

Однако раздражающее присутствие Анкано было не самым худшим, ведь он приехал в Колледж не только для того, чтобы стать советником, но и для того, чтобы собирать информацию... В частности, о Тиффании... Откуда Майкл это узнал? Альтмер не раз подкарауливал ее в коридорах и задавал множество вопросов, большинство из которых были направлены на то, чтобы уличить ее и дать ему повод для действий.

Талмор знал, что их присутствие в Маркарте и последующее исчезновение Ондолемара и его союзников - не случайность, и уже готовился к действиям.

Майкл получил от Бринйольфа известие о том, что он получил множество запросов на информацию о нем и его друзьях. Мало того, один каджит из Гильдии воров действительно выполнил просьбу и дал информацию!

Бринйольф наказал и изгнал каджита, но ущерб уже был нанесен. У талморцев были их имена и другая информация, которой располагала Гильдия воров... Единственным плюсом в сложившейся ситуации было то, что Бринйольф держал все самое важное при себе - такие вещи, как владение Майклом Скайрендом, убийство Черных Брайаров и т.д.

Это поставило Майкла перед выбором. Избавляться от Анкано или нет. Конечно, он планировал сделать это в любом случае, у него не было желания допускать эльфа даже к расследованию Ока Магнуса, вместе с возможной смертью Архимага... Но устранить его сразу после прибытия эльфа было бы очень подозрительно и только привлекло бы еще большее внимание к Коллегии.

К счастью, Майкл уже начал готовиться к такому моменту... С разрешения ярла Корира и ресурсов Бринйольфа у него было более чем достаточно, чтобы приступить к работе.

Во-первых, это были тихие раскопки Саартала. Нужно было сделать так, чтобы об этом не узнали ни Толфдир, ни, впоследствии, Анкано. Первый был бы очень недоволен тем, что Майкл убедил его и Архимага забыть об этой достопримечательности, а затем вскрыл ее сам.

Его целью было Око Магнуса, которое, если его подозрения подтвердятся, станет идеальным источником энергии для его проекта.

Далее он приступил к раскопкам горы, расположенной прямо к западу от Винтерхолда, с которой открывался вид на маленький городок. Откровенно говоря, она находилась прямо за резиденцией ярла Корира, что в будущем может оказаться проблематичным, а пока он поручил наемным работникам создать ступени и плато, на котором можно было бы построить новое поместье.

Пока все это происходило, Майклу нужно было найти и изучить различные предметы, которые могли бы помочь ему в достижении его целей. Хотя Око Магнуса и будет достаточным источником энергии (надеюсь), это все равно означает, что ему понадобятся проводники, а точнее, трубы, которые не испарятся под воздействием огромной магической энергии, вырабатываемой Оком.

Первоначально он думал использовать Великие камни души, но при проведении первых тестов и исследований, конечно же, с помощью Саи, его разубедили в этом. Камни душ были слишком хрупкими, чтобы использовать их подобным образом: наполненные душой или нет, они ломались после того, как тратили определенное количество энергии. Поэтому, хотя их и можно было использовать в качестве временных аккумуляторов, заполнить их можно было только один раз.

Он подумал об использовании различных металлов: черного дерева, мифрила и адамантита, но на данный момент у него был только первый. Любой из них, скорее всего, придется использовать в сочетании с чем-то еще, так как, хотя они и могут очень хорошо передавать магию, они не смогут ее удерживать...

Майкл уже почти потерял надежду найти идеальный материал... По крайней мере, до тех пор, пока Энтир не получил от него маленький голубой драгоценный камень, услышав, что он занимается поиском странных минералов и материалов.

Что это было? Даже Энтир не знал, только сказал, что его нашли неподалеку от двумерских руин под названием "Афтланд"... По этому названию Майкл быстро узнал место, ведущее в Блэкрич - огромную подземную пещеру, полностью усыпанную такими же голубыми драгоценными камнями.

После некоторого исследования он пришел к выводу, что этот камень - именно то, что он искал. Сколько бы магии он ни направил в него, он принимал ее без проблем, не считая свечения, которое усиливалось тем сильнее, чем больше магии в нем было.

Но была одна проблема: драгоценный камень нельзя было ни разрезать, ни разбить, ни изменить обычными способами... Даже Архимаг не мог ничего с ним сделать. Но у него были кое-какие идеи на этот счет.

Он сказал, что драгоценный камень напоминает ему вещество, известное как Эфириум. Майкл отправился в Арканеум и стал рыться там в поисках знаний о нем, в итоге найдя несколько интересных записей о Кузнице Эфириума - легендарном артефакте, который был единственным существующим предметом, способным изменять Эфириум.

Единственная проблема заключалась в том, что для этого требовался своего рода ключ. Гребень Эфириума... Который был утерян в веках. Это поставило в тупик и Майкла, и Саю, но вскоре он вспомнил о событиях в Маркарте, о двумерском посохе, в который, скорее всего, был встроены Эфириум. Конечно, он был самоуничтожен, но знание того, где Форсворн взял посох, может привести его к месту, где находится гребень.

С этими словами Майкл с помощью заклинания "Врата измерений" телепортируется в Маркарт, чтобы узнать, не продвинулся ли Ярл Игмунд в работе с пленником.

Спустя короткое время путешествия, да, действительно, удалось. После продолжительного "допроса" Форсворн был оставлен в плачевном состоянии, но он сообщил, что нашел посох, двумерские доспехи и другие артефакты в месте под названием Аркнгтамз, которое, судя по всему, находится в горах Джералл, на границе между Скайримом и Сиродилом.

Долгий путь, но, надеюсь, достойный награды. Ярл Игмунд даже начал готовить экспедицию в это место, желая помешать Форсворнам обнаружить еще какие-нибудь опасные артефакты... К тому же придворный маг постоянно просил его отправиться туда и исследовать это место.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/3260532>