

Следующим был Disruptor, но Майкл не был уверен, стоит ли вообще рассматривать его кандидатуру. Он смутно помнил, что герою требовалась какая-то катушка, чтобы использовать свою магию, а это означало, что Майклу, возможно, придется создать и свое собственное подобное устройство. Если бы не эта проблема, он был бы за то, чтобы выбрать его, так как Дисраптор был очень сильным героем в игре. Покачав на это головой, он переходит к следующему герою, задерживаясь на имени.

Drow Ranger. Синекожая лучница, обладающая мощными способностями к стрельбе. Честно говоря, это был один из вариантов, который стоял перед Майклом... По его мнению, было четыре варианта, которые он мог выбрать при выборе героев. Первый - это путь воина, как он его себе представлял. Если он выберет героев с пассивными способностями, которые будут улучшать его боевые способности, он будет стремиться к мастерству владения мечом и ловкости.

Второй путь - путь мага, он полностью сосредоточится на магии, заклинаниях и будет улучшать свою магию с каждым новым героем. Это сделает его невероятно сильным, пока у него есть мана, но довольно ограниченным в ближнем бою, пока он не получит героев, которые устранят этот недостаток.

Третьим был путь "Лучника". Хотя Майкл не очень хотел выбирать этот путь, его преимущества нельзя недооценивать. Множество героев-лучников в Доте делали этот путь хорошим выбором, если он хотел его выбрать... Майкл знал, что их способности будут сочетаться друг с другом и будут глупо мощными... У Медузы была способность "Раздельный выстрел", у Луны - способность, заставляющая снаряды отскакивать, а у дроу (со скипетром Аганима) также была способность, заставляющая ее стрелы отскакивать.

Если бы он объединил эти способности, его снаряды умножились бы с каждым пораженным человеком... Одна стрела могла буквально уничтожить королевство... Или целый мир, в зависимости от того, как эти способности работают на самом деле. С другой стороны, существовала вероятность того, что они не будут работать так, как в игре, что было бы, мягко говоря, разочаровывающим.

Четвертый путь - это гибридный путь, тот, на котором сейчас находится Майкл. Он сочетает в себе всё, как физические навыки, так и магию. На этот путь его направили руны Гандальфа и его потребность быть "равным" дворянам этой земли... Не то чтобы это сработало, конечно.

В любом случае, он всегда мог передумать, какой путь выбрать, позже, он же не мог вернуться назад и выбрать героев более низкого уровня, верно?

Его брови приподнялись в ответ на внутренний вопрос, и он воспользовался случаем, чтобы посмотреть на ярус Простолюдинов, где имена все еще были тускло освещены, что означало, что он может выбрать их, если захочет. Однако с каждым повышением уровня, вероятно, потребуется все больше экспы, так что выбирать героя более низкого уровня было бы, по меньшей мере, неэффективно.

Так или иначе, у дроу-рейнджера были "Морозные стрелы", которые, как следует из названия, делали все ее стрелы медленными и наносили урон морозом по желанию. Порыв, который выстреливал ледяным потоком воздуха, заставляя замолчать любого, кто в него попадал. Мульвыстел, слабый навык, позволяющий ей выпускать несколько стрел одновременно за счет маны. А ее ульта называется "Меткость", которая резко увеличивает ее ловкость и позволяет ее атакам пробивать броню, если рядом нет врага. Хорошо, но не совсем применимо к его стилю боя. Хотя, возможность "посетить" Дроу Рейнджер была бы интересной...

Следующий герой в списке - Legion Commander, на которую Майкл положил глаз с тех пор, как заметил ее имя. Она не была красавицей, но большинство ее способностей компенсировали это. Ее первая способность была, пожалуй, ужасной, если честно, для Майкла: "Подавляющие шансы" подразумевала, что для ее работы ей нужна целая армия за спиной. И хотя она была мощной, тот факт, что без армии она может сработать, а может и нет, был большим минусом. Следующее умение - Press The Attack, восстановление здоровья и увеличение скорости атаки, которое может снять с цели эффекты состояния, очень хорошее, хотя, надо сказать, что вы не можете применить его на себя, если вас сбили с ног или что-то в этом роде, что делает его скорее вспомогательным умением.

Третьей способностью был "Момент мужества" - пассивный навык, который при попадании в цель позволял ей нанести ответный удар, который также исцелял ее от нанесенного урона... Очень мощно... И последнее, но не менее важное - Дуэль. В игре она заставляет вас и врага сражаться до смерти, где победитель получает постоянный бонус к урону. Это может накапливаться бесконечно, и многие матчи заканчивались, когда вражеский легионер просто подходил и расстреливал всех одним выстрелом.

Однако существовал постоянный шанс, что в этом мире это не сработает, как не сработал Сдвиг Сущности Сларка. Кроме того, нужно было подумать о самой "Дуэли"... Вызовет ли он противника на дуэль? Или ему придется устраивать дуэль каждый раз, когда ему понадобится использовать эту способность? Если так, то это было бы бесполезно, так как никто не захотел бы сражаться с ним на равных, даже самые тупые высокомерные хвастуны знали его имя на данный момент, и знали достаточно хорошо, чтобы держаться подальше. Хороший выбор, но не тот, на который он будет полагаться.

Следующий выбор - Lifestealer, безумный зомби-каннибал, чьи способности основаны на краже жизни у врагов. Такие способности, по сути, делают Майкла бессмертным, поскольку каждая нанесенная им атака исцеляет его на процент от нанесенного урона. Единственной оговоркой является тот факт, что он может или не может быть обязан есть людей, чтобы это сработало... Да, шансов нет, и это еще не считая того, что у него есть возможность взорвать себе грудь ксеноморфом.

Лина, сестра Кристальной Девы и сильный маг Огня. Ее способности были невероятны для Майкла: "Драконий раб" и "Массив светового удара" - сильные АОЕ-удары огнем, уничтожающие всех, кто попадает под них, а ее пассивная способность, "Огненная душа", давала суммирование скорости атаки и передвижения каждый раз, когда она произносила заклинание, что хорошо сочеталось с его текущими способностями. Последней была ее ультимейт под названием "Клинок Лагуны", который буквально представлял собой огромную молнию, уничтожающую все, во что она попадет... Даже в игре это ощущалось как удар, так что он не мог представить, насколько сильным он будет вне игры. Она была лучшим выбором, чем ее сестра, не то чтобы он играл в любимчиков...

Ликан, чувак, который может превращаться в огромного волка и рвать все вокруг. Его способности - "Призыв волков", который делает то, что вы думаете. Вой, который снижает скорость атаки и броню ближайших врагов. Неистовый импульс, который пассивно увеличивает урон от атаки и реген здоровья у него и его союзников. И его ультимейт, "Смена облика", который позволяет ему превращаться в большого волка, быстро бегать и наносить сильные удары.

Марси, с которой Майкл не был знаком, так как она была новым героем. Он помнил, что ее способностями были Dispose, что было похоже на прием из боевых искусств, когда она перебрасывала врага через себя? Или как вбивание свай? Отскок, который позволял ей

спрыгнуть с союзника или врага, как Марио или что-то в этом роде. Боковой удар (SideKick), который давал бафф себе и одному союзнику. И "Разгон", который, по сути, давал ей режим Супер Сайяна, насколько он помнил... Боже, это был раздражающий и слишком сильный персонаж. Она была хороша, если он хотел выбрать персонажа типа монаха...?

<http://tl.rulate.ru/book/64004/2867690>