

Глава 4. Присоединение к рейду

Аспараган, как город, скопировавший название своего континента, был самым большим городом, известным пользователям.

С тех пор как император ушел в составе экспедиционных сил на север, в настоящее время третий принц управляет землей, которую также часто называют землей обетованной.

Название происходит от множества возможностей, которые предлагает эта земля, таких как работа, предлагаемая империей, гильдии, созданные пользователями, и подработка. Вдали от приключений и подземелий этого мира.

Несмотря на это, причина, по которой я хочу попасть в Аспараган, заключается в его многочисленных квестах.

Прибыв на место, я не мог оторвать глаз от стен Аспараганского замка, о котором слышал уже бесчисленное количество раз.

Известные своей грандиозностью, стены как будто были сделаны из тысяч кирпичей, больше, чем размер кареты, в которой я сейчас нахожусь.

Вернув свой взгляд к фасаду, я заметил множество людей, пытающихся войти через ворота замка.

От мужчин в манящих доспехах, женщин в роскошных одеждах, торговцев до пастухов, пасущих массивных быков.

У меня создалось впечатление, что они заранее пообещали встретиться в Аспараргане.

У парадных ворот первое, что я заметил, это два разных района. Слева располагались жилые районы, а справа - коммерческие.

После въезда в город, вместе с громкой оркестровой музыкой, передо мной появились большие желтые буквы.

<Аспараган>.

В этот момент, словно маленький ребенок, мое сердце наполнилось волнением.

Как и ожидалось, с самого начала было много достопримечательностей.

В жилом районе был знак <Гнездо Парагона>, а в коммерческом районе - <Свод Парагона>.

Разумеется, я сразу же повернул направо, поскольку у меня не было ни дел, ни денег, чтобы отправиться в жилой район.

"Зелье из экстракта красных ягод! Купи 10 и получи 1 бесплатно!"

"Идеально подходит для книги заклинаний! 100 магических листов из липового дерева всего за 99 серебра!"

"Набираем приключенцев для исследования руин! Местные жители принимаются сразу! Пользователи в зависимости от их статистики!!!"

Как только я вошел, помещение наполнилось громким шумом. Должно быть, здесь было какое-то магическое оборудование, чтобы скрыть звуки с главной дороги.

Пользователи и NPC, словно части картины, смешивались, казалось, неразлично. Другими словами, это была приятная толпа.

Имея всего лишь палатку и несколько деревянных столбов, любой мог открыть свое заведение. Но за ними находились настоящие заведения. Это были солидные магазины, с построенными зданиями.

"Ух ты, здесь есть храм Текбокки?"

Я был озадачен. Это была известная франшиза в Корее. Я не мог поверить, что увижу их здесь; особенно в этих старых готических зданиях.

Перед магазином стояли люди в очереди. Когда я продолжал идти, став свидетелем такого странного случая, магазинов больше не было видно.

Вместо них была площадь с огромным зданием в центре, окруженным бесчисленным количеством людей. Это была "Информационная гильдия", известная как самая большая гильдия в игре.

В настоящее время в игре открыто 5 стран. Что, в свою очередь, составляет примерно 1,1% карты мира.

Еще многое предстоит открыть, но причина, по которой удалось зайти так далеко, кроется в информационной гильдии.

Они не связаны ни с одной страной, но имеют представительства в каждой стране. Они собирают необработанные данные о мире и перерабатывают их для продажи полезной информации.

Кроме того, они отвечают за выдачу общенациональных квестов в зависимости от ситуации.

Эти квесты пользователи <Круга> обычно называют "рейдами". Это связано не только с большим размером отрядов для выполнения квеста, но и с возможностью столкнуться с невиданными доселе абсурдными монстрами.

Если рейд был успешным, награды были невообразимыми.

И вот, наконец, я стал свидетелем огромных размеров гильдии.

В отличие от торгового квартала, шум здесь был серьезным.

В этом месте, заполненном тяжеловооруженными людьми, они, казалось, чего-то ждали.

"Я слышал, что в горном массиве Басс будет что-то важное?"

"Это возможность прославиться!"

Поглотив несколько юзеров пользователей вокруг меня, я внимательно следил за ситуацией. Вскоре из большого здания вышел человек, заглушив все остальные звуки.

"Поступило сообщение, что группа троллей в горном массиве Басс ограбила нескольких путешественников. Теперь мы будем принимать рейдовые отряды".

Вскоре после этой речи молчаливая толпа начала реветь от возбуждения.

Но главный человек снова быстро растолкал их и продолжил говорить.

"Но есть одна загвоздка. Поскольку подтвержденное количество троллей огромно, эта рейдовая партия должна быть сформирована как группа из 120 человек".

После этого шокирующего заявления один человек поднял руку.

Это был человек в серебряной мантии, которого я узнал.

Самый популярный рантье в Аспарагане в последнее время,

"Си... Сильборун...!"

"Здесь есть рангер?!"

"С каких пор он здесь?!"

Это был Сильборун. С 7 магическими предметами, полностью экипированными, он был предметом зависти всех пользователей.

"Наша гильдия возьмет этот рейд. Гильдмастер гильдии <Серебро>, Сильборун, выступит с предложением".

Сильборун уверенно продолжил. Но человек из здания покачал головой.

"Из Серебряной гильдии всего 40 человек?"

Сильборун спокойно опроверг.

"Это не будет рейдовая партия, официально сформированная гильдией. Хотя это немного неожиданно, я думаю создать временную рейдовую группу".

