-Начнем- Крикнул Грэг обозначая начало мой первой битвы в этом мире.

Обычная тактика воинов в «Фантазии» это забафаться от навыков класса или подкласса в первую очередь ,а дальше идет множество вариаций берущих во внимание подклассы и все в этом духе, но бафы это первое что делают все воины за редким исключением. Учитывая ,что это тренировочный или скорее оценочный бой и те известные ему мои характеристики ,то Грэг не будет юзать бафы и тем более расходники.

Грэг хорошо известен игрокам и если поднять с ним отношения на максимум, то он может рассказать о своем статусе. Его класс это страж ,который эволюционировал из воина, второй основной класс - улучшенный лучник или же снайпер ,убивающий цели с большого расстояния. Статы в районе 20 ,кроме удачи ,она ровна 1.

Его подклассы можно поделить на две группы - неопасные подклассы и опасные. Не опасные связаны с обработкой ран и быстрой установкой лагеря ,которыми будет обладать любой воин в армии ,только уровень отличается, – «Полевой медик» и «Полководец» . Полководец (улучшенная версия солдата) ,также, слегка улучшает навыки связанные с сражением ,как не сложно догадаться, но основная его цель ,все же ,отображать твой навык ведения войн ,а не боя. К опасным относятся «Крушитель» , «Воин света» и «Воин тьмы». Все они улучшают атаку и дают активные навыки ,как «Глубокий порез» (один из стандартных навыков воина).

Необычность Грэга в том, что он является одним из ключевых персонажей в основном сюжете «Фантазии» и развивается вместе с ним и миром игры. Наш преданный рыцарь может быть ,как положительным ,так и отрицательным персонажем, о чем можно догадаться из его подклассов. Грубо говоря, играя за людей Грэг станет злым, ведь миссии от обычных ,по типу ,«убей демонов» перерастут в «подави бунт» ,а король будет все наглее и наглее в своих указах и скупее в наградах для игроков ,в таком случае «Воин тьмы» поглотит «Воина света» ,ведь Грэг ,как главнокомандующий будет одним из участников этих миссий, и «Воин тьмы» эволюционирует в «Страж тьмы» и станет гораздо сильнее ,добавив пару навыков, превратив Грэга из доброго и преданного рыцаря в безжалостный инструмент в руках коронованной жалейки. Это именно то ,что произошло с ним в игре, но сейчас, когда игра стала реальностью ,я хочу склонить Грэга к свету и увидеть ,что произойдет в таком случае.

Но вернемся к бою…

Я с катаной.

Грэг с полуторником.

Оба в легкой броне с металлическими вставками.

- До первого попадания- решил добавить мои оппонент.

Я решил взять инициативу на себе и напасть первым, а то мы так до вечера можем стоять. Быстро приблизившись к учителю атакую его горизонтальным ударом, но он успевает уклонится от большей части удара и лишь кончик моего оружия поцарапал броню Грэга. Его атака произошла сразу в область моей шеи ,магию использовать опасно ,такой опытный воин сразу ее заметит и тогда у меня будут проблемы, значит остается только парировать, что я и сделал .

Хочешь не хочешь ,а каши я мало ел ,силушки легко сместить его атаку оказалось мало и пришлось попотеть ,чтобы удар ушел мимо. Сразу после этого атакую вертикально надеясь задеть незащищенное лицо, Грэг уходит от атаки используя навык снайпера «Скачок» (что он

делает думаю объяснять не надо) ,после он использует навык война «Рывок» оказываясь впритык ко мне ,когда моя катана находится в положении у ноги, не удобно ,но заблокировать удар Грэга можно без проблем, если не считать то с какой силой он бьет.

В момент соприкосновения наших мечей он использует навык «Боевой клич» ,который кратковременно усиливает себя и ослабляет противника, из-за чего приходится сильно разорвать дистанцию, для меня это проблема и единственное что мне остается это ждать следующий удар ,ведь навыков сокращающих дистанцию у Грэга много ,а если не они то атака на расстоянии тоже возможна. Навык «Волна» следующий на очереди (волна сжатого воздуха ,волокущегося по земле , который произошел от удара неимоверной силы) ,но увернуться можно ,одновременно с надвигающийся «Волной» слева полетела «Магическая стрела» снайпера ,а справа уже мчался Грэг . Без магии от этого не увернуться – силы на прыжок не хватит ,а уйти в сторону нельзя…

- На этом остановимся – Сказал Грэг к моему удивлению.

-Твои навыки неплохи ,а стиль боя подходить оружию.. - сказал ,вытирая пот, мой оппонент – ..но ты не используешь навыки… Будь это реальный бой ты была бы мертва… Сегодня твой первый день в этом мире ,а тебя толком ни чего не объяснив, заставляют сражаться. Должно быть тебе страшно и ты ничего не понимаешь.. куда катится эта страна раз они посылают в бой маленьких девочек? – сказал Грэг с грустным лицом.

