

Майкл, Шарлотта, Тиффания, Иллококу и Мария собрались у ворот Фолкрита, причем последняя из них уже сидела на заднем сиденье кареты, предоставленной ярлом. Все они были одеты в толстые одежды и шкуры, защищающие от скайримской непогоды, и теперь, в отличие от того, как все было, когда они только пришли в этот мир, были подготовлены должным образом.

Провожать их собралось небольшое количество людей: Ненья, Вальдр, Ари, Нильс, Валга, Нарри, Зария и другие. Они выделили несколько секунд из своего дня, чтобы проводить их. Майкл с благодарностью поблагодарил всех за помощь и попросил обращаться к нему, если что-то понадобится. Он был правдив: ему понравилась эта группа диких горожан, и если он сможет им помочь, то сделает это.

Единственным, кто не присутствовал на встрече, был ярл, у которого, вероятно, сейчас были дела поважнее. Правда, его несколько обеспокоил разочарованный взгляд Неньи...

Несмотря на это, Майкл махнул рукой всем присутствующим, а затем щелкнул поводьями двух лошадей, стоящих перед каретой, и они пустились рысью по дороге. Так началось долгое путешествие в Рифтен.

Холд Фолкрит - не такое уж захватывающее место для путешествия, если честно, Майкл... Час пути? Оооо, деревья!

Два часа? Еще больше деревьев.

Три часа...? Дерево, о, и он увидел оленя!...

Пять часов, и Майкл уже готов был сдаться, но вместо этого просто усадил Иллококу на кучерское сиденье и лег на заднее сиденье повозки вместе с Тиффанией, Шарлоттой и Марией. Тифф и Шарлотта склонились друг над другом, уставившись в одну и ту же книгу по алхимии, и поправляли друг друга, когда что-то не так понимали. Иногда они просили Иллококу или Майкла прочитать слово, которого никто из них еще не знал, что несколько стимулировало его...

Он качает головой и решает сделать то, что давно откладывал... Он достает Книгу Героев и смотрит на своего Духа Антимага, язык смачивает губы, когда он видит надпись "Максимальный уровень"...

Задания, которые он выполнял для Ярла, дали ему достаточно ЕХР, чтобы наконец достичь его, но он не решался довести его до максимума. Главная причина заключалась в том, что он не знал, какого героя выбрать... Лину или Зимнюю Виверну? Он думал, что ему нужна последняя, но, учитывая место, где он находился, магия огня превосходила магию льда. В конце концов, большинство его врагов будут слабы к огню... Норды, вампиры, драугры... Единственным противником, который мог бы противостоять ей, были бы сами драконы, но он не собирался сражаться с ними в ближайшее время.

---

Имя : Майкл Хант > Майкл Талин

Звание : Герой

Статы :

Сила : 24

Ловкость : 43.4

Интеллект : 26 > 27

Способности :

[Гандальф]: Позволяет использовать любое оружие на два ранга выше, чем его текущее мастерство, и дает знания, необходимые для его использования. При владении оружием пользователь временно получает +100% ко всем статам.

[Понимание языков] : позволяет понимать все разговорные языки и увеличивает скорость обучения чтению и письму.

[Базовая мана-манипуляция] : Позволяет пользователю получить больший контроль над своей магией, заклинаниями и некоторыми способностями. Повышается эффективность использования маны и контроль над силой.

[Терпимость к боли]: позволяет переносить сильную боль, практически не испытывая негативных последствий.

[Основы фехтования (двуручные мечи/одноручные мечи)] : определяет, насколько умело пользователь обращается с мечом.

[Базовые техники владения кинжалом (одно острие, изогнутый, прямой, двойное острие)] : Определяет, насколько умело пользователь обращается с кинжалом.

Сродства :

[Меньшее сродство к воде], [Меньшее сродство к огню], [Меньшее сродство к молнии], [Меньшее сродство к тьме].

Духи :

Обычный Уровень :

Теневой шаман : МАХ

Сларк : МАХ уровень

Рики : Lvl МАХ

Уровень героя :

Антимаг : 17 > МАХ

Слот духа :

---

Дух : Антимаг

Уровень : 17 > МАХ

Способности :

Ментальная стойкость (ранг 4) : Дает сопротивление ментальным атакам, которое усиливается, если они направлены против магии.