"Временная рейдовая партия... Что ж, я доверюсь твоей славе. Ладно, у нас мало времени, поэтому, пожалуйста, быстро собирайте партию и отправляйтесь к горному хребту Басс".

После того, как мужчина ушел, толпа начала сплетничать. В это время Сильборун крикнул из центра.

"Мы принимаем пользователей в нашу временную рейд-партию! Открыто 80 мест, так что все, кто заинтересован, пожалуйста, приходите!"

"Требования?"

"А как насчет наград?"

"Очевидно, что Серебряная гильдия заберет все!"

Заметив их неприязнь, Сильборун слегка улыбнулся и произнес.

"Распределение добычи будет зависеть не от нас. Каждый, кто присоединится к нам, получит награду, равную его вкладу".

Услышав удовлетворительный ответ, вокруг него начала образовываться толпа. Я тоже был одним из них.

О троллях я только слышал. Очевидно, их кожа, кости и даже капля крови стоят больших денег.

"Раз уж мы столкнемся с троллями, каковы минимальные требования?"

На его любопытство Сильборун уверенно воскликнул.

"Либо экипировать хотя бы один магический предмет, либо достичь 15 уровня".

В <Циркуле>, где трудно получить уровень, 15 уровень мог уверенно выполнять свою роль в качестве пользователя боевого класса.

После того, как он объявил это требование, большинство людей повернули головы и ушли.

Несмотря на это, на площади оставалось еще много людей.

'У всех этих людей есть хотя бы один магический предмет или они 15-го уровня...'

"Хорошо! Любой пользователь, оснастивший магический предмет баффом силы! Начинаем испытания!"

Человек в серебряной мантии, похожий на Сильборуна, направлял людей на площади.

У меня тоже были высокие показатели по силе, поэтому я присоединился к их испытаниям.

Состав быстро сократился, и вскоре подошла моя очередь.

Люди, которые уже прошли отбор, собрались вокруг, чтобы понаблюдать за остальными.

В толпе было либо мрачное, либо светлое настроение. Что, вероятно, связано с результатами их тестов.

Человек в серебряной мантии сразу же протянул мне бронзовую монету, одну из валют в игре.

"Все просто. Если вы сложите эту монету пополам, то вы прошли".

Стат-тесты на силу быстрые и точные.

Как я уже говорил, 1 очко любой статистики оказывает большое влияние.

Очевидно, что если пользователь вложил в стат силы больше, чем в любой другой стат, то это не сложный тест.

После входа в <Круг>, это был мой первый раз, когда я проходил официальный тест гильдии. Поэтому я не мог не нервничать. Это напомнило мне время, когда я сдавал выпускной экзамен в средней школе.

Приняв монету, я медленно надавил на нее.

В этот момент,

Монета, слегка согнутая, как будто бумажная. Странное ощущение, исходящее от кончиков пальцев, также привело меня в недоумение.

Пока я был занят тем, что удивлялся собственной силе, толпа вокруг меня тоже была поражена.

"Ух ты! Он складывает ее как бумагу!"

"Какой магический предмет он использовал?"

"Интересно, какой у него уровень?"

"Это просто супер!"

Чувствуя внимание толпы возле себя, я неосознанно приложил большее давление к монете. В ответ монета сложилась в форме полумесяца.

Человек в серебряном халате выглядел так же изумленно, как и остальные.

"Ты принят. Ты будешь лидером 13-й партии". - сказал он, улыбаясь.

<Вы присоединились к рейдовой партии, созданной Сильборуном. >

После сигнала тревоги передо мной появилось уведомление. Вскоре после получения редкого предмета я присоединился к рейдовой партии! Какая удача!

Вскоре после окончания испытаний остались только те пользователи, которые прошли квалификацию. Сильборун быстро организовал пользователей в партию из 4 человек.

Я тоже попал в партию из 4 человек. Из 80 пользователей, прошедших квалификацию, только у троих был белый контур.

Было очевидно, что это члены моей партии.

"Как дела? Я хожу под ником "Мечник"".

Веселый мужчина подошел ко мне и протянул руку для рукопожатия. У него был белый контур, указывающий на то, что он член партии.

Судя по тому, как он назвал свой ник, а не имя пользователя, похоже, что он предпочитал анонимность.

И я тоже.

"Мой ник - "Mose".

Причина моего скучного имени была в том, что мое имя Ки-Хо было похоже на азбуку Морзе.

Примечание: Гг зовут Ки-Хо, а в Корее азбука Морзе называется Морзе Бу-Хо.

Если вспомнить, то это была крайне неудачная попытка придумать себе прозвище.

"Мой псевдоним - "Шаран"".

Вслед за ним представилась женщина.

"Меня зовут Гэйл".

И наконец, мужчина с крутыми усами. В то же время,

< 13-я партия сформирована. >

Появилось уведомление. Это не была партия с причудливым названием, но поскольку мы все здесь с одной целью, определенно есть какая-то связь.

"После проверки членов вашей партии, ровно через 30 минут мы встретимся у ворот замка Аспараган!"

После крика мужчины рядом с Сильборуном толпа быстро разошлась.

Ощущение было нереальным.

Казалось, что это было только вчера, когда я охотился на слизней, боясь столкнуться с огромным монстром. Но больше нет! Скоро я встречу со своим первым огромным монстром!

Волнение и нервозность переполняли меня,

Я был уверен, что мое волнение было более сильным!

<http://tl.rulate.ru/book/64252/2012246>