

"Боги, неужели эта гора никогда не кончится!" ворчит Суртр, предпочитая тепло Сиродила, а не это... Пробираясь сквозь снег по невероятно скользкой, почти вертикальной тропе.

"Хмф! А я-то думала, что Шакиш у нас самый молочный!" смеется Джакл, когда Шакиш поскользывается на льду и падает лицом в снег. "Ха! Может, он и сейчас такой, несмотря на твои постоянные жалобы!"

Шакиш хмурится: "Следи за собой, Хорки, а то я заберу твой хвостик в качестве трофея... У тебя вообще растут волосы, кроме как у И-Пуфффа!" Вдруг ему в лицо летит снежок.

"Хочешь поговорить о расе? Давайте поговорим о том, что большинство редгардов похожи на толстых альтмеров!"

"Вы оба помолчите! Я думал, вы здесь профессионалы!" Суртр ворчит и приостанавливает шаг: "Подождите, вон там!" - говорит он, указывая на большую арку неподалеку от них.

"Думаю, это она... Похоже, она тоже обитаема..." добавляет Джакл, указывая на человекоподобные тени, расположившиеся по всей конструкции и следящие за любыми нарушителями.

"Бандиты?" спрашивает Суртр.

"Бандиты. Ни один здравомыслящий человек не станет делать это место своим домом, если за ним не охотятся. Кроме того, разве ты не хочешь избавиться от них? В Хаммерфелле осквернение могил - одно из самых страшных преступлений".

"А разве технически мы не собираемся ограбить могилу?" воскликнул Джакл.

"Ну да, но у нас есть цель..." возражает Шакиш, несмотря на все более слабые аргументы.

Суртр качает головой: "Неважно, давайте просто уьем их и отправимся в путь. Вряд ли мы сможем проскочить мимо них всех..."

"Подождите, у меня есть кое-что специально для этого..." говорит Шакиш, доставая свиток: "Фаренгар одолжил его мне, так как все остальные, кого он нанял, не вернулись".

"Что это?"

"А... Свиток...", - он достает записку, которую также дал Фаренгар, - "Свиток Бодрости...?"

"Бодрости? Похоже, маг случайно дал нам свой "свиток стимуляции"..." саркастически замечает Джакел.

Шакиш качает головой: "Нет, здесь сказано, что он повышает нашу жизненную силу и выносливость".

"Неважно, просто используй его, чтобы мы могли двигаться. Не помню, чтобы в Скайрине было так холодно". пробормотал Суртр.

---

Трио быстро пробило себе путь через бандитов, каждый из них окровавил свои клинки, в то время как враг был почти полностью беспомощен, чтобы остановить их.

\*Слэш!\*

\*Туд!\*

\*Клэш!\*

\*Шквал!\*

Трио прорубает себе путь сквозь бандитов, пока не оказывается перед большой дверью, ведущей в курган Блик Фоллс.

"Джек, у тебя есть что-то...", - говорит он, показывая на стрелу, торчащую из ее плеча.

Она фыркает: "Ты думаешь?" - шутит она, выдергивая острие кинжала из раны, и, к счастью, вытаскивает и древко, и наконечник. Рана быстро затягивается с помощью свитка бодрости, который она взяла ранее: "Хм... Похоже, он пригодился".

Суртр кивает: "Действительно, давайте продолжим, пока он не истек", - говорит он, входя в подземелье.

-----

Группа убивает остальных бандитов, а также нескольких драугров и вора по имени Арвел, который был на грани того, чтобы быть съеденным гигантским пауком... Дурак пытался убежать от них, когда они отпустили его, крича, что "сокровища принадлежат ему". Из его трупа они достали Золотой драконий коготь, который позволил им отпереть дверь.

"Слава богам, что у вора был ключ, иначе мы не смогли бы продолжить миссию..." говорит Шакиш, когда дверь медленно открывается с низким грохотом.

Суртр пожимает плечами: "По-моему, его не так уж сложно подобрать, если понадобится. Просто наугад угадываешь символы и все... Проще, чем большинство домашних замков, если честно".

"Для тебя - возможно, но у Шакиш было бы больше шансов разбить об него голову. Отмычки - это не то, чему учат в Компаньонах".

Группа входит в большую пещеру и замечает в конце ее стену со словами, а также богато украшенный сундук, стоящий рядом с гробницей.

"Вот, кажется, и все". Суртр говорит, когда они переступают порог, но останавливается, заметив краем глаза какой-то проблеск. "Вы двое заметили это?" - спрашивает он, медленно приближаясь к Стене Слов, чувствуя, что что-то зовет его.

"... Шепот?"

"Ты в порядке, Суртр? Мы ничего не слышим..." говорит Шакиш, бросая взгляд на Джек, которая пожимает плечами.

Суртр продолжает идти к стене, его взгляд устремлен на светящиеся слова в ее центре. "Здесь лежит Хранитель, Хранитель Драконьего Камня, сила бесконечной ярости и тьмы...", - бессознательно бормочет он про себя, пока слова проникают в его разум.

"Эй! Что за лепет ты несешь?" говорит Шакиш, еще громче, чем прежде. "Я думаю, он

одержим!"

Джекл качает головой: "Это Слово Стены, язык драконов... Понимает ли он его?"

Свет, который мог видеть только Суртр, теперь ослеплял своей интенсивностью, а неразборчивый шепот кричал не только в его уши, но и в самую душу.

А потом все прекратилось. Суртр оцепенело стоит, а его рот продолжает сам по себе: "Сила, мощь, принуждение, энергия... Фус...", - шепчет он, не замечая легкого дуновения ветерка.

Он трясет головой, испытывая неприятное чувство дежавю, несмотря на то, что его разум тоже немного оцепенел. "Что это было...?"

Прежде чем дует за его спиной успевают ответить, в комнате раздается громкий треск: каменная крышка гробницы слегка раскалывается, и по ней проходят линии.

"Черт! Драугр!" восклицает Джекл, оттаскивая Шакиш с дороги, прежде чем крышка полностью взрывается, осыпая группу каменными осколками, а из нее выходит драугр в полной эбеновой броне.

"БЫСТРЕЕ!" кричит Суртр, не желая давать твари времени на то, чтобы расправиться с ними. Он бросается на него и ударяет щитом в бок, когда тот выхватывает оружие из ножен, все еще каким-то образом прикрепленных к бедру.

Тварь спотыкается, ударяется о край гробницы и тяжело падает на каменный пол, устремив гневный взгляд на виновника.

"ФУС. РО. ДАХ!" - кричит нежить, сбивая Суртра с ног и впечатывая его в Стену Слов позади группы.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/4200422>