайно серьёзным.

Карен, казалось, начала волноваться.

Сейдзи хотел что-то сказать, но не знал, что именно.

Казалось, что Кахо совершенно ясно понимала смысл этого вопроса. Сейдзи решил помолчать и дать ей подумать над ответом.

«Кахо…», – несколько мгновений спустя Карен первой нарушила тишину.

«Я больше не обычный человек, сестра». Кахо обернулась, чтобы взглянуть на Карен, прежде чем последняя успела сказать что-нибудь ещё. «Даже если я захочу жить обычной жизнью, нет никакой гарантии, что я не столкнусь с чем-то мистическим в будущем. Вместо того, чтобы избегать этого, я предпочитаю встретиться с этим лицом к лицу. Я не знаю деталей того, что значит быть Духовно-связанной Слугой, но я верю в Сейдзи. Я готов подчиняться ему».

Затем Кахо повернулась и посмотрела на Сейдзи.

Сейдзи посмотрел ей прямо в глаза.

«Если ты станешь моей Духовно-связанной Слугой, это будет означать, что ты станешь моим товарищем по команде. Я буду использовать тебя, а также приложу все усилия, чтобы защитить тебя», – серьёзно сказал Сейдзи.

Кахо улыбнулась, почувствовав его волю.

«Это хорошо», – тихо сказала она. «Используй меня, сколько захочешь, Сейдзи. Я согласна на это».

В тот момент улыбка на её лице была настолько яркой, красивой и искрящейся, что все остальные были ошеломлены ею.

Всё началось с обычного дня.

Обычная девушка была воодушевлена парнем. С тех пор обычная девушка начала усердно работать, чтобы сблизиться с парнем, который сиял как звезда.

После некоторой борьбы она наконец-то смогла действительно встать рядом с ним.

Это был неловкий, глупый и болезненный процесс, который доставил её друзьям и родственникам большие трудности. Он чуть не закончился трагедией…

Тем не менее, это не была сложная история. Это была просто история юности… как и любая другая.

[Кахо Миямото]

[Носитель Особого Духовно-связанного Слуги. Контракт заключён].

[Черты: носитель высокоуровневого демона в её теле. Призываемый тип. Средняя скорость роста, средний потенциал].

[Комей]

[Особая Духовно-связанная Слуга. Контракт заключён].

[Черты: высокоуровневый демон-насекомое. Тип – королева насекомых. В настоящее время чрезвычайно ослаблена].

Сейдзи смог увидеть в разделе [Духовно-связанные Слуги] своей системы, что на заключение контракта с Кахо было потрачено 30 очков Духовной Силы. Взамен она производила всего одно очко в день, и система дала ей лишь небольшое увеличение способностей и скорости роста.

Сейдзи полагал, что это, вероятно, было потому, что Кахо была всего лишь обычным человеком с самого начала.

Она даже не считалась носителем Духовно-связанного Слуги начального уровня. Система считала её [особой] категорией. Это было уже довольно хорошо, что у неё были средние темпы роста и потенциал. Было также понятно, что бонусы системы для неё были низкими.

У Сейдзи теперь также была новая категория в его системе под названием [Духовные Контракты]. В этом разделе указывалось, что поддержание контракта с Комей стоило ему полных 300 очков Духовной Силы! Комей также получала 25 очков в день и не получала никаких преимуществ от системы. Это было потому, что в настоящее время система помогала её восстановлению с низкой скоростью.

300 очков Духовной Силы… контракт с ней стоил в десять раз дороже, чем контракт с Кахо, и в пять раз дороже, чем контракт с Нацуей!

В любом случае, Сейдзи было больно от того, что одна четвёртая его общей Духовной Силы расходовалась на поддержание контрактов. Тем не менее, это также доказывало, что Комей действительно была достаточно сильна.

Комей расходовала так много очков даже в крайне ослабленном состоянии. Что, если бы она была в полной силе?

Сейдзи полагал, что стоимость поддержания контракта, вероятно, возрастёт в несколько раз.

