

Майкл открыл дверь в свою комнату на постоялом дворе и проскользнул внутрь, бросив меч, кинжалы и плащ и прыгнув на кровать. Впервые он намеренно и добровольно убил кого-то. И хотя это не произвело такого сильного впечатления, как Гиш и разбойники в карете, все же этого было достаточно, чтобы настроение Майкла испортилось.

Он отступил с территории Даргента после убийства четырех человек по нескольким причинам. В первую очередь из-за душевного состояния, но также из-за недостатка маны и из-за того, что банда могла заметить происходящее. Он решил, что лучше войти и выйти, не вызывая шума, тем более что он только начал заниматься " линчеванием"...

У мужчин было не так много золота, поэтому Майкл ушел с пустыми руками. Но это было не имущество, ради которого он их убил... Он взмахивает рукой над собой из положения лежа, заставляя "Книгу простолюдинов" появиться в его руке.

---

Имя : Майкл Хант

Ранг : Общий

Статы :

Сила : 6 > 7

Ловкость : 8 > 9

Интеллект : 8 > 9

Способности :

[Гандальф] : Позволяет использовать любое оружие на два ранга выше текущего мастерства и дает знания, необходимые для его использования. Во время владения оружием временно получает +100% ко всем статам.

[Понимание языков] : позволяет понимать все языки, на которых говорят, и увеличивает скорость обучения чтению и письму.

[Проклятие молчания - (Происхождение: Матильда)] : Запрещает пользователю говорить, писать или пытаться раскрыть закрытую информацию.

Духи :

Теневой шаман : 4+ уровень

---

Его показатели снова возросли, но он не был уверен, что именно вызвало это... Очевидно, на это повлияла его битва, но он подозревал, что его погоня за Самарой по городу тоже внесла свой вклад.

Но больше всего улучшился его Дух Теневого Шамана, который после битвы достиг седьмого уровня.

---

Дух : Теневой Шаман

Уровень : 7

Способности :

Карнавальные трюки (ранг 1): позволяет создавать эфемерные формы, существ и узоры, чтобы развлечь, отвлечь или напугать.

Эфирный шок (ранг 3) : Выбрасывает конус эфирной энергии, который поражает нескольких врагов.

Хекс (ранг 1) : Временно превращает цель в безвредную курицу.

Оковы (ранг 1): магически связывает врага эфирными нитями, нанося ему урон в течение всего времени действия.

Змеинные стражи (ранг 1) : Призывает несколько змеинных стражей, атакующих всех ближайших врагов.

-----  
Три уровня было довольно много для того малого, с чем он сражался. Насколько Майкл понимал, эти четверо были самым дном, лишь немного сильнее среднего гражданского... Возможно, даже не так.

Из-за того, что его начали раздражать люди, выживающие после его Эфирного Шока, он вложил в него два очка, что увеличило его до 3 ранга... Хотя там не было сказано, как он улучшился, он представил себе, что его сила и количество потенциальных целей увеличились.

Если раньше он мог поразить только трех человек, то теперь их должно быть не менее пяти, а может быть и больше, в зависимости от того, насколько сильны ранги заклинания.

И последнее, но, конечно же, не менее важное - это тот факт, что он достиг шестого уровня, что позволило ему вложить очко в свою последнюю способность, Змеинные Стражи. В игре это была невероятно мощная способность, которая позволяла блокировать области, убивать врагов и даже разрушать вражеские строения.

Не то чтобы он достиг шестого уровня и вложил в нее очко, он прекрасно знал, как ее использовать... Помните, у него были большие затраты маны, а также длительное время действия. Однако время действия не было произвольным числом, потому что заклинание не могло быть использовано, так как в нем использовались настоящие вызванные духи.

Майкл не был уверен, откуда их вызывают, но предполагал, что либо из вселенной Доты, либо из какого-то маленького параллельного мира в Книге Простолюдинов, количество которых в любой момент времени было ограничено.

В любом случае, его козырем должно было стать заклинание "Змеинный страж". Конечно, ему нужно было испытать его, но поскольку заклинание можно было применять только раз в четыре дня, ему нужно было все правильно спланировать. Утром он отправится за город, чтобы в лесу проверить, насколько оно сильно. Это даст ему достаточно времени, чтобы вернуться и начать планировать свои атаки против банды Даргент.

-----

На следующий день Майкл, надев легкую одежду, вышел из Антомира и сразу же направился в лес, расположенный в паре миль от города.

