

В логове подземельцев есть монстры? Группа была ошеломлена и остановилась, наблюдая за происходящим. Рёв становился всё громче и громче, и вскоре из логова выползли три одинаковых монстра.

Все они были похожи на гигантских ящериц, с мелкой коричневой чешуёй, змееподобными шеями, ползающих на четвереньках, и двумя передними конечностями с прикреплёнными крыльями, но они были довольно небольшими, таким образом не выглядели способными поднять монстра в воздух.

Самой заметной особенностью была голова, напоминающая голову дракона, и два чрезвычайно длинных клыка на верхней челюсти.

«Это... Ужасный клыкозавр?» — Глаза Чжоу Цзина дёрнулись, когда он вспомнил монстров, о которых рассказывал Бэррон, и эти как раз подходили под эту категорию.

Существовало множество видов монстров: волков, медведей, птиц, разных звероподобных и так далее, среди которых самым сильным был вид драконов, а подвидом дракона была ветвь, называемая драконидами, которая, как правило, тоже была достаточно сильной.

Исключение составляет Ужасный клыкозавр, который является драконидом, но относится к категории «позор драконов» и является лишь слабым монстром. Внешне он выглядит свирепо, но на самом деле это просто красавец, длиной более двух метров и высотой до груди человека, когда он лежит на земле. Ужасный клыкозавр также является одним из немногих монстров, которых можно приручить.

У трёх Ужасных клыкозавров на шее были намотаны костяные цепи, их тащила за собой пара подземельцев, а к их спинам были пристёгнуты простые седла, что указывало на то, что они явно приручённые.

Глаза Бэррона устремились на них. Он не ожидал, что эта группа подземельцев разводила монстров... Хотя они и не представляли опасности, но были, по крайней мере, монстрами, поэтому он всё равно должен был отдать им должное.

Три Ужасных клыкозавра и сотни подземельцев с оружием...

Бэррон повернул голову, чтобы посмотреть на толпу, его глаза явно задавали вопрос, смысл которого очевиден всем — эта ситуация, мы в силе с ней совладать или нет?

Чжоу Цзин посмотрел ему в глаза.

— Это всего лишь три слабых монстра, каждый возьмет на себя одного, и мы быстро избавимся от них. Если вы двое не можете сделать это, я позабочусь обо всём сам.

— Отлично, давайте наваляем им!

Увидев это, Бэррон глубоко вздохнул и, не колеблясь больше, схватил свой топор и бросился вперёд.

— Вперёд! — Группа тут же выскочила из травы и перебила группу подземельцев, которые только что выползли из своего логова, как безголовых мух.

Поспешно защищаясь, многочисленные подземельцы не успели организовать масштабную контратаку, поэтому могли только сражаться каждый сам за себя. Одни расчехляли луки и пускали стрелы, другие, вооружённые костяными копьями, визжали и кричали.

Чжоу Цзин выступил вперёд, небрежно отбил стрелы и ударил своим ножом нескольких врагов, не оглядываясь назад. Позади него несколько подземельцев застыли с оружием в руках, на их шеях выросли красные линии, а затем из них бешено брызнула кровь, падая на землю.

Сразу же после этого троица подземельцев развернулись и села на Клыкозавров, погнав своих скакунов навстречу схватке. Они были экипированы лучше, чем остальные: в основном подземельцы были в лохмотьях, а у этих троих были по крайней мере простые доспехи, они держали щиты и мечи — всадники, укротившие монстров.

Один из всадников настиг Чжоу Цзина и бросился на него лоб в лоб. Драконида и его всадник достигли цели, излучая свирепую ауру. Чжоу Цзин даже не уклонился, его парные ножи были выставлены перед собой, и он встретил первого Ужасного клыкозавра в лоб.

Вдохнув воздух резким толчком, его мышцы напряглись, и мощная сила вырвалась наружу.

[Дыхание охотника: Мощь]!

Кланг!

Силуэт столкнулся с Клыкозавром, подняв пыль вокруг! От мощного удара бегущий монстр остановился, его два клыка перевернулись и взлетели в воздух. Всадник был почти отброшен инерцией.

Прежде чем Чжоу Цзин смог стабилизироваться, он перевернулся и приземлился на спину Ужасного клыкозавра, ударив ногой прямо по лицу. Костяной всадник успел только поднять свой щит.

Хрясь!

Щит мгновенно сломался. Костяной всадник пролетел по земле более десяти метров и рухнул на землю, будучи убитым одним ударом.

Сила воина, усиленного мутировавшей кровью подобна человекоподобному монстру, намного превосходящая силу обычного человека, и даже если он не использует оружие, то всё равно остаётся смертоносным с голыми руками.

