

Я бегу по дороге минут сорок и только сейчас нашёл маленькую деревню. Мои ноги сразу же помчались к ней.

- Я иду к вам, тёплые дома! - крикнул я, мчась к деревне.

Деревушка довольно маленькая: сорок деревянно-каменных домов с одним этажом, и среди них выделяется двухэтажное здание из камня. Думаю, что это наподобие мэрии.

Дома находятся вблизи к друг другу. Я решил постучаться в ближний для меня дом.

Постучав кулаком по деревянной двери, я начал ждать владельца данного дома.

Через несколько секунд дверь открыл пожилой старик с седыми длинными волосами. Он буквально начал сверлить меня взглядом.

- Ты кто такой? - сказал старик, начав чесать свою щетину.

- Дядь, прикольный у тебя шрам на левом глазу. Он такой... вертикальный. Да.. -

- Что ты несёшь, малец!? -

- Ой, прости. Мысли вслух. В общем, дядь, разреши переночевать у тебя. - улыбнувшись, я положил левую ладонь на голову.

- А что ты дашь мне взамен? -

- Да я без денег. Проснулся в этой одежде в лесу, ничего не помню, кроме имени. Помогите нуждающемуся. - сделав грустное лицо, я посмотрел в глаза старика. Ну не говорить же ему, что я из другого мира.

- Эх... Ладно, проходи, но завтра пойдёшь со мной рубить деревья. - сказал старик, открыв дверь на полную.

- Спасибо, дядь. - я зашёл в дом, начав рассматривать его.

Домик небольшой, но красивый. Как и ожидалось - тут нет электричества. Свечи заменяют лампы, а камин, работающий на древесине, является спасением от холода.

У деда трёхкомнатный дом: большая для этого здания гостиная, кухня, находящаяся слева, и спальня. В гостиной стоит камин, диван, несколько стульев вокруг круглого стола.

- Малой, тебя как звать? - спросил меня старик, подкидывая дрова в камин.

- Кай, это единственное, что я помню о себе. -

- Понятно, меня звать Лобо. Завтра ты со мной отправишься добывать дрова, срубая деревья. Это твоя плата за то, что ты будешь ночевать у меня дома. -

- Договорились. - ответил я, улыбнувшись.

Хоть мне и лень срубить деревья топорами, но есть у меня идея по поводу статуса. Что, если очков статуса нет, а их замена - определённое действие, влияющее на характеристику. Приведу вам пример. Допустим, я завтра буду срубить деревья, тем самым буду повышать себе силу. Надеюсь, что это так.

Мои раздумья прервал Лобо, который дал мне чёрный свитер, синие штаны и коричневые сапоги. Также передал он мне одеяло, с помощью которого я не помру от холода, когда буду спать.

- Ложись на диван, там ты будешь спать. - сказал старик, в ответ я кивнул.

Я переоделся, пожелал Лобо спокойной ночи и лёг спать.

Спал я отлично, но, проснувшись, увидел лицо старика, смотревшего на меня.

- Почему ты на меня так смотришь? Да и в такой позе... Тебе нравится стоять раком? - сказал я, посмотрев в его глаза апатичной физиономией.

- Ешь и иди деревья рубить. - сказал он, отойдя от меня.

- Окей.. - зевнув, я подошёл к столу, после чего приступил к трапезе.

Приготовил он мне омлет, который оказался довольно вкусным. После обеда старик позвал меня на улицу, передав мне чёрный плащ, сшитый из шкуры какого-то зверя.

Я вышел из дому, захватив с собой топор, и направился к Лобо. Встретил его в лесу, недалеко от деревни.

- Ну что, бери то дерево, попытайся его повалить. - указав пальцем на дерево, сказал старик.

Я кивнул и подошёл к дереву.

- Ну что же.. Попробуем! - крикнул я, замахнувшись топором по дереву.

Топор застрял в дереве, а мои руки онемели. Сильно и тупо ударил.

- Ха-ха-ха! Ну ты бездарный мальчик. Пробуй до тех пор, пока нормально не сможешь рубить! - сказал старик, после чего он приступил рубить деревья.

Вытащив топор из дерева, я решил, что добьюсь цели, которую мне поставил Лобо. С шестой попытки я сумел ударить дерево, даже топор не застрял в нем.

Я приступил ударять дерево. После десяти таких ударов дерево упало.

- Статус. - прошептал я, после чего я увидел синий квадрат в своей голове.

Имя: Кай.

Титул: Бегающий по мирам.

