

Он еще не использовал Дыхание Аурот, но с нетерпением ждал этого момента. Даэдра в Мертвых землях оказались уязвимы к Морозу из-за своей привязанности к огню. Правда, он заметил это только тогда, когда начал истреблять их заклинаниями Аурот, которые использовал отчасти в честь ее недавнего ухода, хотя это было довольно бесполезным чувством.

И наконец, Присутствие Аурот - то, что он еще ни разу не использовал. То ли потому, что не знал о его существовании, то ли потому, что инстинктивно понимал, что использование его под океаном магмы - это билет в один конец в самую ужасную сауну из когда-либо придуманных, но он просто еще не активировал его.

Он уже наблюдал, что происходит при контакте льда с магмой, когда в нее попало несколько шальных осколков льда... Результат был взрывоопасным, прежде всего из-за того, что лед очень быстро превращался в пар, и он полагал, что и с туманом результат будет не менее опасным.

Тем не менее он решил, что ему нечего терять на сухой, пусть и абсурдно жаркой земле. Как только способность проявилась, он почувствовал, как каждая пора на его коже открылась и начала выделять пот, словно это был обычный пот.

Температура вокруг него быстро остыла до комфортного уровня, что позволило ему уменьшить количество маны, которую он использовал для защиты от жары. "Ааа... Так гораздо лучше..." - пробормотал он, словно почувствовав холодный ветерок, стоя под солнцем пустыни.

Screeeeeeee.

Вдалеке слышны звуки приближающихся даэдра, поэтому он решает немного ускорить шаг... Он достает из инвентаря несколько зелий маны и выносливости и выпивает их, а затем, почувствовав, что к нему возвращаются силы, быстро проверяет свой прогресс в Духе Кункки.

Дух: Кункка

Уровень : 1 > 7

Способности :

Адмиральские качества (ранг 1) : Наделяет пользователя присущей ему харизмой при общении с группами людей. Дает людям под командованием бонус к урону, скорости атаки и скорости передвижения.

Поток (1 ранг): призывает большой поток воды, который выстреливает из земли, поднимая и оглушая попавших в него врагов.

Приливной удар (3 ранг) : Зачаровывает меч пользователя сущностью моря , благодаря чему следующий удар попадает и по ближайшим врагам.

Метка X (ранг 1) : пользователь помечает цель знаком X, заставляя ее вернуться в то же место через несколько секунд, несмотря ни на что.

Призрачный корабль (1 ранг): вызывает корабль-призрак Кункки, значительно повышающий жизненную силу союзников, находящихся на нем. Любые столкновения наносят огромный

урон. Требуется постоянного расхода маны.

Он вкладывает по одному очку во все способности Кунки и поднимает уровень "Приливного удара" до 3-го ранга. Это была одна из лучших его способностей, когда дело касалось борьбы с группами врагов. АОЕ-атака убивала целые толпы врагов, когда бы он ее ни использовал, не говоря уже об атрибуте воды, который пропитывал пораженных, позволяя ему использовать магию льда на всех выживших, чтобы добить их.

Это было не слишком впечатляюще, учитывая все, что он получил от Аурот, но, по его мнению, эти две вещи нельзя сравнивать...

Он устало вздохнул и повернулся к приближающейся крылатой даэдре: "Ладно, давайте испытаем мою новую лодку...", - пробормотал он, протягивая руку к океану магмы: "Корабль-призрак".

СПЛЛААААШ

Водно-голубой свет взрывается и на мгновение ослепляет Майкла, когда огромный эфемерный корабль с плеском приземляется в жидкую породу, похоже, ничуть не обеспокоенный тем, что он сидит на ней.

Майкл несколько раз моргает, когда зрение возвращается, позволяя ему рассмотреть свое новое судно... Оно было просто огромным - корабль войны с множеством пушек, которые были видны с того места, где он стоял.

В отличие от того, как это происходит в Dota 2, где он пуст и уничтожает себя, врезаюсь в землю или противника, этот был в полном порядке. Майкл даже мог видеть сотни призрачных фигур, стоящих на нем и ожидающих, когда он взойдет на борт.

Вызвав свои ледяные крылья, он взлетает на палубу, и его тут же встречают сотни салютующих призраков. Они не издают никаких звуков, казалось бы, не способны на это, но они могли прикасаться к предметам, а главное - управлять кораблем.

Майкл входит в капитанскую каюту и не может удержаться от усмешки, когда понимает, что его по-прежнему видят все... Это был корабль-призрак, все стены и полы были видны, в какой бы части корабля вы ни находились.

Он шутливо качает головой и возвращается на палубу в тот момент, когда прилетают крылатые даэдра... Только его призрачные матросы достали оружие и начали атаковать их... Он упоминал, что у каждого матроса был призрачный пистолет с кремневым замком?

*БАНГ!

*

Хотя сами моряки не могли производить никакого шума, их оружие, конечно, могло. Они обрушили на врага шквал огня, разрывая даэдра на части, а их тела - на куски призрачными снарядами.

Их хромые тела падают с неба, некоторые ударяются о борт корабля, другие просто падают в

магму, их огнестойкость ничего не дает, так как они сгорают заживо.

Майкл ухмыляется: "Ты совершаешь большую ошибку, позволяя мне заниматься своим делом. Посмотрим, сколько всего я успею испортить в твоём королевстве, прежде чем ты окончательно потеряешь самообладание".

Он подходит к штурвалу корабля, выхватывает меч и поднимает его в небо: " КОМАНДА! МЫ ПЛЫВЕМ ПО НЕИЗВЕДАННОЙ В... ТЕРРИТОРИИ! ПОСМОТРИМ, СМОГУТ ЛИ ЭТИ ГРЯЗНЫЕ МОРСКИЕ ДЕМОНЫ СРАВНИТЬСЯ С НАМИ!" - кричит он, слишком наслаждаясь своим новым положением адмирала. "СТАВЬТЕ ПАРУСА! МЫ РАЗГРАБИМ ЭТУ ЗЕМЛЮ И ЗАБЕРЕМ ВСЮ ДОБЫЧУ, КОТОРАЯ У НИХ ЕСТЬ!

...

"Ах да, вы же не умеете разговаривать...", - пробормотал он, покачал головой и схватился за штурвал: "Плыви!" - крикнул он, предоставив мужчинам делать все самое сложное. По его мнению, ускоряться и замедляться - единственные команды, которые ему нужно было отдавать.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/3836998>