На следующий день Чжоу Цзин весь день просидел в арендованном доме, изучая систему работы Астрального Апостола и обобщая представление о нем.

Он разделил известный в настоящее время процесс на четыре этапа в хронологическом порядке: Создание, Погружение, Восстановление и Смерть.

Создание — это создание нового Астрального Апостола, и настройка его характеристик, используя Бесплатные слоты наследования и Астральные очки.

Во время этапа Погружения сознание опускается в Астрального Апостола, и он лично путешествует по измерению, улучшая атрибуты, получая бонусы за достижения и так далее.

Во время этапа Восстановления сознание возвращается в основное тело и ждет, пока Апостол восстановится перед следующим погружением, что позволяет Астральному Апостолу в этот период действовать автоматически.

Этапы Погружения и Восстановления чередуются друг с другом в качестве основного процесса.

Время в основном мире движется с иной скоростью, чем в астральном. Таким образом, каждый период Погружения можно ограничить на время основного мира, которое конвертируется во время, затрачиваемое в ином измерении в период погружения.

Поскольку во время Погружения основное тело остается без сознания, и этот период, как правило, не слишком продолжительный, Чжоу Цзин посчитал, что его можно использовать для замены большей части сна.

Таким образом, благодаря тому, что Погружение и Восстановление работают в связке друг с другом, жизнь Астрального Апостола постоянно течет, позволяя ему оставаться активным в своем измерении в течение более длительных периодов времени.

Если Астральный Апостол умирает, то он вступает в заключительный этап Смерти, создается отчет его жизненного пути и выдаются Бесплатные слоты наследования.

Некоторые результаты трудов этого Апостола бесплатно наследуются следующим Апостолом, возвращаясь к начальному этапу Создания, дабы возобновить процесс.

— Что касается Интеграции, я еще не достигал её, я еще не уверен в её механизме. Мне придется узнать это позже… но согласно полученной информации, это должно быть похоже на этап Смерти, но без необходимости повторно создавать шаблон. Можно продолжать управлять активным Астральным Апостолом.

Глаза Чжоу Цзина открылись, когда он закончил разбираться в общей ситуации.

Он взглянул на время: прошло двадцать четыре часа, и новый шаблон Астрального Апостола был создан.

Он выдохнул и приготовился к Погружению.

— Вход!

Дж-ж-ж

Сознание вошло в пространство подготовки Апостола. Все то же звездное пространство с флуоресцентной панелью, тихо парящей перед ним.

Чжоу Цзин поднял глаза, и новая информация на панели бросилась ему в глаза.

Создан новый шаблон Астрального Апостола (№002)

Текущий шаблон — характеристики

Имя: Джейсон Мур (может быть изменено)

Раса: Терран (может быть изменена).

Статус: нет.

Темперамент: непреклонный.

Характер: боец.

Позиция: нейтральная.

Стремление: сила.

Рейтинг сложности синхронизации: легко.

Жизненные цели: стать старшим охотником на монстров, получить как минимум два усиления, убить сильного монстра.

Оценка Апостола: 0/110

Текущий шаблон — способности

Атрибуты:

Физическая сила: 5 — [1 ранг]

Стойкость: 4 — [1 ранг]

Восприятие: 5 — [1 ранг]

Интеллект: 6 — [1 ранг]

Энергия: 0 — [0 ранг]

Квалификация:

Физическая подготовка — [Зеленый]

Сопротивление — [Светло-зеленый]

Владение клинком — [Светло-зеленый]

[Развернуть подробный список]

Таланты:

1х — [Пустой слот]

Система Супера:

1х — [Пустой слот]

Навыки:

[Язык Империи Терра — северный диалект] — уровень 2.

[Владение оружием — Кинжал] — уровень 1.

[Владение оружием — Охотничий нож] — уровень 1.

[Выживание в дикой природе] — уровень 1.

Вспомогательные функции:

1x — [Пустой слот]

Свободные очки: 5

Редкость: посредственная.

Бесплатных общих сбросов шаблона: 0

Количество свободных сбросов для указанных параметров: 2

Чжоу Цзин внимательно просматривал параметры шаблона.

Второй шаблон требовал на 30 очков больше для Интеграции, чем предыдущий, а сложность жизненных целей, на первый взгляд, была повышена, но все же находилась в пределах ожиданий.

— Похоже, у шаблона на этот раз нет таланта, — заметил Чжоу Цзин.

Он открыл Реестр Астральных Апостолов, и в категории талантов в настоящее время был только [Остроумие] Уилла Вуда, который, к удивлению, стоил 500 Астральных очков для наследования новому шаблону.

