

«Да». — ответил Су И, и его фигура исчезла.

Вскоре он обнаружил себя в тёмном месте на круглой платформе шириной два метра. Вокруг простиралась сплошная тёмная бездна, в которую ему не очень-то хотелось прыгать.

Тут же платформа осветилась флуоресцентным светом камней духа и перед ним появился экран из духовного света. Вслед за этим раздался бессмертный голос.

«Вы находитесь в Павильоне миссий сферы Заложения фундамента. Здесь вам предоставляются миссии, соответствующие вашей силе. За раз вы можете принять только одну миссию».

Услышав это, Су И кивнул, затем посмотрел на экран со списком миссий. Все они были довольно сложными: убить или поймать столько-то зверей, королей демонов или собрать огромное количество трав. Наградные очки варьировались примерно от десяти до ста пятидесяти в зависимости от количества зверей, необходимых для убийства и улова, и ресурсов для сбора.

Список постоянно обновлялся. По всей видимости, некоторые миссии успевали забрать другие культиваторы. Все они выполнялись в различных регионах, о которых Су И раньше не мог даже слышать. Великой пустоши среди локаций он так и не нашёл. Может ли быть так, что все миссии ему специально выдавали за пределами региона, где он обитает?

Под вопросом также было время на выполнение миссий, ведь он даже не знал, как попасть в эти места. Более того, награды были довольно низкими...

«Как жаль, что здесь нет миссий для Великой пустоши». — думал Су И.

Насколько он знает, он единственный культиватор этого региона, что выбрал секту Данься. Он мог бы монополизировать себе эти миссии.

Неожиданно раздался бессмертный голос и экран замерцал.

«Начат поиск миссий в Великой пустоши».

Су И был готов расплакаться. Кто бы мог подумать, что здесь так легко настроить фильтры.

Потребовалось всего мгновение, чтобы на экране появился ряд миссий.

В тоже время его Медальон бессмертного преобразования дрогнул и в его голове прозвучало уведомление.

[У вас есть Медальон бессмертного преобразования. Количество принятых миссий не ограничено]

— ...

Су И чуть не подпрыгнул от неожиданности. Как он и думал, медальон определённо стоил всех усилий. Он давал преимущество в обоих залах Бесконечного иллюзорного мира.

В любом случае, нужно поторопиться, пока кто-нибудь ещё не забрал его миссии. Успокоившись, он посмотрел на список.

[Миссия убийства короля демонов: Великая пустошь, убить короля демонов Заложения фундамента x 5. Награда: 150 очков]

Су И принял её не колеблясь. Перед ним появилось уведомление о принятии миссии, а на экране кнопка «Принять» сменилась на кнопку «Сдаться». Он посмотрел на следующую миссию.

[Миссия по сбору: Великая пустошь, собрать 1086 лекарственных трав. Примечание: Допускаются любые виды. Награда: 100 очков]

Принять! Су И в который раз обрадовался своему медальону. Сбор трав и поиск королей демонов Заложения фундамента определённо хорошо сочетались. Одно другому ничуть не мешает, особенно когда не стоит строгих требований по виду трав. Опыт говорил, что в гнезде короля демонов такого добра может быть навалом.

Третья миссия заставила его слегка нахмуриться. Дело не в том, что она сложная. Просто награда была подозрительно огромной.

[Миссия по исследованию гробниц: Хребет Циньван на дальнем востоке Великой пустоши, найти и исследовать древнюю гробницу меча. Награда: 500-1500 очков]

Это наводило на размышления. Награда была слишком преувеличенной для простого исследования. Если здесь можно заработать до полутра тысяч очков, можно хорошенько представить, какие опасности его там ждут.

Это можно рассматривать как совершенно новый вид испытания. Бессмертный путь всегда полон опасностей, закаляющих характер культиваторов.

Кроме того, соблазн очков довольно велик. Он всё ещё хотел заполучить ту технику, и скорее всего не он один. Нижняя сфера довольно обширна. Мало ли кто ещё кроме него сумел заработать медальон?

Он посмотрел на миссию и решился. Если он не решится войти в логово тигра, ему не получить тигрёнка. Он примет эту миссию!

На том и порешив, он ткнул пальцем в кнопку «Принять».

<http://tl.rulate.ru/book/64184/2388381>