

Медреси рассказывает, что существуют легенды о героях, которые используют эти камни для изменения своей судьбы. Пользуясь благосклонностью богов, они могут принять другой знак рождения, который, по их мнению, им больше подходит.

Вероятно, именно так Драконорожденный смог поменять Стоячие камни местами, словно новое нижнее белье. Тем не менее, у Майкла оставалось больше вопросов, чем ответов... В частности, как Родовые Знаки и Стоячие Камни взаимодействовали с ним и девушками? Они не родились на этой земле, созвездия не имели к ним никакого отношения... Но, значит ли это, что они могли выбрать одно из них для себя?

Как бы Майклу ни хотелось попробовать, он не хотел упускать этот шанс с ритуальным стоячим камнем. Он не знал ни всех эффектов Стоячих камней, ни их расположения. Но он отчетливо помнил набор из трех, которые он использовал в игре практически постоянно. Камни воина, вора и мага находились рядом с Ривервудом.

Каждый из них давал двадцатипроцентную прибавку к изучению предметов, связанных с этим камнем. Так, камень воина улучшал одноручное и двуручное оружие, блок, тяжелую броню и, почему-то, кузнечное дело.

Камень вора дает бонусы к стрельбе из лука, легким доспехам, взлому замков, карманничеству, подкрадыванию, речи и алхимии.

И, наконец, камень мага, который давал бонусы ко всему, что связано с магией, включая зачарование.

Для Майкла не было никаких сомнений в том, какой из них он выберет, а если они узнают, что могут принять знак рождения, то он попросит девочек взять еще и камень магов... Все они использовали магию, но, честно говоря, они были немного перегружены магией, и если они когда-нибудь столкнутся с противником, способным свести магию на нет, то только Майкл будет полезен.

Тем не менее, чтобы посетить Камни-Хранители, придется сделать небольшой крюк.

"Ладно, планы меняются, мы отправляемся в Ривервуд перед Вайтраном... Медреси, мы можем посадить тебя, если хочешь, но план такой".

"Уф... Я сойду, когда вы будете проезжать Вайтран", - говорит Темный Эльф.

Через день группа обогнула основание Глотки Мира и, наконец, достигла ее северо-западной части. Там они высаживают Медреси, которая прощается с ними и предлагает встретиться в Вайтране, если они хотят. Майкл оставляет это предложение без ответа...

Они поворачивают налево и направляются на юг, мимо Ривервуда и вдоль дороги... В конце концов они достигают большого холма, на котором на небольшом плато лежат три камня, похожие друг на друга. Несмотря на отсутствие Медреси, по высеченным на них рисункам стало ясно, какой из камней какой.

Один воин, один маг и один вор.

"Большой Брат, что мы здесь делаем?" неожиданно спросил Иллококу, и Тиффания с Шарлоттой кивнули в знак согласия. Они пошли бы за ним куда угодно, но это не означало, что

"Итак... Я думаю, это работает. Слишком хорошо, как по мне, но, думаю, вы справитесь", - говорит он, указывая жестом на Камень Магов.

Девушки кивают, после чего каждая начинает направлять в него магию и получать свои Знаки Рождения. Ни у кого не было такой сильной реакции, как у Дерфлингера, но каждая сказала, что чувствует себя "по-другому", чем раньше. Мария была последней, кто не получил Знак Рождения, и, честно говоря, он не думал, что она сможет... Она должна была уметь направлять магию в камень, чего она, очевидно, не могла сделать из-за своего психического состояния. Как Дерфлингер смог обойти это, он не имел ни малейшего представления.

Он с сочувственной улыбкой похлопал Шарлотту по плечу: "Не волнуйся, мы ей поможем. К тому же, это даст ей возможность выбрать любой знак рождения, какой она захочет. Наверняка есть такой, который повышает жизненный тонус, так что, если дать ей такой знак, она сможет восстановить организм после яда".

Шарлотта кивает, не соглашаясь и не возражая, просто надеясь, что все сложится наилучшим образом.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/3247161>