При общем бюджете в 1 477 Астральных очков, 500 очков стоили недешево, и Чжоу Цзин просто использовал на таланте Бесплатный выборочный сброс.

Текущий параметр Талант сбрасывается…

Сброс завершен со следующими изменениями:

Получен талант [Упорство] — уменьшает влияние травм на вашу подвижность.

— Похоже, это подходит для тяжелых боев… Если бы у меня был этот талант, когда напали подземельцы, я, вероятно, будучи подстреленным, смог бы бежать самостоятельно, без помощи Бэррона.

Чжоу Цзин проанализировал эффект, немного подумал, а затем использовал второй Бесплатный выборочный сброс.

Текущий параметр Квалификация сбрасывается…

Сброс завершен со следующими изменениями:

Сопротивление: [Светло-зеленый] → [Зеленый].

Владение клинком: [Светло-зеленый] → [Зеленый].

Остальное остаётся без изменений.

— Все они выросли, повезло, — Чжоу Цзин был доволен.

Физическая подготовка, Сопротивление и Владение клинком — зеленые, причем все!

На этот раз три квалификации были зелеными, с лучшим рангом, чем у первого Апостола.

После того, как Чжоу Цзин использовал два Бесплатных выборочных сброса, он посмотрел на них и обнаружил, что может продолжить сброс, потратив Астральные очки.

Однако для выборочного сброса требовалось 200 очков за раз, а для общего сброса — 1000 очков за раз, и цена будет постепенно увеличиваться, поэтому он не собирался продолжать сброс в данный момент.

Теперь, когда у него на руках был некоторый запас Астральных очков, он был готов опробовать редактирование шаблонов.

— Давайте посмотрим, как можно изменить Апостола, — Чжоу Цзин возбужденно потирал руки.

Он нажал на кнопку, и на панели появилось сообщение:

Для преобразования четырех параметров шаблона: атрибутов, квалификации, талантов и навыков, необходимо конвертировать Астральные очки в свободные очки в соотношении 100:1

Лимит Астральных очков шаблона: 500

Примечание: Лимит Астральных очков шаблона означает максимальное количество Астральных очков, которое можно конвертировать в свободные очки при улучшении текущего шаблона. Этот предел зависит от редкости шаблона (базовый предел) и Уровня энергии Астральной Проекции (множитель). Чем выше оба показателя, тем больше преобразований Астральной энергии может получить Астральный Апостол, созданный этим шаблоном.

— Вот оно как? Есть различия в пределах усиления, которые могут удерживать Астральные Апостолы разных уровней редкости… — Чжоу Цзин почесал голову в размышлениях.

Похоже, что редкость шаблона также означает «вместимость». Как только будет введено слишком много Астральных очков, шаблон будет заполнен.

Это ограничение распространяется на использование Астральных очков для преобразования атрибутов, квалификации, талантов и навыков соответственно пределу данного шаблона

В отличие от них, на возможность выбора параметров из Реестра Астральных Апостолов и использование их для замены параметров нового шаблона это ограничение не влияет. Просто стоимость постепенно увеличивается с каждым наследованием или корректировкой.

— Предел преобразования шаблона зависит от двух факторов: редкости шаблона, и Уровня энергии Астральной Проекции…

Как только Чжоу Цзину пришла в голову эта мысль, на панели появилась соответствующая запись.

Уровень энергии Астральной Проекции

Текущий уровень: 1

Чтобы перейти на следующий уровень, вложите 1000 Астральных очков и 20 Информационных частиц

Примечание: уровень энергии Астральной Проекции влияет на начальную силу шаблона Астрального Апостола, его предел преобразования свободных очков, уровень способности тела к трансформации и другие факторы.

— Эта вещь… — Чжоу Цзин присмотрелся и понял, как она используется.

Если рассматривать силу Астрального Апостола как систему Супера, то уровень энергии Астральной Проекции эквивалентен «классу» этой системы, которая равна собственному развитию этой способности.

Чем лучше развитие, тем сильнее способности. По сути, есть некоторые ключевые факторы Апостола, которые связаны с уровнем энергии Астральной Проекции, такие как начальная сила шаблона, предел вливания очков и так далее.

Например, общая сумма для этого шаблона с его редкостью составляет 500 очков. Если уровень энергии Астральной Проекции поднят до 2, то множитель становится равен 2 и общая сумма преобразования становится 500×2=1000.

Если уровень энергии Астральной Проекции равен 3, 4, или даже 10, то множитель бонуса к базовой сумме будет увеличиваться соответственно, отчего увеличится предел вливания Астральных очков.

