Закончив отвратительную работу по снятию доспехов, Майкл направляется к Дерфлингеру и вкладывает в ножны разумный клинок, а затем садится на пустую гробницу, чтобы быстро проверить свое состояние. Безусловно, то количество усилий, через которое он только что прошел, требовало адекватного вознаграждения... Помимо доспехов, оружия и прочего...

Имя : Майкл Хант

Звание : Герой

Статы :

Сила : 21 > 23

Ловкость : 39 > 42

Интеллект : 23 > 26

Способности :

[Гандальфр] : Позволяет использовать любое оружие на два ранга выше текущего мастерства и дает знания, необходимые для его использования. Во время владения оружием временно получает +100% ко всем статам.

[Понимание языков] : позволяет понимать все языки, на которых говорят, и увеличивает скорость изучения чтения и письма.

[Базовая манипуляция маной] : Позволяет пользователю лучше контролировать свою магию, заклинания и некоторые способности. Повышается эффективность использования маны и контроль над силой.

[Терпимость к боли] : Позволяет пользователю переносить сильную боль с минимальными или нулевыми негативными последствиями.

[Базовое владение мечом (двуручные мечи/одноручные мечи)] : определяет, насколько умело пользователь обращается с мечом.

[Базовые техники кинжалов (острие, изогнутый, прямой, двойной)] : Определяет, насколько искусен пользователь в обращении с кинжалами.

Сродства :

[Меньшее сродство к воде], [Меньшее сродство к огню], [Меньшее сродство к молнии], [Меньшее сродство к тьме].

Духи :

Обычный уровень :

Теневой шаман : MAX

Сларк : MAX уровень

Рики : MAX уровень

Геройский уровень :

Анти-маг : 8 > 14 уровень

Дух : Антимаг

Уровень : 8 > 14

Способности :

Ментальная стойкость (ранг 1) : Дает устойчивость к ментальным атакам, которая усиливается, если они направлены против магии.

Разрыв маны (ранг 4): сжигает ману всех пораженных целей, нанося им урон в зависимости от количества сожженной маны.

Блинк (ранг 4) : Телепортация на короткое расстояние, но быстрая. Дальность меньше, если не может видеть местоположение.

Контрзаклинание (ранг 4): дает пассивное сопротивление магии, может быть активировано для создания щита на короткое время, который блокирует и отражает любые одноцелевые заклинания, направленные на пользователя.

Пустота маны (ранг 1): атакует противника и наносит ему и его окружению урон, основанный на количестве недостающей маны.

Что ж, это было достаточной наградой, полагал он. Шесть уровней и хренова тонна статистики, особенно прибавки к силе и интеллекту, которые были самыми сложными для него.

Он использует очки умений Антимага, чтобы улучшить "Разрыв маны", " Блинк" и "Контрзаклинание". Честно говоря, если бы у него не было последнего навыка, он мог бы погибнуть от одного только крика драугра. Мгновенная заморозка, оторванная рука от крика обезоруживания или просто быть раздавленным под тяжестью его крика "Неумолимая сила".

Ему просто повезло, что он не столкнулся более чем с одним из них, иначе ему пришлось бы совсем худо. Последним его ходом было бы заклинание "Мана Пустоты", но существо не использовало ману, так как ту'ум не требовал магии для работы. Да, это было непросто... Возможно, ему стоило послушать Валгу и взять с собой помощь... Да, он сделает это в следующий раз.

Он сменил одежду на что-то менее заляпанное кровью и оглядел комнату в поисках выхода, зная из игры, что в большинстве гробниц есть потайной ход, ведущий наружу... Он определенно не хотел снова пробираться через этот лабиринт.

Через три минуты он находит странно расположенную цепь, которая не выглядела так, как будто ее использовали для входа в комнату, и когда ее потянули, она заставила большую скрытую каменную дверь подняться и открыть выход.

"Э, партнер?" спросил Дерфлингер со своего бедра, пока они выбирались из подземелья.

"В чем дело? Я думал, ты отблагодаришь меня тем, что будешь молчать?" саркастически спросил Майкл, - "Ты мне еще пригодишься, когда я в следующий раз найду хорошую броню на драугре...".

"Н-нет! Я просто хотел сказать... что от тебя воняет! От тебя пахнет тухлым мясом, старым домом и скотобойней!"

...

Майкл понюхал руку и поморщился: да, он старался быть как можно чище, когда вырезал гнилую плоть из доспехов, но, похоже, этого было недостаточно. "Честно говоря, я не думал, что ты можешь что-то учуять... У тебя ведь нет носа".

Дерфлингер раздраженно клацнул ртом: "Конечно, я чувствую запахи. Обычно я просто не упоминаю об этом! Твое бедро достаточно близко к твоей заднице, чтобы мне захотелось умереть! Но это лучше, чем остаться в гниющей туше, когда я достаточно тебе надоем!"

Майкл кривит бровь: "Неважно... Хочешь принять ванну, когда мы вернемся?"

"ДА!"

Выход из гробницы был маленькой каменной платформой с видом на Фолкрит... Да, если бы он знал об этом заранее, то не стал бы проделывать весь путь до северной стороны горы, чтобы войти в гробницу.

Было раннее утро, значит, он оставил своих спутников в "Выпивке мертвеца" на полдня или около того. Надеюсь, с ними все в порядке, иначе он бы показал тому, кто вызвал его гнев, что бывает, когда тебе в рот бьют дюжиной заклинаний Эфирного Шока... Или, может быть, когда твой член и яйца захватывают его кандалы.

Но перед этим он обязательно окунулся в один из близлежащих ручьев, чтобы смыть с себя всю грязь, кровь и прочую дрянь. Он не был уверен, есть ли в Фоолкрите баня, поэтому предпочел просто искупаться в ледяной холодной воде, чем рисковать своей вонью в городе.

Вскоре он добрался до постоялого двора и вошел внутрь, но обнаружил, что Валга с кем-то спорит... Иллококу, которая стояла с раздраженным выражением лица, не понимая ни слова из сказанного.

http://tl.rulate.ru/book/64004/2962427