Разрыв маны (ранг 4): сжигает ману всех пораженных целей, нанося им урон в зависимости от количества сожженной маны.

Блинк (4 ранг): короткодействующая, но быстрая телепортация. Дальность меньше, если не удастся увидеть местоположение.

Контрзакливание (ранг 4): дает пассивное сопротивление магии, может быть активирован на короткое время, чтобы сформировать щит, блокирующий и отражающий любые заклинания, направленные на одну цель.

Пустота маны (ранг 3) : Атакует противника и наносит ему и его окружению урон, зависящий от количества недостающей маны.

---

Первое, что нужно сделать, это забрать свои предметы с колеса рулетки... Правда, крутить его на глазах у всех было бы как-то неловко... К счастью, похоже, что тот, кто создавал книгу, подумал и об этом.

Перед Майклом появляется колесо рулетки, гораздо более качественное, чем обычные, разумеется, невидимое для остальных, и без всякого его вмешательства оно начинает вращаться само по себе.

Почти сразу же Майкл замечает, что предметы стали более качественными, доказывая, что каждый Уровень повышает качество всех вещей вокруг, а не только героев. Вскоре появляется первый предмет, в результате чего... плащ, появившийся в его инвентаре. К счастью, это был не обычный плащ, а плащ из Dota 2, который давал 15% магического сопротивления при ношении.

Лично он не стал его надевать, не особо нуждаясь в сравнительно небольшой защите. Он отдал бы его Тиффании или Шалотте, скорее всего Шарлотте, поскольку у Тиффании уже был амулет, который он подарил ей в прошлый раз. Это была приемлемая награда... Теперь о двух других.

Колесо снова вращается, и на этот раз останавливается на... Лезвия Атаки - трехлопастные перчатки, имитирующие когти. Они были достаточно малы, чтобы их можно было спрятать в рукаве, так что, может быть, он сможет использовать их, как это делали персонажи из игры Assassins Creed? Скорее всего, нет. Довольно бесполезная вещь, если честно.

Колесо вращается в третий и последний раз, и Майкл не может удержаться, чтобы не сесть и не уставиться на него, что заставляет остальных в тележке бросать на него странные взгляды. Но он не обратил на них внимания, а, замедлив ход, проделал отверстие в колесе. Камень разрушения.

Камень разрушения - это предмет в Dota, который уменьшает броню противника. Он выглядел как небольшой светящийся красно-черный шар, и Майкл не знал, что с ним делать... Не то чтобы он не хотел использовать его эффекты... Но вместо этого он просто не знал, как использовать этот предмет. Как вообще можно атаковать сферой? Она была чуть меньше его кулака, так что ее нельзя было использовать на головке булавы... Он покачал головой, решив

разобраться с этим позже, когда остальные не будут на него пялиться.

Продолжая не обращать на них внимания, он сосредоточился на следующем трудном решении... Лина или Зимняя Виверна... Обе были полезны, обе обладали мощной магией, которая, несомненно, пригодится. Но Зимняя Виверна, скорее всего, была бы экспертом во многих магиях, если бы он смог убедить ее научить его...

Но, хотя Лина и не была древней Виверной, использующей магию, ее магии и способностей было более чем достаточно, чтобы сделать разницу. В частности, Майклу приглянулась ее пассивная способность "Огненная душа", которая увеличивала скорость атаки и скорость передвижения при каждой атаке... При этом она будет суммироваться с каждой атакой, превращая его в еще более сильного монстра в ближнем бою, чем раньше.

...

Он вздохнул, все равно, он выберет Лину. Он и так уже достаточно многому научился здесь, в Скайримере, а пытаться научиться еще большему у Зимней Виверны было бы чересчур, и, возможно, ему пришлось бы путать магию, которой он пытался научиться в Скайримере. Кроме того, он всегда мог выбрать ее следующей, если бы действительно захотел... Конечно, Лина была еще и сексуальнее (как в буквальном смысле, так и визуально), чем Зимняя Виверна... По крайней мере, по его мнению.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/3242492>