«С его то ростом под 2 метра любой человек ребенком покажется ,а девочка 1.5 метра и подавно. И как король и его свита умудрились утаить все свои дела от главнокомандующего раз он только сейчас что-то заподозрил» - Подумал я.

- Сэр Грэг..

- Ой давай без этих «сэров». Я простолюдин ,которому повезло занять место в подчинении у короля и добиться хоть чего-то.

-Хорошо, тогда и ты зови меня просто Юи.

-Если вы не против..

Говорили мы до самого вечера вперемешку с спаррингами и я получила ответы на многие вопросы. Как оказалось король сослал Грэга на фронт лет 10 назад и за это время провернул многие свои дела ,скрыв их от одного из самых преданных своих людей, но перед моим призывом Главнокомандующего вызвали обратно для нашего с ним знакомства и моего обучения как воина. Король с полкоролевства созвал лучших из лучших: мудрых магов ,скрытых убийц, старых алхимиков и других известных личностей для обучения героев, хотя и появилась только я.

- Мисс Юи ,мне приказали проводить вас.. – Появилась одна из горничных короля.

- Жаль ,я только до самого интересного дошел ,но ничего не поделаешь не поделаешь. Еще увидимся Юи.

- Ладно, прости Грэг ,мне пора идти ,еще увидимся – попрощалась я с Грэгом и последовала за горничной.

- А куда мы идем? – спросила я в одном из коридоров.

- Мне сказали проводить вас в покои короля..- Паааа… выпала я в осадок от данной новости. Если честно я думала он вызовет меня раньше ,но видимо свинка возбудилась только сейчас.

Пока я думала как выйти из данной ситуации сохранив свою непорочность мы прибыли к палатам короля. Войдя в которые можно было увидеть огромный кусок «сокровища Украины» лежащий на огромной кровати в одном полу снятом халате и горы золота разбросанные по всей комнате.

Королю ,видимо, было не в терпёж ,ведь горничная ушла сразу ,а свинка подзывала меня к себе.

-Зачем король вызывал меня?

-А зачем ещё королю звать вечером даму?

-Неприлично отвечать вопросом на вопрос.- неожиданно ,но от этой фразы у короля знатно пригорело и он стал похож на помидор. Видимо гордость от своих «свершений» затмила его разум.

-ВСЕ В ЭТОМ МИРЕ МОЁ! ТЫ МОЯ ВЕЩЬ! Я МОГУ СДЕЛАТЬ С ТОБОЙ ВСЕ ,ЧТО ЗАХОЧУ!!-

Эффект от той фразы превзошёл все мои ожидания. Как я и думала ,разозлить короля легче легкого ,но это оказалось слишком легко

После своей фразы похотливая свинья начал идти в мою сторону.

- Я ЗНАЮ О ТЕБЕ ВСЕ, БЕЗ ОРУЖИЯ ТЫ ВСЕГО ЛИШЬ СЛАБАЯ ЖЕНЦИНА.. –

Интеллектуальные статы хрюшки-свинюшки слишком малы по сравнению со мной ,но силы вполне хватит ,чтобы меня завалить ,а поэтому…

Я скастовала 2 «Земляных шипа» в ноги этому салу.

[Нанесено 10 урн по Гил III]

С явной болью на лице король начал падать на колени и в этот момент я кастую еще 1 «Земляной шип» с эффектом «Воздушного клинка» из-за чего шип стал крайне острым и пробил голову короля насквозь.

[Критическое попадание]

[Нанесено 48 урн по Гил III]

В итоге насажен оказался он ,а не я..

[Вы убили короля людей – получен титул убийца короля людей]

[Получен уровень 2]

[Получен уровень 3]

[Получено 2 очка навыка]

[Получено 6 очков характеристик]

[Убийца короля людей – вы убили короля людей любимого или ненавистного, в любом случае +20% урона наносимого людям]

-Фух… Опасности не было ,но напряжение было. Хотя как не крути ,а для короля расы он был слишком слаб. С статусом потом ,а теперь пора валить пока стража не сбежалась, сделала та я все тихо ,но кто его знает.-

Прикол этой комнаты в том ,что она имеет секретный проход и он откроется если решить не большую головоломку.

Сломать уроном землей кристалл в люстре и уроном водой кристалл в камине.

В люстре кристалл сломать легко ,достаточно просто совместить заклинание земли и ветра ,как я сделала это раньше. Эта комбинация увеличивает ,как урон ,так и высоту шипа. А камень в камине ломается от магии льда ,просто вода + ветер = заклинание льда.

Когда оба кристалла были сломаны стена за книжной полкой поднялась ,с громким скрежетом сигнализируя о своей старости не только мне ,но и всем вокруг ,так что теперь точно пора валить ,да по скорее. Бегло оглядев комнату вижу сумочку в которую можно сложить немного деньжат короля. По законам жанра сумка оказалась не простая ,а золотая.. зачарованная на подпространство она ,кто не понял.

Еле отодвинув шкаф ,вхожу в этот странный туннель о котором я лишь слышала на одном из форумов и ждет меня в нем нечто очень хорошее…..

http://tl.rulate.ru/book/64247/1690627