Он старался держаться подальше от дорог, чтобы не привлекать внимания, и, оказавшись на относительно тихой поляне, достал меч и срубил несколько молодых деревьев, чтобы использовать их в качестве мишеней. Учитывая, что это был первый раз, когда у него была возможность испытать свою магию, он подумал, что мог бы попробовать свои заклинания "Оковы" и "Карнавальные трюки".

У него еще не было возможности серьезно использовать ни то, ни другое, и он сомневался, что будет лучшей возможностью, чем эта, когда все станет беспокойным.

Первым делом он использовал Оковы... Он хотел проверить, действительно ли он будет укоренен на месте, когда использует его, по сравнению с игрой, вы, по сути, будете оглушены до тех пор, пока ваша цель остается на месте, что делает его непрактичным в некоторых ситуациях.

Он вытягивает руку в сторону близлежащего дерева, произнося при этом "Оковы!", отчего сотни маленьких оранжевых эфемерных нитей вылетают и обвивают дерево. Любая поверхность, которой касаются нити, медленно сгорает, но это заклинание недостаточно сильно, чтобы убить человека одним броском, поэтому оно неэффективно для нанесения реального урона.

В то же время для поддержания заклинания достаточно было одной руки, чтобы держать нити натянутыми, как будто он держит веревку. Это освобождало вторую руку для использования оружия, хотя, по его мнению, более сильные цели потребуют от него полного внимания, чтобы удержать их в таком положении.

Он быстро отпустил заклинание, чтобы сберечь ману, и переключил свое внимание на создание Змеиных Стражей... Он не был уверен, насколько они будут велики и насколько мощными будут их атаки, поэтому он позаботился о том, чтобы на поляне, которую он использовал, рядом был ручей, который можно было бы использовать для тушения случайных пожаров...

Майкл концентрируется в себе, и через мгновение указывает на землю под собой, произнося при этом: "Змеиный Страж!"

\*CCCCCCCCCCCCCCCCC!

Многочисленные звуки громкого шипения создают десять эфемерных змей, которые появляются вокруг Майкла, полностью окружая его, и смотрят на него сверху вниз, словно ожидая приказа.

Причина, по которой он наложил заклинание под ним, заключалась в том, что можно было использовать "Змеиных стражей" для окружения и блокировки движения людей... Оглянувшись вокруг, он замечает, что оранжевые прозрачные змеи высотой около двух с половиной метров, а их хвосты переплетены друг с другом, образуя своеобразную стену, препятствующую движению за пределами круга.

Майкл бросает камень в стену из змеиных хвостов и с ужасом наблюдает, как тот становится черным и рассыпается при падении на землю. Похоже, как и его Эфирный шок, змеи состояли

из энергии, которая одновременно и шокировала, и сжигала все, к чему прикасалась, кроме Майкла, конечно.

Он поворачивается к молодым деревьям, которые он расположил рядом друг с другом, и жестом руки приказывает им: "Атакуйте!", заставляя десять змей повернуться и выплюнуть маленькие оранжевые снаряды в его сторону.

\*ШШШШШШШ!!\*.

Снаряды легко уничтожают цели, опаливая, но не сжигая их, так как молодые деревья легко разлетаются на куски. Каждый снаряд был достаточно силен, чтобы разорвать цель пополам, добавьте сюда дополнительный элементарный урон и тот факт, что змеи могли продолжать атаковать, пока не закончится их время действия, и вы получите исключительно мощное заклинание.

Единственным минусом было то, что змеи были слабы против атак... Майклу пришлось лишь дважды ударить мечом по одной из змей, чтобы развеять ее. Но любой, кто пытался атаковать вблизи, становился мишенью для остальных девяти, так что это не было проблемой для его нынешних врагов.

Последним в его списке дел было испытание заклинания "Карнавальные трюки". Он сосредоточился и представил себе, как вызывает стаю летучих мышей, похожих на тех, которых можно увидеть в фильмах про вампиров, а затем произнес "Карнавальные трюки!".

В ответ на его слова ему удается наколдовать около шести фигурок оригами, похожих на летучих мышей, которые начинают порхать по поляне. Майкл мысленно приказывает Змеиным Стражам атаковать их, позволяя выпустить множество снарядов.

К счастью, хотя снаряды и обжигали все, к чему прикасались, на самом деле они ничего не сжигали, что позволило ему избежать неизбежного лесного пожара. Стражи доказали свою точность, легко разрушив его иллюзии, и Майклу стало очень любопытно посмотреть, как они справятся с чем-то вроде дракона Табиты...