— Жаль, что сейчас я не имею даже одной Информационной частицы. Я определенно не смогу поднять уровень, так что пока мне не стоит об этом думать.

Поскольку в данный момент не было возможности сделать это, Чжоу Цзин просто записал это и оставил на потом.

Он не стал медлить и сразу влил предельную сумму очков.

500 Астральных очков были конвертированы в 5 свободных очков.

Свободные очки: 10

Лимит Астральных очков шаблона: 500/500

Чжоу Цзин долго думал над их распределением и на этот раз добавил их всех к своим атрибутам.

Он пытался добавить очки к своей квалификациям и талантам, но для небольшого улучшения они требовали много очков, и то же самое, вероятно, относится к навыкам, ни один из которых не имеет моментального эффекта, в отличие от атрибутов.

Благодаря своему последнему опыту, Чжоу Цзин обнаружил, что, когда начальная сила шаблона была низкой, усиление атрибутов могло увеличить шанс выживания и облегчить

последующие действия.

Уилл Вуд уже доказал, что 9 очков физической силы хорошо работают, но в конечном итоге он умер от токсинов и травм, предположительно из-за низкой сопротивляемости, поэтому Чжоу Цзин решил на этот раз равномерно улучшить атрибуты физической силы и сопротивляемости.

— Успешность приема Зелья Крови, похоже, связана и с тем, и с другим. Если я добавлю все в физическую силу, хотя она и станет близка к уровню Супера, но будет все еще ниже, чем 18 очков Бэррона. Лучше повысить свою сопротивляемость и подготовиться к использованию Зелья Крови монстра пустоты. Вот цель…

Чжоу Цзина остановил раздумья и тут же начал действовать.

Свободные очки распределены.

Повышение атрибутов шаблона:

Физическая сила: 5 → 10

Сопротивление: 4 → 9

— Последний пункт — проверить возможность установки вспомогательных функций, — размышлял Чжоу Цзин

Достижение, вызванное смертью Уилла Вуда, разблокировало панель вспомогательных функций, которая включала четыре основные вспомогательные функции, и сегодня он уже обдумывал несколько вариантов.

Он перечитал свойства шаблона и сравнил затраты на установку каждой вспомогательной функции.

Чжоу Цзин колебался несколько секунд, прежде чем принять решение.

Потрачено 500 Астральных очков.

[Функция прислужников] была установлена в слот вспомогательных функций.

Доступные прислужники: [Неназванный] — базовый

Затраты на установку четырех основных вспомогательных функций различаются. Среди них [Система уровней персонажа (до 10 уровня)] была самой дорогой, так как стоила 800 очков и давала 0-2 очка атрибутов за повышение уровня в качестве дополнительного роста.

Чжоу Цзин сначала сомневался, стоит ли выбрать ее, но взвесив все за и против, решил, что лучше не стоит, в основном по одной причине.

Даже если активный Астральный Апостол достигнет максимального уровня, следующий Апостол будет вынужден начать с первого и не сможет унаследовать дополнительные очки атрибутов от этой вспомогательной функции.

Хотя он хотел пройти Интеграцию как можно скорее, после анализа он почувствовал, что второй Астральный Апостол должен сосредоточиться на развитии, накопить достаточно сил, а затем попытаться дойти до Интеграции.

Поскольку это всего лишь второй Апостол, у Чжоу Цзина не было достаточного опыта, поэтому он решил, что пока лучше развиваться и больше думать о том, чтобы собрать для своей Интеграции больше «наследия».

Таким образом, выбор второстепенной функции, которая не может быть унаследована, не очень экономичен. В конце концов, 800 очков сейчас, это очень дорого.

Он только что проверил, стоимость появления поблизости деревни Фроствуд составляет 100 очков, но это необходимые траты.

Так что, потратив еще 800 очков на [Систему уровней персонажа (до 10 уровня)], у него останется всего 77 очков, и, вероятно, даже не сможет улучшить свои параметры.

Стоимость [Функции прислужников] составляет всего 500 очков, поэтому можно сэкономить 300 очков для улучшения параметров. И к тому же, эта функция наследуется.

В [Функции прислужников] в настоящее время есть только один слот, который является базовым шаблоном прислужника. Эффект заключается в том, что после входа в иное измерение, его можно вызвать и отдавать ему приказы.

Не страшно, даже если прислужник умрет. У каждого Астрального Апостола есть один шанс оживить прислужника, и если он также будет израсходован, то только следующий Астральный Апостол, унаследовавший эту способность, сможет оживить его.

Прислужник может тренироваться самостоятельно, его шаблон не стирается, и он сохраняет свои способности при воскрешении. Ему не нужно начинать все с нуля, когда его призывает другой Астральный Апостол, он навсегда сохраняет свою силу и не требует больших вложений.