Сейдзи знал, что Комей действительно была очень сильна. Обладая полной силой, Комей, возможно, действительно могла вызвать полномасштабное вторжение насекомых на Остров Сакура! К счастью, она была сильно ослаблена, поэтому Сейдзи смог её подавить.

Но даже в таком ослабленном состоянии Комей всё ещё была способна использовать огромную силу, пока Сейдзи поддерживал её своей Маной.

Сейдзи не мог не попытаться представить. С его Маной в качестве поддержки, если бы Кахо могла использовать силу Комей и вызвать рой насекомых, чтобы сокрушить всё… это создавало впечатление, что они на самом деле были антагонистами.

Тем не менее, на самом деле это было довольно приятно!

Сейдзи попробовал бы, если бы у него был шанс… Нет, ему не нужно было ждать шанса. Он

сделает это сразу после того, как позволит Кахо немного отдохнуть, чтобы восстановиться. Затем он войдёт в Домен Казуко и призовёт туда рой насекомых, чтобы победить всё в Домене!

Чем больше Сейдзи думал об этом, тем больше он чувствовал, что это был отличный план.

Если бы этот план сработал, то это было бы похоже на накопление опыта. Он мог бы использовать насекомых, чтобы разбираться со всеми монстрами в Домене. Всем его товарищам по команде не нужно было бы ничего делать, кроме как поглощать туман опыта.

Тем не менее, даже если бы это казалось крутой идеей, его товарищи по команде не получали бы никакого реального боевого опыта. Для них не было бы хорошо терять ценный практический опыт.

Сейдзи решил позже попробовать и посмотреть, как это будет.

Кое-что внезапно пришло в голову Сейдзи, когда он закрыл меню своей системы. Могли ли существа, подобные Комей, также появиться в других местах, не обнаруженные, и пробудиться самостоятельно?

Если подобное действительно произошло, то в будущем могла произойти катастрофа.

Или, может быть, катастрофа уже произошла, но была замаскирована, как инцидент на турнире Ритуал Кровавого Вина…

Поразмыслив об этом, Сейдзи покачал головой и решил перестать сосредотачиваться на этой теме.

Было слишком много поводов для беспокойства. Так как инцидент только что завершился, Сейдзи хотел немного расслабиться.

…

Исаму казалось, что он слышит, как колотиться его сердце.

Он не мог успокоиться, думая о человеке, с которым собирался встретиться.

Белая Ночь, настоящий пользователь Духовных Способностей… он действительно придёт?

И даже если бы он пришёл, он бы появился в своей настоящей внешности?

Хотя он вёл себя довольно дружелюбно во сне, будет ли он таким же в реальности?

«Было ли действительно хорошей идеей такому человеку, как я, встретиться с пользователем Духовных Способностей, как Белая Ночь? Насколько я был смел даже упоминать мысль о дружбе с ним!».

Различные мысли хаотично кружились в голове Исаму.

По правде говоря, он был задротом видеоигр. Хотя у него не было никаких проблем с социальным общением, он был скорее интровертом, который не обладал высокими навыками в общении с другими.

Исаму был тем человеком, который также нервничал, когда впервые встречался с обычными онлайн-друзьями. Так что, конечно, он был бы ещё более обеспокоен встречей с таким

неординарным человеком. На самом деле Исаму так нервничал, что забыл, что на встречу пришёл ещё один человек.

«Сова».

Исаму вздрогнул, услышав, как назвали его ник. Он обернулся, увидев парня в чёрной куртке и кепке.

Этот парень был довольно красивым. У него была высокая переносица, диагональная чёлка и серебряные глаза. Его взгляд казался несколько ледяным, придавая ему крутой вид.

Парень снял кепку и спросил, чтобы удостовериться: «Ты Сова, верно?».

«Да…». Исаму наконец понял, что происходит. «Ты Трёхглазый Кот?».

«Ага».

«Приятно… приятно познакомиться, меня зовут Исаму Сейма…».

«Не произноси своё настоящее имя вслух, идиот».

«А?».

«Даже если бы это была обычная встреча между онлайн-друзьями, ты бы сразу сказал своё настоящее имя?», – холодно сказал Трёхглазый Кот. «Ты действительно веришь, что встреча в реальной жизни означает, что мы все настоящие друзья?».

