Предупреждение Валги было услышано, но не до конца усвоено Майклом: через два часа после этого разговора он ушел, чтобы найти склеп, который Валга и ее группа так и не смогли покорить.

Он оставил Иллококу в гостинице, чтобы она охраняла остальных, и пообещал Валге щедрую награду, если она обеспечит всем безопасность, пока его не будет. Честно говоря, по тому, как она смотрела на него, было ясно, что она не думает, что он когда-нибудь вернется... Он не мог винить ее за то, что она пережила.

Конечно, могли быть и другие способы заработать деньги, но этот был самым простым... По крайней мере, самым простым для человека с навыками Майкла.

Что касается склепа, в который он направлялся? Место под названием Бастион Кричащего ветра. Он не помнил его из игры, так что сомневался, что это место так уж важно для будущих событий. Не то что курган Ветренный пик или гробница Призывателя ветра.

Однако золото и опыт были не единственной причиной, по которой он отправился сюда... Он также намеревался узнать, не проклят ли он обязанностью быть Драконорожденным. Почему он сказал "проклят"? Ну, если он станет Драконорожденным, то это будет означать, что он несет полную ответственность за убийство Алдуина, убийство Мираака и, возможно, даже за борьбу с вампирами, которые начнут появляться... Для этих событий требовался Свиток Дракона, а кто, кроме Драконорожденного, мог им обладать. В любом случае, он скоро узнает об этом, когда столкнется со Стеной Слов.

Бастион Кричащего ветра был ближайшим к Фолкриту склепом, расположенным к северу от сравнительно небольшой горы к северу от города. Два часа бега в бодром темпе в конце концов позволили ему добраться до главного входа.

Как и большинство гробниц Скайрима, вход был большим, хорошо украшенным (хотя и потрепанным временем), а также... охраняемый...?

Майкл спрятался за ближайшим деревом и, оставаясь невидимым, заглянул в большой каменный вход, где стояла небольшая группа скелетов. Это странно, разве не драугры должны стоять на страже?

Действительно, если то, что сказал Валга, правда, то врагов не должно быть, пока не войдешь внутрь. Неужели кто-то устроил здесь лагерь? И если да, то они уже разграбили это место?!

"Напарник, надеюсь, ты не думаешь о том, о чем я думаю..." тихо спросил Дерфлингер, явно демонстрируя свое отвращение к нежити.

Майкл пожимает плечами: " Я не собираюсь избивать их до полусмерти голыми руками... Вот тут-то ты и придешь на помощь".

...

"Я ненавижу тебя, напарник".

"Неважно, просто помолчи, пока я с этим разбираюсь". ответил Майкл, медленно подкрадываясь к группе скелетов. Используя уроки Рики с изрядной долей мастерства... К сожалению, такие вещи не должны были использоваться против безглазых неживых существ, которые чувствуют жизнь напрямую...

"Хааарк!" - внезапно завопил один из скелетов, поднимая свой гнилой короткий меч и бросаясь прямо на него.

Кланк!

Удар!

Майкл легко отражает слабую и неполноценную атаку, бросаясь вперед с последующим ударом, который легко разбивает череп. Дерфлингер благодарит за то, что его не использовали на трупе, но это длится недолго.

Крэк!

Майкл блинкует, проходя между ними, и ударяет Дерфлингером в шею одного и в плечо другого, переломив и почти сломав конечность пополам.

Нет нужды говорить, что эти скелеты были невероятно слабы... Либо трупы, использованные для их создания, были жалкими, либо некромант был новичком во всех смыслах этого слова. Майкл стоит над грудой костей с разочарованным выражением лица, понимая, что такие слабые враги едва ли помогут ему повысить уровень.

Покачав головой, он двинулся к гробнице, и ему пришлось открыть тяжелую входную дверь отмычкой, чтобы попасть внутрь. Внутри было темно и сыро, и Майкл, слишком полагаясь на свои знания о Скайриме, забыл взять с собой факел. К счастью, тот, кто устроил здесь лагерь, уже достаточно хорошо осветил это место, чтобы видеть, что он делает.

И угадайте что? Еще больше скелетов. Группа из двадцати скелетов сгрудилась рядом со входом с жутким голубым свечением в безглазых глазницах.

"Шок, Шок." Майкл произносит заклинание, легко разрывая большинство скелетов на части. Кости падают на пол, а он блинкует, чтобы добить оставшихся. После этого он стал невидимым и продолжил путь по гробнице, похожей на лабиринт.

Полы здесь усеяны трупами драугров, что по разным причинам было и проклятием, и благом. Майкл не слишком задумывается об этом, поскольку сохраняет все их древнее оружие в своем инвентаре, намереваясь продать его ближайшему торговцу, чтобы узнать, что за них можно получить.

Несколько ловушек были расставлены повсюду, но Майкл с относительной легкостью их обезвредил, не забыв украсть драгоценные камни душ, которые питали некоторые магические ловушки. Он впервые держал в руках или даже видел такой драгоценный камень, поэтому, прежде чем положить его в инвентарь, он взвесил странно холодный драгоценный камень в руке, размышляя о том, сколько энергии стоит душа... Может ли душа человека питать, например, город?

Продолжая идти дальше, Майкл в конце концов обнаружил посетителей гробницы. Множество мужчин и женщин, одетых в лохмотья, с тупыми выражениями на лицах и безжизненными глазами. Их расы различались, как и их снаряжение, но самым заметным из всего этого были две колотые раны на шее каждого из них.

Очевидно, это были вампирские траллы... Майклу стало даже жаль их, ведь он и раньше был под чьим-то контролем, его заставляли делать что-то против его воли... Но он не знает, как освободить их... К тому же, даже если бы он знал, они могли быть рейдерами или кем-то еще,

прежде чем им промыли мозги.

Он покачал головой, решив, что лучший способ - избавить их от страданий. Он крепко сжимает Дерфлингер, подкрадывается к одному из них сзади и после короткой затяжки обезглавливает его одним ударом.

http://tl.rulate.ru/book/64004/2962332