

Майкл отпрыгивает в сторону и снова отталкивается от обгоревшего дерева, когда две волны огня с двух разных сторон охватывают парализованного дракона, сжигая его до смерти, и он бесполезно хнычет. Майкл приземляется на землю, и пар уже достаточно рассеялся, чтобы он мог видеть происходящее. Его глаза расширяются, когда он видит, сколько хаоса вызвали он и драконы.

Почти каждое дерево поблизости горело, а огромные клубы дыма поднимались в небо, словно дымовые сигналы, говорящие: "ПРИЙДИ И УБЕЙ МЕНЯ!". Два разъяренных дракона все еще дышали огнем на своего поверженного товарища, что позволило Майклу прыгнуть на одного из них и вонзить свой клинок глубоко в его глаз. Это удивительным образом мгновенно убивает его, заставляя его огненное дыхание прекратиться, а его безжизненная голова падает на пол.

Он смотрит на последнего оставшегося дракона и задумчиво щурит глаза. Должен ли он оставить его в живых, чтобы было неясно, кто это сделал? Один из драконов был сожжен до смерти, так что если он оставит трупы рыцарей гореть, то любой, кто найдет это, может подумать, что это был дракон-изгой?

Он кивнул сам себе, решив просто уйти. Справиться с этими драконами было достаточно сложно, и он не мог тратить время на борьбу с ними, когда подкрепление, скорее всего, скоро будет здесь. Он убирает меч в ножны и скачет между деревьями и через кустарниковые пожары, бушующие вокруг него. В конце концов он достигает незапятнанного леса и пробирается обратно к пещере. Оставив бушующего дракона делать то, что обычно делают бушующие драконы...

Ральф Каликер, лидер двадцать второго отряда драконьих рыцарей Альбиона, ведет большую группу своих людей к большому облаку дыма, внезапно появившемуся над лесом. Прибыв на место, он без удивления обнаруживает, что большая часть леса охвачена огнем. Однако причина пожара оказалась неожиданной...

Посреди выжженной поляны топтался дракон со шрамом, обдавая огнем все и вся. Неподалеку Ральф увидел обгоревшие трупы двух других драконов и их всадников, чьи доспехи раскалились докрасна от драконьего огня, охватившего местность.

"Ребята! Погасите этот огонь! И схватите этого дракона!" - скомандовал он, поднимая свой жезл и произнося собственные заклинания. Из земли появляются каменные оковы и начинают обвиваться вокруг дракона, обычно этого было бы недостаточно, но дракон уже устал, что позволило ему медленно приводить его в чувство, пока его люди разбирались с лесным пожаром.

Проходит час или полтора, и с пожаром в конце концов справляются, позволяя Ральфу и его людям приземлиться и осмотреть место происшествия. Первым и самым очевидным фактом было то, что ни один из рыцарей не был убит драконом. У каждого из их обугленных трупов были большие раны на шее, что говорило о том, что на них напал очень опытный враг... Не многие смогли бы перерезать шею конным рыцарям дракона... На самом деле, Ральф не мог назвать ни одного человека, который, как он знал, мог бы это сделать...

Конечно, драконы впадали в бешенство после смерти своих всадников, но обычно другие рыцари в отряде могли успокоить или усмирить их до того, как они причинят слишком много разрушений. Тот факт, что рыцари-драконы почти никогда не умирали раньше своих драконов, тоже нужно было учитывать.

"Сэр! Дракон Йорика был ранен в шею, прежде чем его убили! Это, должно быть, наша цель!" - доложил один из мужчин, заставив Ральфа зарычать.

"Этот беглый раб нашего славного вождя оказался гораздо сильнее, чем мне говорили". Ральф пробормотал, размышляя, не является ли это своего рода кармической справедливостью? Он был свидетелем того, что Кромвель и дворяне делали с этим мальчиком, поэтому не мог винить его за побег... Однако от этого было не легче, когда он терял своих людей, людей, которых он лично обучал от новобранцев до рыцарей...

