

Оракул, Майкл не был до конца знаком с тем, чем занимается этот герой, но знал, что он, по сути, предсказатель с властью над судьбой... Со способностями, которые исцеляют и наносят урон, дают защитные баффы или даже временно останавливают чью-то смерть. И все же это был не такой сильный выбор, как остальные.

Теневой демон, герой поддержки, который, насколько Майкл помнил, был довольно популярен в соревновательной Dota 2, однако это не означало, что он был идеальным выбором. Его способности не слишком хорошо сочетались друг с другом, хотя их и можно было комбинировать, они не давали ничего особенного, кроме как открывали возможности для ваших союзников.

Теневой изгой, даааа, старый добрый паб-бомж показал свое лицо. Он помнил этого героя по своей первой игре в Dota 2, когда Теневой Изгой каким-то образом получил максимальный уровень и максимальные предметы за пятнадцать минут, расстрелял всех и закончил игру, прежде чем кто-то успел что-то сделать. Однако сам герой почему-то не был сломан. Он был сбалансирован, немного слаб в ранней игре, но имел достаточно возможностей, чтобы быстро стать безумным.

Все способности Теневого изгоя были основаны на одном - уроне. Его заклинания в сочетании друг с другом могли нанести вам один выстрел, пассивка позволяла ему буквально красть души убитых, увеличивая при этом урон, а ультимейт использовал эти души, чтобы нанести еще больше урона. Если бы дело было только в способности красть души, Майкл в любом случае склонился бы к выбору Теневого изгоя.

Спектр - еще один суперхардкорный керри, с которым, по сути, нужно было нянчиться всю игру, пока она не достигнет достаточного уровня, чтобы в одиночку расстреливать вражескую команду. Супертанкующий, маневренный, наносящий большой урон, и единственное, что сдерживало ее, это недостаток маны... Что, в общем-то, не было проблемой для Майкла. Единственная проблема, которую он мог предвидеть, - это знакомство со Спектрой, поскольку она, похоже, вообще не умела разговаривать.

Духовный разрушитель - "космическая корова", как его прозвали в обществе... Он наносит тем больше урона, чем быстрее передвигается, оглушает людей при попадании и может наброситься на кого-то на другом конце карты, чтобы испортить им настроение. Вы знали, что вам конец, если замечали космическую корову, несущуюся в вашем направлении, когда вы были вне позиции... Тем не менее Майкл не был уверен, как его заряд будет работать в реальности. Ведь в реальной жизни нельзя нажать на кого-то за сотни миль.

Террорблейд, демон, который был настолько страшен, что его отправили в суперад, тюрьму внутри ада... Его способности были основаны на зеркалах или чем-то подобном. Он создавал копии себя, копировал врагов, превращался в огромного демона-дубину или менялся здоровьем с другими. Очень круто.

Тайни, чье имя буквально противоположно его умениям. Тайни - это каменный элементаль, который с течением игры становится все больше и больше. Его способности буквально сводятся к тому, чтобы вызывать лавины, подбрасывать людей в стратосферу или сбивать деревья. Единственная проблема, которую видит Майкл, заключается в том, что способность "рост" нельзя отключить, а значит, он может превратиться в Колоссального Титана из "Атаки Титанов" и навсегда остаться таким...

Визаж - горгулья, обладающая тем, что можно назвать "адаптивной защитой", а также заклинанием, которое увеличивало урон в зависимости от того, какой урон получали люди

вокруг него. Единственной способностью, которую Майкл твердо помнил, были его призывы, которые летали вокруг и раздражали людей. В остальном герой был немного скучен.

Король нежити, ранее известный как Король скелетов, вызывающий другую нежить, использующий "Огонь Рейфа", бьющий людей при попадании и буквально перевоплощающийся после смерти. Честно говоря, Майкл подумал бы о том, чтобы выбрать его, если бы он не умел "возрождаться" без помощи Духа. Не говоря уже о том, как раздражало бы общение с 'королем'...

Dawnbreaker, один из новейших героев... По сути, она была огромной женщиной-паладином-големом. По сути, она была гуманоидной версией артефакта Рассветника Меридии, используя магию света, огня и свой большой молот, чтобы бить дураков. Она также могла лечить и обладала глобальным ультимейтом, позволявшим ей приземляться куда угодно. Есть над кем подумать, если вдруг попадется гига-нежить, которую нужно будет убить...

В общем, список, представленный ему, имел гораздо больший потенциал, чем любой другой, который он видел... Что и следовало ожидать, учитывая более высокий ранг. У него было несколько вариантов, но сейчас он склонялся к трем, которые, по его мнению, хорошо сработаются.

Сумеречный дьявол, Спектр и Медуза. Наличие каждого из них значительно повысит его боевые способности, он станет практически неубиваемым благодаря щиту Медузы и пассивному рассеиванию Спектра. Однако из всех них его больше всего интересовала способность Теневого изгоя красть души и манипулировать ими. Поэтому он собирался выбрать именно его.

---

Дух : Теновой изгой

Уровень : 1

Способности :

Поглощение душ (ранг 0) : Позволяет поглотить душу, находящуюся в его владении, наделив ее некоторыми атрибутами, которыми она обладала изначально. Шанс получить что-либо от души определяется силой души и рангом способности.

Теновой разряд (ранг 0) : Призывает взрыв демонической энергии, чтобы поразить цели поблизости, может быть применен трижды в быстрой последовательности, но только на разном расстоянии. Враги, пораженные несколькими вспышками, получают дополнительный урон.

Владение некромагией (ранг 1): позволяет красть души убитых, хранящиеся души дают прирост силы до предела, определяемого уровнем интеллекта и способностей. После смерти пользователь теряет все сохраненные души.

Присутствие Темного Властелина (ранг 0) : Присутствие пользователя теперь вызывает ослабление брони и защиты врагов, а сами враги становятся менее стойкими, чем раньше.

Реквием душ (ранг 0) : Пользователь использует накопленные души, чтобы произвести демонический взрыв, который наносит урон, замедляет, снижает магическое сопротивление и устрашает врагов при попадании. Реквием душ будет автоматически произнесен, когда пользователь умрет.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/4036815>