Что же это? Да это идеальное пушеч... то есть помощник!

Мир Монстров довольно опасен, и условия выживания в нем суровы. Вместо того чтобы бродить одиноким волком, Чжоу Цзин считает, что лучше иметь рядом прислужника, который без пререканий выполнит любой приказ, ведь чем больше людей, тем лучше.

Кроме того, использование Зелья Крови довольно рискованно, а верный и смелый прислужник конечно захочет сперва испытать такой препарат на себе...

Чжоу Цзин кашлянул и посмотрел на шаблон этого базового прислужника, в котором была только панель способностей.

Честно говоря, атрибуты базового прислужника не внушали никакого оптимизма.

— За исключением атрибута [Энергия], который, как обычно был равен 0, остальные четыре атрибута составляли те же 5 очков, как и у обычного человека. Квалификация либо серая, либо белая, на талант нет и намека. Да и похоже, что прислужнику нельзя было напрямую улучшать эти параметры.

Разве это не глупо?!

— Похоже, что это ограничение функции прислужников. Хотя результаты роста прислужника будут сохраняться и постоянно наследоваться, проблема в том, что улучшение происходит слишком медленно... — Чжоу Цзин разочарованно покачал головой.

Но, к счастью, на этот раз ему нужен был только простой инструмент, и требования к нему были не слишком высоки.

Прислужника также можно было усиливать Астральными очками. Его базовый предел также составлял 500 очков, который получал бонусный множитель от уровня энергии Астральной Проекции.

Но у Чжоу Цзина не было свободных Астральных очков для прислужника, ведь он уже потратил их на себя.

— Этот слабак действительно бесполезен. Я думал, что сэкономил довольно много, но, похоже, что сейчас я просто слишком беден, — мрачно пробормотал Чжоу Цзин.

Внешний вид и название шаблона прислужника можно настраивать.

Чжоу Цзин подавлял крайнее желание прикрыть лицо ладонью, смотря на это безобразие.

Среднее телосложение и обычное лицо… Чрезвычайно посредственен и абсолютно растворим в серой массе!

Хотя чем он непримечательней, тем легче ему действовать незаметно.

— Что касается имени… э-эм, пускай будет просто Росс.

Чжоу Цзин выбрал популярное имя, соответствующее стилю Мира Монстров. Он придумал его спонтанно, и оно не имело никакого особого значения.

— Таким образом, создание почти закончено. Вычитая 100 очков, которые будут потрачены на выбор места погружения, в инвентаре остается 377 Астральных очков, которые я буду использовать в качестве мобильных средств, — Чжоу Цзин был спокоен.

Он вошел в интерфейс настройки внешности и обнаружил, что на этот раз у Апостола были густые брови, большие глаза, а также мужественное и решительное лицо, вполовину такое же красивое, как у него самого. По этой причине он не стал сильно его корректировать, а только добавил ту же татуировку в виде птицы, что и у Уилла Вуда, на внутренней стороне предплечья.

Затем он изменил название шаблона с «Джейсон Мур» на «Джейсон Вуд», как и планировал сделать с самого начала.

Настройка шаблона Астрального Апостола завершена!

Пройдите предварительную подготовку к запуску!

Текущее подключённое измерение: №001 — Мир Монстров.

Разница потока астрального времени: 4.1~135.7.

Время погружения: 6 часов

— Есть небольшое изменение в разнице временных потоков… попробую в этот раз засечь время на 8 часов, — Сердце Чжоу Цзина затрепетало.

Изменение подтверждено.

Время погружения: 8 часов основного мира.

Режим обзора карты включен.

Пожалуйста, выберите режим перемещения:

[Случайное место] или [Указанная область]

В этот раз развернулся интерфейс карты. В отличии от полностью черной области во время первого погружения, теперь на карте было больше частей Чернолесья, а также местоположение деревни Фроствуд, которое можно было увеличить, чтобы рассмотреть детали.

Чжоу Цзин уже принял решение.

Выбрана [Указанная область].

Указанная локация: Деревня Фроствуд.

Для погружения в этой локации требуется 100 Астральных очков… средства списаны.

Начало погружения.

Вжух!

Раздался знакомый звук, и под ним в звездном пространстве открылась сияющая трещина.

Во второй раз Чжоу Цзин уже был морально готов, и легко позволил втянуть себя в этот звездный водоворот.

После долгого падения в конце разлома наконец показался пейзаж дикой местности, быстро увеличивающийся в поле зрения…

http://tl.rulate.ru/book/64309/1995456