

Герой после Марси - Нага Сирена, или "Fish-Thot", как он иногда ее называл. Она выглядела как русалка, трахнувшая одну из тех тварей Аватара Наави. Ее способности были основаны на осязаемых иллюзиях, которые сражались за нее. Зеркальный образ, который создавал несколько ее иллюзорных копий, способных выдержать небольшой урон и нанести ответный. Ensnare - магическая сеть, которую она могла бросить. Прилив, пассивная способность, которая давала ей и атакам ее иллюзии шанс вызвать взрыв воды, который наносит урон и снижает броню противника в радиусе действия. А ее ульт назывался "Песня сирены", при использовании которой все враги в большом радиусе засыпали до тех пор, пока она продолжала петь. Очень сильный герой, которого он мог бы выбрать в зависимости от обстоятельств... Честно говоря, иллюзии напомнили ему о Теневых клонах из Наруто, надо иметь в виду.

Nyx Assassin, гигантский жук-убийца, чьи способности не очень сочетались, по мнению Майкла. Он был похож на мешанину из других героев вместе взятых. Impale, тонкая, трудноприцельная атака землей. Mana Burn, сжигает ману противника и наносит урон в зависимости от количества сожженной маны. Шипастый панцирь, при активации отрицает получаемый урон, отражая его обратно в противника. И его ульт, "Вендетта", который делает его невидимым, увеличивает его скорость и дает бонусный урон при атаке исподтишка... Немного бесполезен для Майкла из-за способностей, полученных от Рики, но неважно...

OmniKnight, по сути, просто паладин. Его способности - Очищение, исцеление, наносящее урон вокруг цели. Небесная благодать - рассеивающий бафф, дающий реген здоровья, временный бонус силы и сопротивление статусу. Его пассивная способность, аура Дегена, замедляет всех врагов вокруг него в небольшом радиусе. И его ульт, "Ангел-хранитель", который на некоторое время делает его и всех его союзников невосприимчивыми к физическому урону. Хороший выбор, если Майклу нужно рекламировать себя как целителя.

Далее следует Phantom Assassin, у которой есть только две полезные способности, если бы Майкл был честен. Ее "Удушающий кинжал" - способность одиночной цели, наносящая небольшой урон и замедляющая на некоторое время. Призрачный удар, по сути, блинк-удар Рики, но при использовании дает бонус к скорости атаки... Но все равно бесполезно. И еще две полезные способности - "Пятно", которое дает ей пассивное изменение уклонения и затрудняет обнаружение ее дальними врагами. И ее ульт, который также является пассивным, называется "Кубок милосердия" (Coup De Grace), который дает ей возможность наносить огромный урон с каждой атакой, что является ее лучшей способностью на сегодняшний день. Хорошо, но слишком много бесполезных умений.

Skywrath Mage, маг-птица с сильным уроном по одной цели. Аркан Болт, медленное, одноцелевое, следящее заклинание. Сотрясающий выстрел, быстрое, замедляющее заклинание для одной цели. Древняя печать, одноцелевое заглушающее и снижающее сопротивление магии заклинание. И его улта, Мистический огонь, который сбрасывает с неба шквал магии, наносящий невероятный урон всем, кто попадает под него... Магия - это хорошо, но Майкла больше интересовали знания парня. Насколько магия этого парня-птицы отличается от магии Бримира? Или Теневого Шамана? Сильно, подозревал он.

Следующий - Slarder, которого Майкл легко отбросил... У него есть способность к спринту, топоту, удару и способность слежения, которая снижает броню... Кроме удара, ничего из этого ему не понравилось, как и то, что Слардер не смог бы его ничему научить - по его мнению, этот парень был пустоголовым.

Treant Protector, древний древесный чувак со способностями манипулировать растениями. Природная хватка" - создает лианы, которые замедляют и повреждают врагов, пробирающихся

через них. Семья пиявки - способность одиночного действия, высасывающая здоровье из врага и дающая здоровье ближайшим союзникам. Живая броня - способность одиночного действия, покрывающая цель броней, которая исцеляет и обеспечивает защиту. Бонусная четвертая способность, "Облик природы", которая пассивно дает Треанту скорость передвижения и усиленное исцеление, когда он находится среди деревьев. А его ультимейт, "Заращение", призывает лианы в большом радиусе, чтобы поразить всех ближайших врагов.