Ужасный клыкозавр под ним яростно сопротивлялся, пытаясь сбросить Чжоу Цзина. Однако Чжоу Цзин шёл как по ровной земле, без проблем балансируя. Когда Клыкозавр качнулся, он поднял свои парные ножи и погрузил их в основание шеи монстра, а затем резко развел руки в стороны.

Пуф!

Было видно, как голова Ужасного клыкозавра с куском шеи тяжело упала на землю, оставив лишь огромную кровавую рану с точащим в центре шейным позвонком. Голова отлетела абсолютно беспомощно. Монстр с грохотом упал на землю, кровь хлынула фонтаном. Весь процесс расправы с Ужасным клыкозавром занял всего несколько секунд, и теперь такой слабый монстр с низкой защитой и средней скоростью вряд ли был вызовом для Чжоу Цзина.

За три месяца, прошедшие с тех пор, как стал охотником на монстров, он проводил большую часть своего времени, занимаясь развитием, изредка отправляясь в город Белые Равнины, чтобы побродить там и пообщаться с другими охотниками.

Чжоу Цзин повернул голову и увидел, что другой Ужасный клыкозавр, мимо которого он только что прошёл, разворачивается и пытается повернуть голову, чтобы продолжить движение в его сторону. Он убрал свои парные ножи, снял тяжёлый железный клинок со спины, обхватил его обеими руками и сразу после этого задержал дыхание.

В следующее мгновение в его теле взорвалось всепоглощающее чувство.

[Молниеносная атака]!

Со вспышкой молнии в глазах Чжоу Цзин яростно вскинул руку с тяжёлым клинком в ней. Как только он нанёс удар, взрывная сила вырвалась наружу!

Вшух!

Послышался свист разрываемого воздуха, и только тогда он увидел, как тяжёлое лезвие, вращаясь и выстреливая с силой в тысячу фунтов, с грохотом врежется в тело монстра.

Бум!

В месте удара тяжёлого лезвия мгновенно образовалась вмятина, сломав неизвестное количество костей, и даже один из передних когтей был сломан и скручен до неузнаваемости. Ужасный клыкозавр упал на землю, корчась от сильной боли, но не в силах встать.

Костяной всадник на его спине тоже скатился на землю, и не успел он подняться, как его голова была раздроблена пополам спринтерским ударом колена Чжоу Цзина — всадник лишь сделал несколько шагов и упал замертво.

Видя, что Ужасный клыкозавр всё ещё сопротивляется, Чжоу Цзин поднял свой тяжёлый нож и раздробил его голову, как грецкий орех, завершив дополняющий удар.

«Убрал двоих, теперь последний...» — Он повернул голову и увидел, как последний монстр пытается атаковать отряд солдат, но на полпути его перехватывают Бэррон и Вис.

Бэррон сильно ударил драконида лицевой частью своего топора, его оттеснило на несколько шагов назад, но он всё равно заставил Ужасного клыкозавра остановиться. В это время Вис воспользовался ситуацией, чтобы пронестись мимо, ткнув всадника копьём в спину и отобрав у монстра его сокровище с помощью ловкого движения копья.

Они работали вдвоём и в одно мгновение расправились с Ужасным клыкозавром. С таким слабым монстром который не обладал ни силой, ни скоростью, ни даже средней защитой, этим охотникам-ветеранам было несложно справиться. Остальная часть битвы прошла без проблем: трио Чжоу Цзина расправилось с сотней подземельцев, как бульдозеры, взламывая и разрезая их, чтобы быстро решить проблему.

Без экспертов такого калибра попытка уничтожить такую толпу было бы тяжёлым испытанием. Чжоу Цзин молча прикинул во время боя, что с его уровнем не составит труда сразиться с сотней подземельцев, а через некоторое время он сможет убить эту группу врагов и в одиночку. Но в этот раз у него были помощники в лице Бэррона и Виса, а также около десяти человек из отряда лорда.

Чтобы создать им проблемы, число подземельцев должно было удвоиться или утроиться. Только одному солдату не повезло, и он получил удар в голову от подземельца, остальные отделались лишь лёгкими ранениями. В группе было немало мечников, которые добивали тех, кто ещё дышал.

Затем они организовали обыск логова и вынесли кучу припасов. Хотя целью этого похода было сокрушить это логово, смысла оставлять добычу не было, так что она не пропала зря. Опустошив логово, мужчины сбросили все трупы в логово, а затем подожгли всё вокруг. Пляшущий свет костра отражался на лицах группы, пока они молча смотрели, как горит логово.

— Эта группа подземельцев слишком долго угрожала окрестностям деревни Фроствуд, сегодня мы наконец-то положили этому конец... братья, мы мстим за вас. — Грифф выдохнул и прошептал соболезнования охотникам, погибшим от рук подземельцев.

Бэррон похлопал Чжоу Цзина по плечу и вздохнул:

— Мы также отомстили за твоего брата.

— ... верно. — Чжоу Цзин кивнул, приходя в себя.