Исаму потерял дар речи.

Трёхглазый Кот вздохнул, увидев, каким ошеломлённым был Исаму.

«Забудь об этом, я полагаю, что могу сказать тебе своё имя. Я Рюма Соримачи. Приятно познакомиться, пожалуйста, позаботься обо мне и всё такое».

«Рюма… Соримачи?», – Исаму повторил имя, чувствуя, что оно звучит довольно архаично, как будто пришло из какой-то исторической драмы.

«Это Рюма из сёги. Мой отец любит играть в сёги, поэтому он и дал мне это имя», – спокойно объяснил Трёхглазый Кот или Рюма.

Казалось, что имя Рюма всё-таки не имеет никакого отношения к историческим драмам.

«У тебя действительно крутое имя. Оно подходит тебе», – Исаму сказал первое, что пришло ему в голову, когда он посмотрел на круто выглядящего парня перед ним.

Рюма моргнул и отвёл взгляд.

«Твоё имя тоже подходит тебе, Исаму Сейма. Оно звучит как имя главного героя из детского аниме».

«…Почему ты подчеркнул слово “детского”?».

«Нет причин», – Рюма достал свой мобильный телефон и начал играть в мобильную игру.

Глаза Исаму загорелись, когда он увидел игру, в которую играл Рюма.

«Я тоже играю в эту игру!». Исаму достал свой мобильный телефон. «Какой у тебя уровень?».

«135».

«Что!?».

135 уровень был текущим максимальным уровнем в этой игре! Исаму был поражён, услышав это.

Это была популярная мобильная игра Хуася под названием “Битвы Марионеток”. Главной темой было то, как милые девочки-марионетки были живыми орудиями, которые сражались друг с другом в стратегических битвах. Игра была относительно бесплатной, и требования к грайнду различались в зависимости от человека.

Почему требования к грайнду у всех были разными? Потому что эта игра была настоящим испытанием для умственных способностей!

Почти каждая карта в игре была абсолютно случайной, поэтому каждое сражение было уникальным. Нужно было учитывать баланс типов девочек-марионеток, построения, выбранный путь, используемые навыки и бой в реальном времени... И чем больше врагов побеждал игрок, чем меньше урона или нокаутов он получил, и чем меньше времени ему требовалось, тем больше очков он получал, что приводило к большему опыту и наградам.

Проще говоря, сильным игрокам не нужно было бы слишком много грайндить, чтобы быстро поднять свой уровень. Не очень сильным игрокам пришлось бы немало потрудиться, чтобы достичь высоких уровней.

Поскольку каждая карта была полностью случайной, не было полного прохождения игры. Были только общие руководства по стратегии. Вот почему было невозможно просто скопировать чужие стратегии для этой игры. Достижение высокого ранга и звания полностью завесили от навыков игрока.

«У тебя такой высокий уровень... сколько ты играешь каждый день?».

«Около получаса».

«Всего полчаса!?».

Исаму начал играть в эту игру с момента её появления. Он играл в неё в среднем по часу в день, и в настоящее время у него был 89 уровень.

Это была действительно огромная разница.

«Нет… это всё потому, что я потратил все свои ресурсы на случайные предметы для девочек-марионеток! Если бы я с самого начала играл серьёзно и использовал вместо этого свои ресурсы для сражений, я тоже уже был бы как минимум 130 уровня!», – Исаму вдруг начал думать так.

«Моя коллекция девочек-марионеток завершена на 92%, а у тебя?», – спросил Исаму.

92% были в числе первых в рейтинге серверов по степени завершённости. Уровень коллекции Исаму входил в топ-500.

«93%», – спокойно ответил Рюма.

«Что…», – Исаму снова был поражён.

Даже его коэффициент завершённости коллекции был таким высоким!?

Исаму было трудно это принять. Было бы нормально, если Рюма был более сильным игроком, но ему даже больше везло со случайными предметами…?

«Как же ты играешь в эту игру!?».

http://tl.rulate.ru/book/6436/490795