"Бойцы! Рассредоточьтесь и обыщите местность! Преступник не мог уйти далеко! Не пытайтесь схватить его в одиночку!" - скомандовал он, заставив большую часть своих людей разбежаться и начать поиски. Ральф смотрит на своего лейтенанта: "Наша цель, похоже, остается в этом районе... Идите, убедитесь, что близлежащие города готовы к возможной атаке. Это может быть всего один человек, но этот один человек смог убить трех моих людей", - говорит он.

Человек кивает и улетает со своим драконом, сначала долетев до ближайшего города Цендри.

Майкл вернулся в пещеру и со стоном упал на импровизированную подстилку на полу. Его плащ и одежда слегка почернели, опаленные только тем, что он находился рядом с этими проклятыми драконами.

Несомненно, враги теперь будут искать его, но, по крайней мере, он вышел из этой истории с некоторыми преимуществами. Он перевернулся на спину и достал Книгу Простолюдинов, не обращая внимания на Тиффанию, которая беспокоилась о его состоянии.

Имя : Майкл Хант

Ранг : Обычный

Статы :

Сила : 14 > 15

Ловкость : 21.6 > 23.3

Интеллект : 15

Способности :

[Гандальф] : Позволяет использовать любое оружие на два ранга выше текущего мастерства и дает знания, необходимые для его использования. Во время владения оружием временно получает +100% ко всем статам.

[Понимание языков] : позволяет понимать все языки, на которых говорят, и увеличивает скорость изучения чтения и письма.

[Базовая манипуляция маной] : Позволяет пользователю лучше контролировать свою магию, заклинания и некоторые способности. Повышается эффективность использования маны и контроль над силой.

[Терпимость к боли] : Позволяет пользователю переносить сильную боль без каких-либо негативных последствий.

Сродства :

[Меньшее сродство к воде], [Меньшее сродство к огню], [Меньшее сродство к молнии],
[Меньшее сродство к тьме].

Духи :

Теневой шаман : МАХ уровень

Сларк : МАХ уровень

Рики : Lvl 1 > 8

Дух Рики

Уровень : 1 > 8

Способности :

Специализация кинжала (ранг 1) : Значительно увеличивает скорость передвижения при использовании кинжалов любого вида.

Дымовая завеса (ранг 1) : Бросает дымовую шашку, заглушая врагов и заставляя их пропускать атаки.

Мгновенный удар (ранг 3) : Позволяет пользователю телепортироваться за союзником или врагом.

Хитрости торговли (ранг 2) : Пользователь исчезает на короткое время, атакуя спины ближайших врагов в течение всего времени. По окончании пользователь вновь появляется на том же месте, где стоял до этого.

Плащ и кинжал (ранг 1) : Пользователь исчезает в тени, становясь невидимым. Атака по спинам врагов дает бонусный урон, зависящий от ловкости пользователя. Становится видимым при атаке или нападении, не может стать невидимым, пока враги наблюдают за пользователем.

Он усмехается, чувствуя приток знаний в свой разум, техники проникают в его тело, вызывая желание немедленно покинуть пещеру и испытать их все.

"Майкл! Ты в порядке? Ты меня слышишь? Мне нужно что-то сделать!" Тиффания пытается что-то сделать, в итоге достает Огонь Феи и пытается его раздавить, когда Майкл наконец останавливает ее.

"Тиффания! Я в порядке, все в порядке! Мои мысли просто в другом месте", - говорит он, позволяя Книге Простолюдинов исчезнуть.

"Но ты же обгорел!" - возражает она, хватаясь за его опаленный плащ.

"Моя одежда немного обгорела, но я в порядке. Успокойся...", - говорит он, в конце концов, объясняя, что произошло. Тиффания все время смотрит на него, чтобы убедиться, что он не лжет...

<http://tl.rulate.ru/book/64004/2851274>