Undying, мощный зомби, который может красть силу, использовать души врагов как для лечения, так и для нанесения вреда, вызывать нежить и превращаться в неживого гиганта... Хотя герой был силен, Майкл не был уверен, что хочет начать разбрасываться Некромантией, разрушая любую добрую волю, которая у него осталась. К тому же он сомневался, что Undying сможет его чему-то научить... К тому же он не хотел даже рисковать, превращаясь в гиганта-нежить...

Ursa, медведь... Да. Его способности - "Удар землей", который позволяет ему прыгнуть и ударить по земле, вызывая ударную волну, которая замедляет и повреждает врагов. Избыточная сила, при активации которой Урса атакует невероятно быстро в течение короткого времени. Его пассивная способность, "Ярость", заставляет каждую последующую атаку наносить все больше и больше урона, этот эффект и суммирование бесконечны, хотя Майкл надеется, что никогда не встретит человека, который сможет выдержать несколько атак и не умереть или быть близким к этому. Ульта Урсы - "Гнев", при активации развеивает все эффекты на нем, дает сопротивление урону и сопротивление статусу.

Viper, змееподобный дракон... Его умения: "Ядовитая атака", которая позволяет Гадюке плевать ядом, который делает то, что вы думаете. Токсин пустоты, который покрывает область, угадайте чем, еще большим количеством яда. Коррозийная кожа, которая поражает любого, кто атакует его ядом... Вы уже видите закономерность? Ульта Вайпера называется "Удар Гадюки", это заклинание для одной цели, которое выстреливает в кого-то тонну яда... Ага.

Wind Runner, лучница-полудух, чьи способности: "Выстрел оковами", который выбрасывает болон, связывающий пару целей, если хорошо прицелиться. Мощный выстрел - улучшенная стрела, которая пробивает деревья, людей и все остальное, что попадает ей на пути. Бег по ветру (WindRun), который наделяет ее силой ветра и не дает никаким физическим атакам нанести ей вред, при этом значительно увеличивая скорость передвижения. А ее ультимейт, "Сфокусированный огонь", позволяет ей сосредоточиться на одной цели и очень быстро выпустить в нее стрелы. Хороший герой в сочетании с другими лучниками.

Winter Wyvern, книжный червь, виверна, маг льда, которая, как подозревает Майкл, станет хорошим учителем магии, если он ее выберет. Ее способности - Арктический ожог, который позволяет ей взлететь высоко вверх с улучшенным зрением и ночным видением и начать взрывать ближайших врагов морозным огнем. Осколочный взрыв - одноцелевое заклинание, которое не наносит урона первой цели, но взрывает ледяной шрапнелью всех, кто находится поблизости. Холодное объятие, позволяющее ей заключить кого-либо в лед, который исцеляет и защищает от урона. И ее главное умение, Проклятие зимы, заключающее врага в лед и заставляющее всех его союзников атаковать его до окончания действия эффекта.

Последним в списке идет Witch Doctor, старый раста-звуковик, чьи способности довольно плохи по сравнению с другими в этом списке. Парализующий бочонок - заклинание одной цели, которое перепрыгивает между врагами, оглушая каждого при попадании. Восстановление Вуду - АОЕ-исцеление вокруг Колдуна, которое можно включить или выключить. Маледикт - его лучшая способность, по мнению Майкла, которая прокликает врагов в зоне действия

заклинания и наносит им все больший урон в зависимости от того, сколько урона они получили во время действия заклинания. Наложите его на кого-нибудь, ударьте пару раз, и бум, он мертв. Его ультимейт называется "Смертельный страж", который вызывает неуязвимого стража, стреляющего магией во всех ближайших врагов. Однако это заклинание нужно направлять на протяжении всего времени его действия, что делает его легкой мишенью.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/2867708>