
Имя : Майкл Тахлин

Звание : Легенда

Статистика :

Сила : $82.4 > 100.2$

Ловкость : $218.4 > 257$

Интеллект : $134.9 > 142.7$

Знак рождения: Маг

Кровное родство: Гибрид человека и зимней виверны

Фамильяр : Дарт, паразит Темного Монолита

Способности :

[Мертвый бог...?] : Позволяет пользователю возрождаться после убийства. Дает тем больше сил и способностей, чем больше смертей пережил пользователь.

[Маг] : Позволяет пользователю изучать все магические навыки на 20% быстрее.

[Гандальф] : позволяет использовать любое оружие на два ранга выше своего текущего мастерства и дает знания, необходимые для его использования. Во время владения оружием пользователь временно получает +100% ко всем статам.

[Ваннотальфдир]: позволяет ходить по жидкостям, как по твердой поверхности, может быть активирован по желанию, но постоянно расходует ману на функционирование.

[Дар - Кровь Ауроты] : Кровь Ауроты, Зимней Виверны, вселяется в пользователя, наделяя его способностями, которыми она обладала. Сильно увеличенное сродство ко льду, увеличенная сила и прочность, улучшенное зрение, атака ледяным дыханием и воля Аурота.

[Понимание языков]: позволяет понимать все разговорные языки, а также увеличивает скорость обучения чтению и письму.

[Адепт манипуляции маной] : Позволяет пользователю получить больший контроль над своей магией, заклинаниями и некоторыми способностями. Повышается эффективность использования маны и контроль над силой.

[Терпимость к боли] : Позволяет переносить сильную боль, практически не испытывая негативных последствий.

[Базовый навык владения мечом (двуручные мечи/одноручные мечи)] : Определяет, насколько умело пользователь обращается с мечом.

[Базовый навык владения кинжалом (одноострый, изогнутый, прямой, двуострый)] : Определяет, насколько умело пользователь обращается с кинжалами.

[Десенсибилизированный] : События жестокого или шокирующего характера не вызывают прежней реакции. Эмоции несколько притупляются, и пользователь легче соображает и рассуждает в стрессовых ситуациях.

Сродства :

[Малое сродство к смерти], [Сродство к воде], [Сродство к огню], [Малое сродство к пространству], [Малое сродство к тьме], [Сродство ко льду] > [Высшее сродство ко льду].

Духи :

Обычный уровень :

Теневой шаман : Lvl MAX

Сларк : Lvl MAX

Рики : Lvl MAX

Уровень героя :

Антимаг : Lvl MAX

Лина: Lvl MAX

Зимняя виверна : Lvl MAX

Уровень легенды :

Рубик : Lvl MAX

Сайленсер: Lvl MAX

Кункка : Lvl 1 > 7

Магия :

Тамриэль

Майкл уставился на свой статус в полном недоумении... Он даже не заметил способности, которой одарила его Аурот, так как был сосредоточен на той, что была над ним...

"Мертвый бог...?. Что это вообще значит?" - пробормотал он про себя, проводя пальцем по тексту и быстро отпрянув от холодка, пробежавшего по пальцу при соприкосновении... Теперь он был частью Зимней Виверны, но холодок все равно заставил сердце на мгновение остановиться...

"Да, какая-то хрень творится. Что значит: "Дает тем больше сил и способностей, чем больше смертей пережил пользователь"? Книга говорит мне убить себя или что-то в этом роде?" - спросил он, глядя на зловещий фолиант. Как будто он уловил в ней какой-то аспект, которого не замечал раньше...

"Чертов Мертвый Бог, как будто ты источник всех моих проблем!" - ворчит он, прекрасно понимая, что новая способность действительно спасла ему жизнь... Но какой ценой? Он был не настолько глуп, чтобы поверить, что все это не имеет никакого значения.

...

