

Майкл покинул "Напиток мертвеца" и провел большую часть дня, разгуливая по городу и знакомясь с другими жителями Фолкрита. Все это время он торговал и продавал награбленное в нордском склепе.

Наиболее интересные из тех, кого он встретил, оказались следующими;

Лод, местный кузнец, который делал почти все: подковы, клинки, столовые приборы, гвозди, черт, он даже, кажется, сделал для ярла статую по присланной ему форме. Парень был типичным нордом, настороженно относящимся к чужакам, но если пробиться сквозь его каменную оболочку, он оказывался достаточно приятным человеком. Он даже пригласил Майкла выпить и поделиться с ним несколькими историями.

Солаф, владелец магазина "Товары серых сосен". Неразговорчивый парень, не следящий за тем, что он говорит. Можно было подумать, что кто-нибудь напомнит ему, что постоянно говорить плохо о Талморе и Империи, которая ими правит, - плохая идея, но, видимо, до его толстого черепа это еще не дошло. Это был лишь вопрос времени, пока талморцы не похитят его или еще что-нибудь за то, что он так откровенен.

Редгардка по имени Зария, местный алхимик и владелица "Могильных снадобий". Она охотно купила всю собранную им вампирскую пыль - у этой женщины было почти болезненное увлечение, граничащее с одержимостью всем, что касалось ядов или самой смерти. Если бы местные жители так не оберегали могилы своих предков, она, скорее всего, выкапывала бы тела, чтобы препарировать их... По крайней мере, именно такое впечатление сложилось у Майкла... Но в целом она была достаточно терпима, чтобы Майкл мог взять у нее уроки алхимии... Правда, придется подождать, пока проснутся остальные.

Майкл продал Солафу большую часть разного хлама: одежду, вампирские мантии и т.д. А вот камни душ и посох ледяного атронаха он оставил себе, зная, что Шарлотта с удовольствием изучит его, возможно, она даже сможет повторить его действие с помощью своей магии льда, что было бы интересно проверить.

Он не преминул показать Лоду и эбнитовые доспехи Повелителя Драугров, но... Что ж.

Флэшбэк

"Майкл, тебе нужно что-то еще?" спрашивает Лод, укладывая мечи, которые Майкл награбил у траллов-вампинов.

Он кивает: "У меня есть броня, я хочу, чтобы ты взглянул на нее. Мне нужно ее отремонтировать, возможно, перековать...", - и он замолчал, доставая броню из своего инвентаря. Ему пришлось полностью разобрать верхнюю часть доспехов, чтобы их можно было поместить в Книгу Героев, но Лода в первую очередь поразила не гнилостная вонь...

"Т-галос... Это черное дерево!? Всё!?" восклицает Лод, совершенно не обращая внимания на то, что Майкл использует свой инвентарь. Его руки задрожали, когда он поднял одну перчатку.

Майкл кивает: "Пришлось снять ее с трупа драугра... В буквальном смысле", - добавляет он шепотом. "Ты можешь что-нибудь с ним сделать? Он слишком велик для ношения, и я надеялся, что ты сможешь перековать его или что-то в этом роде".

"Нет..."

...

"Прости?" спросил Майкл, удивленный тем, что человек так быстро отказался, несмотря на свой явный энтузиазм.

Лод с сожалением вздохнул: "Мне очень жаль, но я просто не могу ничего с ним сделать. Я никогда раньше не работал с черным деревом и не представляю, как мне его перековать, не испортив металл. Кузнечное дело - очень тонкий процесс, одна ошибка может полностью его испортить. Я отказываюсь экспериментировать с твоей собственностью".

"А ты знаешь кого-нибудь, кто мог бы что-нибудь с этим сделать? Я бы хотел использовать его, а не пускать на ветер".

Лод покачал головой: "Единственный, кого я знаю, - это Йорлунд Серая Грива в Вайтране, он считается лучшим кузнецом в Скайриме, но занимается он в основном сталью, полученной из Небесной кузницы... Боюсь, я не смогу помочь тебе с этим".

Майкл вздохнул, понимая, что Скайрим станет его пунктом назначения, как только девушки проснутся и выучат местный язык. К счастью, Вайтран находился на пути к Винтерхолду, так что это не сильно отличалось от его прежних планов. "Не обращай внимания, Лод. Этой информации более чем достаточно, спасибо".

Конец флэшбэка:

Действительно, хлопотно, так что придется пока повременить с вонючими доспехами из черного дерева. Покончив с этим, он решил провести остаток дня в "Напитке мертвеца", присматривая за Тиффанией, Шарлоттой и её матерью. Если к завтрашнему утру они не очнутся, он решил, что их осмотрят местные лекари.

-----  
Следующий день:

\*Бам, бам, бам, бам!\*

"Эй! Привет!? Кто-нибудь есть!?" - кричит довольно бешеный голос, быстро колотя в дверь, и будит Майкла, который тут же хмурится, поднимаясь с кровати.

"Майкл, я знаю, что ты здесь спишь! Я буду стучать до тех пор, пока ты не встанешь или пока не вернется Дракон!"

...

"Просто отвали и дай мне поспать, ублюдок, я не знаю, сколько сейчас времени, но если солнце еще не взошло, то у меня будет мысль сбросить тебя со скалы!" Майкл простонал, решив пока не обращать внимания на замечание о драконе, в результате чего упомянутый стук на мгновение затих.

\*Тук, тук, тук\*.

"Нам нужна твоя помощь! Ты получишь золото!... И мое уважение! Жизнь зависит от тебя, Майкл!" - продолжает голос, и Майкл, наконец, срывается с кровати, натягивает одежду и идет к двери.

Он быстро распахивает дверь, заставляя стучащего вздрогнуть и слегка отступить назад: "Чего

надо?" - спрашивает он, глядя на смущенного человека. Он знал, кто это, поскольку познакомился с ним вчера за выпивкой.

Валдр, нордский охотник со светлыми волосами и загорелой кожей, что свидетельствовало о том, как много времени он проводил под солнцем Скайрима. На нем была кожаная косуха, защищавшая большую часть его верхней части тела и украшенная металлическими накладками, а также кожаные доспехи с шипами, защищавшие нижнюю часть тела. На спине у него висел ухоженный охотничий лук, а на бедре - нож для снятия шкур и рядом с ним охотничий нож побольше.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/3136798>