После ухода из группы Такаши Майкл не сразу достиг максимального уровня своего Духа Зимней Виверны, бесконечный поток зомби давал ему невероятно легкий способ повышения уровня... Если честно, это казалось несправедливым... Вся борьба и страдания, через которые он прошел в Халкегинии, выглядели ничтожными на фоне этого...

Дух : Зимняя Виверна

Уровень : 17 > МАХ

Способности :

Исследовательский ум (4 ранг) : Значительно повышает эффективность обучения - от чтения книг до исследований и практических экспериментов.

Арктический ожог (4 ранг): пользователь временно обретает способность летать и дышать холодным ветром, наносящим урон всем, кто попадет в его поле зрения. Пострадавшие будут поражены коротким проклятием, которое быстро истощает их жизненные силы и замедляет их.

Осколочный взрыв (ранг 4): пользователь бросает большой шар хрупкого льда, который не наносит урона тому, в кого попадает, но взрывается, выбрасывая наружу крупные осколки застывшего льда, которые наносят урон и замедляют движение.

Холодные объятия (ранг 4) : Временно заключает союзника в глыбу твердого льда, цель получает огромное сопротивление урону и быстро восстанавливается, пока заморожена.

Проклятие зимы (ранг 3) : Пользователь проклинает врага, замораживая его на месте и заставляя тех, кто находится рядом, бездумно атаковать его.

Результаты рулетки тоже были неплохими: он получил философский камень - красный шар, из которого постоянно капало жидкое золото, превращаясь в монеты в зависимости от прихоти пользователя. Кольцо сущности, позволяющее пропускать через него ману для быстрого исцеления, и книга опыта.

Он не был уверен в эффективности каждого из них, но это можно будет проверить позже... Пока же ему нужно было выбрать нового Духа из обновленного списка героев. Этот уровень назывался "Уровень Легенды", что в глазах Майкла могло означать только хорошее...

Clinkz: Бессмертный человек, превратившийся в пылающий скелет, который также умеет пользоваться луком и стрелами...

Dark Seer : Фиолетовый инопланетный монах, обладающий множеством странных способностей, которые могут быть, а могут и не быть полезными...

Dazzle: Розовокожий теневой жрец, способный одновременно исцелять и наносить урон, снимать броню и останавливать процесс смерти на ограниченное время. Потенциально полезен.

Dragon Knight: рыцарь, способный превращаться в дракона, обладающий жизненной силой драконов, и которого было очень неприятно убивать еще в оригинальной игре... Потенциально

полезен.

Grimstroke: Чернильный парень, предавший свой народ и укравший их души, чтобы придать себе силы. Потенциально полезен.

Huskar : Копьёметатель, невероятно живучий воин, становящийся тем сильнее, чем больше урона он получает, и обладающий жертвенными атаками, которые наносят вред и ему, и противнику.

Jakiro: двухголовый дракон, каждая голова которого обладает отдельной стихией - огнем и льдом. Все их способности заключаются в том, что они плюются огнем или льдом, без разнообразия...

Juggernaut : Мастер меча, который, похоже, имеет японские корни из-за использования катаны. Может стать неуязвимым к магии с помощью способности "вращение", получает крыты при атаке и обладает мощной конечной способностью. Потенциально полезен.

Kunkka: капитан морского фейерверка, путешествующий на корабле-призраке, владеет легендарным мечом TideBringer, а также способностями к манипулированию водой. Потенциально полезен.

Lich: древний морозный лич, способный высасывать жизнь из людей, чтобы придать себе силы, и использовать смертоносную магию мороза. Потенциально полезен.

Luna: Жрица Селемены, разъезжающая на огромном тигре, стреляющем лунными лучами направо и налево. Потенциально полезна.

Mirana: Еще одна поклонница Селемены, о которой упоминал Рики, принцесса Луны (вибрации Сейлор Мун), использует лук и стрелы, может делать армии невидимыми, использует лунные силы. Не очень полезно, кто хочет быть волшебной девочкой?

Necrophos : Папа моровой язвы, обретает силу тем больше, чем больше болезней он приобретает и распространяет. Пассивно убивает окружающих, использует косу, имеет мощный ультимейт, который пермаубивает всякую дрянь. Не пригодится, если только он не хочет жить отшельником (пассивка будет убивать все вокруг. И, возможно, не сможет быть отключена)

Rick: Древний сказочный дракон, хорошо владеющий магическими средствами. Несмотря на это, ведет себя как ребенок и, вероятно, не захочет учиться, разве что в целях розыгрыша.

Rudge : Мясник, мерзость, состоящая из множества трупов, сложенных вместе, который набирает силу тем больше, чем больше трупов он поглощает. Не полезен, в пассивном состоянии Майкл будет выглядеть как голем из плоти, даже если это увеличит его силу, как Сдвиг Сущности.

Rugna: Светящийся зеленый скелет-карлик, использующий магию под названием "Nether" или что-то в этом роде. Ничем не полезен, кроме способности красть жизни, но даже она имеет ограниченное применение.

Queen of Pain: Сексуальная садистка-суккуб. Большую часть своей силы она черпает из своих смертоносных криков, способных убить любого, кто окажется поблизости. Выберет ее, только если будет думать головой.

Rubick : Великий Маг, как он любит говорить при каждом удобном случае. Обладает способностью красть заклинания из других сил, имеет обширные познания в магии, пассивно повышает эффективность своей магии и одновременно снижает эффективность магии противника. Очень полезен.

Sand King: Большой скорпион, способный вызывать землетрясения с помощью своей конечной силы, обладающий ядом, который выворачивает людей наизнанку, когда они взрываются... Может быть полезен?

Silencer: Парень, который буквально обладает способностью "Глобальное молчание", лучше охотится на магов, чем даже "Антимаг". Также обладает способностью постоянно красть интеллект у своих мертвых врагов. **ОЧЕНЬ ПОЛЕЗНО!**

Sven: Рыцарь, владеющий огромным мечом, пронзающий людей насквозь и способный увеличивать свою силу, как какой-нибудь суперсайян, может быть полезен.

Templar Assassin: Сексуальная девушка-убийца, специализирующаяся на секретах, не так уж и полезна, поскольку в его распоряжении есть Рики.

Tidehunter: Гигантский морской монстр, соперничающий с Кунккой, не слишком уверен, как его способности будут работать в реальности... В игре они были и эффективны, и нет... Может быть, полезными?

Underlord : Демонический парень, использующий огонь и прочее... Майкл не очень понимает, что он делает, если честно, кроме того, что у него есть способность телепортироваться на большой радиус.

Vengeful Spirit : Мстительный дух, обладающий случайными способностями, которые не очень-то сочетаются друг с другом... Одна из них - проклясть того, кто ее убьет... Не то, что Майкл мог бы использовать в реальности...

Venomancer: Змеиный парень, мастер по части ядов, может вызывать ядовитых существ и купать все вокруг в смертельных токсинах.

Warlock: Вызыватель демонов, владеющий знаменитым гримуаром, обладающий множеством заклинаний, но, вероятно, не желающий торговать знаниями... По крайней мере, не без цены.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/3257572>