Эта группа подземельцев подло убила его первого Апостола, месть была выполнена, и, выдохнув, он почувствовал в сердце себя гораздо спокойнее.

После взгляда на прирост Астральных очков на панели было заметно, что во время боя были получены два достижения, а именно [Убийца подземельцев] и [Первое убийство слабого монстра]. Условием получения первого достижения было убийство пятидесяти подземельцев, за которое давалось 1000 Астральных очков. Награда за второе достижение была немного скромнее: она давала только 200 Астральных очков и никаких других наград.

При этом он получил сообщение о новой вехе.

Веха [Истинный охотник на монстров]

Прогресс: 3/5

Условие завершения: получение всех достижений из серии [Первое убийство] для всех уровней монстров.

Награда:

8000 Астральных очков;

50 Информационных частиц;

x1 [Повышение квалификации (среднее) — всестороннее];

x2 [Улучшение вспомогательных функций];

Если Астральный Апостол принадлежит к расе монстров, он может получить определенные бонусы к атрибутам.

Всего существует пять достижений первого убийства для каждого уровня монстров: по одному достижению для слабого, обычного, сильного и смертельного уровней монстров, а также Царя Монстров для получения этой вехи.

Но... сразиться с Царем Монстров?

Боже правый, эта вежа — для охотника или монстров?

«Даже тот восемь раз усиленный Ворон был убит Царем Монстров, когда же я смогу достичь этого рубежа?» — Чжоу Цзин хотел почесать голову, хотя награда была хорошей, условия были также довольно суровыми.

Больше, чем награда в виде Астральных очков, его радовало улучшение вспомогательных функций, которые были очень полезными. Большинство эффектов вспомогательных функций имели некоторые ограничения, но их можно было изменять для усиления эффекта.

Например, текущая функция прислужника Астрального Апостола Джейсона Вуда в настоящее время имеет только один слот для спутника, после улучшения, вероятно, появится новый пустой слот или повысится уровень спутника. То же самое относится и к другим вторичным функциям.

Последний эффект этой вежи, с другой стороны, довольно особенный.

Расу и внешность Астральных Апостолов можно настраивать, и, хотя он не пробовал, но полагал, что их можно сделать монстрами. При этом Астральные Апостолы, принадлежащие к расе монстров, могли получить бонусы... Этот эффект вежи был весьма необычным.

Чжоу Цзин был втайне ошеломлён. Придавать Астральному Апостолу форму зверя не было необходимости. И не означает ли это, что ему тоже придётся жить жизнью зверя? Да и человеком быть весьма неплохо! В любом случае, он чувствовал, что это не должно стать его навязчивой мыслью.

Видя, что Чжоу Цзин немного в своих мыслях, Бэррон подумал, что Чжоу Цзин рад после завершения своей мести и сентиментален из-за своего брата, поэтому он не стал придавать этому большого значения.

В этот момент Вис порылся в награбленном, нашёл боевой топор и позвал его.

— Эй, Бэррон, а не тот ли это топор, который ты потерял?

— Ой, да, это мой! — Бэррон обрадовался и поспешно взял его. Это было оружие, которое было потеряно во время нападения подземельцев полгода назад.

Группа сразу же воодушевилась и присоединилась к ним, вместе пересчитывая добычу. Только что они были так заняты тем, что выносили вещи, а потом поспешили разжечь огонь, чтобы внимательно осмотреть все предметы. Многие из запасов подземельцев — это награбленные вещи, беспорядочно разбросанные повсюду, и из-за этого выглядевшие как куча хлама.

Кроме того, они были оставлены весьма надолго, а логово было не очень гигиеничным, поэтому некоторые вещи нельзя было оценить без тщательной очистки.

— Йо, в этом сундуке много денег.

— Думаю, это ценности с того каравана, который они разграбили. Они ведь не способны использовать наши деньги.

— Вот ещё несколько книг, есть ли смысл для них собирать подобное? Могут ли они читать?

Группа возбуждённо подсчитывала добычу. В этот момент Грифф достал из кучи всякой всячины пыльную металлическую эмблему, слегка протёр её, а затем хихикнул.

— Что это за эмблема?

Группа огляделась, осмотрела эмблему и покачала головой.

— Я тоже ничего подобного не видел.

— Как бы то ни было, она всё также необычайно привлекательна.

— Это, должно быть, эмблема какого-то небольшого клана, верно? Может быть, в караване, который разграбили подземельцы, случайно оказались люди из этого клана.

— Довольно изысканно, так тонко выгравировано на металле, интересно, чьих рук это дело.

Услышав разговор группы, Чжоу Цзин подсознательно бросил взгляд. Однако при одном этом взгляде он не мог отвести глаз. Зрачки Чжоу Цзина сузились, а его сердце яростно подняло шокирующую волну. Узор этого значка... он узнал его.

Это был герб одной из стран основного мира!