Неужели именно по этой причине он получил книгу? Неужели он умер, когда его сбил грузовик?... "Неужели мертвый бог создал эту вещь?..."

Так вот почему он обрел силу, убивая существ?

Было много вопросов, которые он оставил невысказанными: последствия участия Мертвого Бога были слишком велики и расплывчаты, чтобы правильно понять или обдумать их.

Майклу повезло, что у него была куча других забот, не позволявших ему как следует поразмыслить над тем, насколько хреновой может быть ситуация с ним самим.

Тряхнув головой, он оторвал взгляд от текста и перевел его на то, что дала ему Аурот. Действительно, это было очень много.

Значительно увеличенное сродство ко льду, сила и долговечность, улучшенное зрение... "Атака дыханием?" - вслух задается он вопросом, а мысли быстро переходят к усиленным атакам лучами, используемым драконами в D&D.

Он перелистывает книгу и заходит на страницу Зимней Виверны. Настроение становится траурным, когда он смотрит на портрет, изображающий посеревшую Аурот, все еще живую на картине, но гораздо более тусклую и безжизненную, чем обычно.

Дух : Зимняя Виверна

Уровень : МАХ

Способности :

Ученый разум (4 ранг) : Значительно повышает эффективность обучения, от чтения книг до исследований и практических экспериментов.

Арктический ожог (4 ранг): пользователь временно обретает способность летать и дышать холодным ветром, наносящим урон всем, кто попадет под его действие. На тех, кто пострадал, накладывается короткое проклятие, которое быстро истощает их жизненные силы и замедляет их.

Взрыв осколков (ранг 4): пользователь бросает большой шар хрупкого льда, который не наносит урона тому, в кого попадает, но взрывается, выбрасывая наружу крупные осколки застывшего льда, которые наносят урон и замедляют.

Холодные объятия (ранг 4) : Временно заключает союзника в глыбу твердого льда, цель получает огромное сопротивление урону, а также быстро восстанавливается, пока заморожена.

Проклятие зимы (ранг 3) : Пользователь проклинает врага, замораживая его на месте и заставляя тех, кто находится рядом, бездумно атаковать его.

Манипуляция льдом (ранг 4): пользователь может управлять льдом с помощью своей магии. Мастерство и эффективность зависят от личного мастерства пользователя.

Чешуя Аурот (4 ранг): пассивно, когда пользователь получает атаку, в момент удара появляется голубая чешуя льда, защищающая его от вреда. Долговечность чешуи определяется силой и интеллектом.

Дыхание Аурот (ранг 4) : Выпускает изо рта непрерывную струю ледяного воздуха. Урон определяется Интеллектом.

Присутствие Аурот (ранг 4): позволяет пользователю пассивно испускать из своего тела ледяной туман. Это не требует затрат маны. Сила этого заклинания определяется интеллектом пользователя.

Он был слегка ошарашен множеством новых способностей на этой странице, он ожидал получить некоторые из них благодаря [Дару Крови Аурота], но это выходило за рамки его ожиданий...

Свободная манипуляция льдом, которая заставила бы любого мага в Халкегинии или Тамриэле покраснеть от зависти. Это было меньше похоже на магию и больше на то, что делали морозные атронахи, его способности теперь были сопоставимы с ледяным элементом... Теоретически, чтобы достичь такого уровня, ему нужно было много тренироваться. На данный момент он мог использовать простые приемы и покрывать кожу слоем льда.

Ранее он уже видел чешую в действии. Он был удивлен, когда шальная стрела отклонилась от его плеча из-за ледяных чешуек, которые образовались, чтобы перехватить ее... Они выглядели как более тонкая и раздробленная версия чешуи Аурота. Очень полезные, но неэффективные против более сильных атак, таких как удар Дагона, поскольку он не заметил их, когда его тело практически распалось от удара. Не говоря уже о том, что она, похоже, не способна защитить от таких факторов окружающей среды, как магма.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/3836968>