Не могу сказать точно, хорошо ли я поспал.

Если заснуть в мире Круговорота, то и реальном мире можно также поспать, не отключаясь от оборудования.

Поэтому, проснувшись утром, я увидел деревянные стены гостиницы лазурной леди, а не потолок своей грязной комнаты.

Мне казалось, что вчерашний день был не сбываемым сном. Я не понимал, что произошло тогда, даже не мог вспомнить, когда я уснул и что вообще я делал.

Но проснувшись я мог точно сказать, что проспал около нескольких десятков минут или же максимум часа.

"Это точно не сон".

Кровь прилила к лицу, когда я бормотал про себя.

Точно, вчерашний день не был сном. Я собрался с мыслями, прежде чем произнести:

"Инвентарь".

Я едва слышал собственный голос за биением сердца. Но когда я наблюдал за интерфейсом перед собой, даже звук сердцебиения был приглушен.

Внутри моего инвентаря!

Среди множества мусора выделялся только один предмет.

Предмет, окутанный фиолетовым светом!

"Это же..."

Ну конечно же,

"Это... просто безумие!"

Я слегка вздрогнул от волнения.

Я начал скакать вокруг своей кровати, словно свежепойманная рыба.

"Джекпот!"

Через мгновение я успокоился и стал рассматривать предмет в интерфейсе.

Ожерелье было холодным на ощупь, на шнуре висело множество драгоценных камней, а самой примечательной его особенностью был огромный красный драгоценный камень в центре.

Первый редкий предмет в этой игре находился у меня на руках!

[Звезда Полоруна]

Тип: Ожерелье

Редкость: Редкий

Вес: 0.08 кг

Эффекты:

Сила + 7

Здоровье + 4

Скорость + 4

Интеллект + 3

Специальный эффект

[Звезда Полоруна] - регенерация здоровья в секунду +101

[Звезда Полоруна] - регенерация здоровья в пати + 43 (Форма: аура, максимальный радиус действия 250м)

История: Мой возлюбленный, моя вторая половина. Прежде чем уйти, я даю тебе свое благословение. Я молюсь, чтобы это ожерелье послужило лучом надежды в самые темные времена.

От Арулин, жены главнокомандующего Полоруна из Лангерус Кавалькады.

После осмотра предмета под ним появился интерфейс.

Так как в основном я видел только обычные предметы за всю свою игру, интерфейс редкого предмета показался мне необычным.

Даже границы интерфейса светились фиолетовым!

"Эхехе... не могу поверить, что оно мое..."

Этот предмет обладал всем тем, чем я когда-нибудь мечтал обладать с тех пор, как я впервые вошел в эту игру 2 месяца назад.

Комбинируя очки статов, которые я получил за все вои 18 уровней, надев это ожерелье, я получил те же эффекты, что и при 18-кратном повышении уровня.

А также!

Регенерация здоровья - самый дорогой эффект айтема в игре. И этот предмет также может похвастаться регенерацией здоровья,

"101 здоровья в секунду..."

Эффект регенерации здоровья у обычного магического предмета дает максимум 5-8 здоровья в секунду, и это еще считая то, что это примерный максимум.

Но этот предмет дает целых 101! Исключительное число, достойное редкого предмета.

Что удивило меня больше всего, так это то, что у него единственного был эффект формы ауры во всем <Круговороте>.

Это значит, что, играя вместе со мной, мои тиммейты могут получить такой же эффект, как от 4~5 магических предметов с регенерацией здоровья!

Это сила редкого предмета, превосходящая силу магического в десяки раз!

А теперь к главному вопросу...

"И за сколько можно вообще продать эту вещь?"

Каким бы имбовым не был предмет, определить ее реальную цену для меня было сложновато.

"1 миллион? 2 миллиона? Нет, если следовать последним новостям, то не меньше... 10 миллионов!?".

Я уверен, что если продам этот предмет, то он будет продан за астрономическую сумму.

С такими эффектами этот предмет, скорее всего, будет продан гильдии или корпорации, а не определенным лицам.

Однако, я все же скинул эти мысли из своей головы.

Я попросту не хотел ее продавать.

Разве это не забавная ситуация?

Я начал эту игру под названием <Круговорот> с целью получить и продать магический предмет, чтобы стать богаче.

Только вчера я размышлял, стоит ли мне прекратить играть. Но теперь, когда у меня есть редкий предмет, мне не хочется ее продавать.

"Может, это моя самая лучшая возможность".

Я начал убеждать себя.

Нет, я должен был сделать это, чтобы оправдать причину, по которой я начал эту игру.

Да, это была та самая возможность, которую я ожидал.

Разве не была поговорка, в которой значилось то, что у человека в жизни бывает одна самая удачливая вещь. Вот же оно!

Удача, которая может навсегда изменить мою жизнь!

Я подумал о том, что можно получить от обычного ношения предмета в игре.

Почему люди отчаянно ищут или покупают эти дорогие товары?

Во-первых, люди, которые ищут эти предметы, вероятно, похожи на меня.

Продать дорогой товар, чтобы получить прибыль. Не будет ошибкой сказать, что большинство людей начали эту игру именно с этой целью.

Во-вторых, люди, которые отчаянно пытаются купить эти товары. Нельзя отрицать, что эти предметы дают большие преимущества в игре.

Но, конечно, некоторые игроки не понимают логики покупающих.