Уровень 1.

Возраст: 15 лет.

Характеристики:

Сила: 9

Ловкость: 20

Интеллект: 21

Выносливость: 13

Интуиция: 11

Способности:

Отсутствуют.

Мои статьи стали гораздо лучше. Как я и думал, сила выросла из-за того, что я рубил дерево. Выносливость и ловкость - вчерашний бег. Интеллект, скорее всего, прокачался из-за моих знаний. Кстати, о знаниях.. Нужно спросить Лобо об этом мире.

После трёх часов рубки деревьев старик встретил меня и сказал, чтобы я пошёл домой. Так и поступил.

После меня зашёл Лобо. Я подошёл к нему, посмотрев в глаза.

- Лобо, расскажи об этом мире, а то я ничего не помню. Освежишь мне память. -

- Эм. Ладно. Иди и сядь, история будет долгой. - вздохнув, старик сел на стул, как и я.

- Ну что же, данный мир люди называют Годдем. У нас существуют множество богов: как и старые, так и новые. Перечислять их смысла нет - слишком долго. В данный момент существуют двести двадцать пять стран, из них сорок - Империи. Это лишь известное на сегодня число. Мы проживаем в Империи Тинфера: на севере живём мы, здесь холодно, на западе более тёплая погода, восток - также, как и на западе, юг - тёплый климат. Но больше всего населения находится в центре, ведь там находится город Феррин. Большое население, много рынков и прочего. Но минус нашей страны в том, что у нас Король неадекватный. Похож на диктатора, а звать его Лундберг Лютик V. Также существует множество рас, их очень много, приблизительно под шестьсот. Самые крупные расы: люди и полулюди. С ними у нас хорошие отношения. Насчёт денег. Сто медных монет = одной серебрянной. Сто серебрянных = одному золотому. - договорив, старик налил себе воды и выпил её.

- Так, поговорим дальше о расах. Если встретишь демона, темного эльфа, дракона, мертвеца и прочую нежить - беги. Они слишком сильны. Из-за этого все страны объединились, чтобы сразиться с ними, если те нападут. Правда их давно не видели, а драконы исчезли после нападения Проклятого. Насчёт исследованной нашей планеты - нам известно лишь 35% о ней. Вся остальная территория не исследована. И самое главное, примерно каждый второй имеет магию. -

- Магия делится на множество типов, но я расскажу основные:

Первое, магия стихий. В неё входит: огонь, воздух, земля, вода, молния.

Второе, магия изменения. Иллюзии, трансформация и тому подобное.

Третье, магия колдовства. Здесь ты можешь создать на некоторое время предмет. Очень сложная магия.

Четвёртое, магия бедствий. Тьма(внушение страха, сам элемент, невидимость, управление тенью.), Свет(создание света, множество поддерживающий заклинаний), призыв(магия

призыва).

Пятое, лечебная магия. Она может быть пассивной и активной. Пассивная - лечишь сам себя автоматически, активное - читаешь заклинание, чтобы вылечить другого. -

- Это все, что ты знаешь? - спросил я.

- Про магию - да. Насчёт другого - лишь базовые знания. -

- Ясно, спасибо тебе. Старик, подскажи пожалуйста, где находится ближайший город, в котором можно хорошо заработать, выучить магию и научиться владеть оружием. -

- Это тебе в Дангот. Просто идёшь по дороге на юг. Стены из камня, огромные, ты его не пропустишь. Пешим под два дня идти. -

- Ещё раз спасибо. Старик, я возьму одежду, которую ты мне дал поносить? -

- Да, конечно, она мне все равно мала. - улыбнувшись, Лобо ответил мне.

- Понятно. Тогда я пойду. - встав со стула, я направился к двери.

- Постой. Возьми немного денег и еды. - сказал старик, направившись в свою спальню.

Он передал мне маленькую коробку, обвязанную тканью, и сто двадцать медных.

- Спасибо, Лобо. - я пожал руку старика, развернулся и вышел из дому, направившись на юг.

- Береги себя! - крикнул старик, махая рукой.

- И тебе того же! - улыбнувшись, я пошагал вперёд.

На данный момент моя цель заключается в том, чтобы выучить базовые знания магии и двуручного меча с луком. Ну и конечно же нужны деньги на эту роскошь. Так что придётся пахать, но ничего.

- Ну что же, город Дангот, жди меня! - крикнул я, побежав по дороге на юг.

<http://tl.rulate.ru/book/6409/118475>