Кроме того, до появления <Круговорота> определенно было много людей, которые тратили огромные суммы денег, чтобы в итоге получить нужный им предмет.

Однако эта игра была иной категории.

Виртуальная реальность...

Эта игра дает неразличимый опыт в параллели между игрой и реальной жизнью.

<Круговорот> изменил парадигму развлечений. В настоящее время стандарт развлечений проистекает из <Круговорота>.

С учетом этого цены на товары в <Круговороте> являются оправданными

Как я уже говорил, если купить магический предмет с усилением скорости, по крайней мере, в виртуальной реальности, надевшему можно было бы почувствовать себя Усейном Болтом в реальной жизни.

А с усилителем регенерации, можно было ощутить себя как бессмертного.

С усилителем силы можно даже стать одним из тех главных героев манхв жанра боевика, которые могут бросать камни весом 100кг.

Просто вооружившись магическими предметами, можно стать исключительным игроком в этой игре, где все когда-то начали с одной и той же отправной точки.

И, став исключительным, можно достичь славы среди многих людей.

Наряду с переживанием захватывающих приключений с группами похожих людей.

Этот предмет сам по себе исключителен даже среди всех других магических. Увидь другие ее, то они бы с ума посходили.

И вот, в руках у меня был этот невообразимый бесподобный предмет.

Малая возможность создает возможность более большего масштаба.

И эта возможность была лучшей из возможных вариантов возможностей.

Я сделал правильное решение.

Да, так и есть.

Я не совершаю ошибки!

И вот...

Наконец себя убедив, с бешено потеющими руками, я начал наконец надевать ожерелье.

Как человек, который никогда раньше не использовал аксессуары в этой игре, ощущение холодного ожерелья на моей шее было очень реалистичным.

Однако после короткого мгновения температура ожерелья мгновенно стабилизировалось под мою температуру тела.

Я также почувствовал некоторые изменения в своем теле, вероятно, из-за бонусных 18 статов.

Я уже чувствовал себя вне пределов человеческих возможностей!

Чувствовал некое покалывание по всему телу, как будто катался на самых страшных в мире американских горках.

"Отлично, а теперь, начнем же".

Я, Ли Ки Хо, с этого момента самый везучий человек.

После этого я покинул маленькую комнатку в гостинице лазурной леди. Даже шум волн, который я слышал в течение последних 2 месяцев, никогда не звучал так приятно, как сейчас.

Солнечный свет, который обжигал меня, даже цветы, которые раздражали меня... теперь все это осталось в прошлом.

Когда я вышел из парадной двери гостиницы лазурной леди...

"Вы уже уходите, сэр авантюрист?"

Старая леди, которая является нипом(НПС), остановила меня. Она владелица гостиницы, которая позволила мне остановиться в гостинице по дешевой цене.

"Так и есть..."

“Рада за вас. Вы выглядите намного лучше, чем вчера. Я желаю вам всего наилучшего”.

Старая леди улыбнулась и замахала руками. Я выразил ей самую искреннюю благодарность.

Кто бы мог подумать, что такая добродушная старая леди может быть нипом?

Вот в такой атмосфере я и ушел.

Я начинал свое приключение в городе Линдурок, в городе туториала, в месте, где обо мне заботились от 1 по 9 уровень.

На окраине Линдурока я подошел к карете.

"Вас подвезти?"

Дружелюбный мужчина средних лет вышел с повозки, чтобы поприветствовать меня.

Это был пользователь. Обычно пользователь должен назвать свое имя, прежде чем его имя появится над головой.

Другими словами, если он не скажет мне свое имя, я никак не смогу его узнать.

В отличие от старых онлайн-игр, где ваша личность всегда была видна, в <Круговороте> можно выбрать анонимность.

Но, спустя некоторое время, люди начали различать НИП- ов и пользователей.

НИП полностью погрузится в мир <Круговорота>, как старушка из гостиницы лазурной леди только что.

"Расти Сваллоу! Давненько у тебя не было клиентов!"

Пользователь из другой кареты подошел поприветствовать нас. Казалось, можно было использовать карету с 'никнеймами'.

"Йо, Пулу! Сейчас подойду~"

Когда мужчина поприветствовал его, он повернулся ко мне со сверкающими глазами.

"Вы решили, куда хотите отправиться?"

В каком-то смысле можно сказать это было началом моих приключений. Как парень, получивший первый в мире редкий предмет, куда я должен пойти?

Как человеку, который всю игру провел в Линдуроке, мне в голову взбрело только одно место.

"В столицу, Аспараган".

Город, в который отправляются все искатели приключений, Аспараган. Место, где собираются все конкурирующие гильдии пользователей, чтобы сформировать "рейдовые команды" для масштабных сражений.

Это был мой первый пункт назначения.

"Ха? Брат, это будет долгий путь. Ты должен заплатить как минимум 55 серебра..."

"Вот 55 серебра".

Получив серебро, кучер рассмеялся, забираясь в карету.

Когда лошади почувствовали вес кучера, на их толстых бедрах стали видны вены.

"Меня зовут Расти Сваллоу. Вы наверное это уже знаете от Пулу..."

Немного подумав, он улыбнулся, показав свои аккуратно ухоженные зубы.

"Мы будем там быстрее, чем Сильф Рогона или Молния Прии! Уважаемый клиент!"

И точно тогда карета рванула вперед.

http://tl.rulate.ru/book/64252/1708370