

Мальчик-карманник продолжал пытаться вырвать свою руку из хватки Майкла... Честно говоря, удержать его оказалось труднее, чем Майкл ожидал, но он списал это на опытность парня, а не на собственную слабость...

Окружающие просто держались в стороне от дуэта, продолжая заниматься своими делами, решив не вмешиваться в их дела.

"Если ты не хочешь пойти со стражниками и сидеть в тюрьме столько, сколько они держат воров, ты скажешь мне, почему ты выбрал меня... Я в этом городе всего пару часов, и я отказываюсь верить, что это просто совпадение", - заявил он, крепче сжимая руку мальчика.

...

"Я-я скажу тебе! Я скажу тебе!... Сирота! Он решает, за кого мы пойдем... П-пожалуйста, отпустите меня!" - восклицает мальчик.

...

"Сирота?" спрашивает Майкл, уже зная, что кто бы это ни был, он должен быть злым... Иначе почему бы тебя назвали "Сиротой"?

"Кто такой Сирота?"

"Я не могу сказать, сэр! Отпустите меня!" - кричит мальчик и делает последний рывок, когда Майкл отпускает его, в результате чего он падает на мощеную дорогу внизу, царапая руку и колено, а затем убегает в один из многочисленных переулков.

Майкл нахмурил брови и решил, что это будет его первая цель в городе. Сирота уже нацелился на него, так что он будет считать это и расплатой, и услугой обществу.

Пока же Майкл продолжил свой путь к оружейному магазину, зайдя в красивое здание, где на стенах и на стеллажах, расставленных по всей комнате, было выставлено множество оружия.

Оружия было огромное множество, некоторые из них Майкл никогда не видел раньше, даже во многих играх, в которые он играл на Земле. Но кое-что он мог узнать: рапиры, танто, клейморы, кинжалы, бастарды, копья.

Они были всех форм и размеров, каких только можно пожелать, а также многих уникальных конфигураций, таких как крисы, керамбиты, разрушители мечей, шипованные баклеры, шипованные перчатки...

Их было так много, что Майкл не знал, что выбрать. Руны Гандальфа позволяли ему мастерски владеть любым оружием, но он знал, что может улучшить свои навыки еще больше... В конце концов, руны повышали его ранг мастерства только на два уровня, а значит, любые навыки, которые он изучал лично, резко увеличивали силу рун.

На это можно взглянуть следующим образом... В Скайримере самая слабая магия - это Новичок, но с рунами Гандальфа уровень Новичка повысится до Адепта. Но если бы вы уже были Адептом, то ваш уровень стал бы Мастером, самой высокой по силе магией... Очевидно, что руны Гандальфа влияли только на боевые способности, но концепция та же.

Таким образом, Майклу нужно было овладеть одним оружием, чтобы в полной мере использовать преимущества своих рун... Учитывая, что в будущем он собирался использовать

Дерфлингер, лучшим вариантом было выбрать оружие типа бастарда.

Бастарды отличались от одноручных и двуручных мечей тем, что их можно было использовать как одной рукой, так и с двумя. Его длина была немного меньше, чем у обычного двуручного меча, но рукоять была достаточно длинной, чтобы удобно было пользоваться двумя руками.

Было несколько мечей, которые соответствовали этим требованиям, но большинство из них были далеко, далеко за пределами его ценового диапазона. Было только пять, которые он мог купить и при этом приобрести еще и доспехи.

Длинный прямой меч-бастард, типичный меч средневекового рыцаря...

Односторонняя изогнутая сабля, которая, похоже, хорошо подходила для использования в кавалерии...

Более короткий клинок с двойным острием и обратным изгибом. Он был длиннее обычного кукри и выглядел так, словно был сделан из лезвия косы.

И длинный тяжелый фальшион, который, похоже, пережил лучшие времена... В некоторых местах он был слегка заржавлен, но хозяин магазина счистил большую часть ржавчины, оставив погожий, но все еще функциональный клинок.

В итоге Майкл выбрал второй вариант - двуручную саблю, так как она больше всего напоминала Дерфлингера из аниме. К тому же она была дешевле всех, кроме фальшиона, и стоила всего двести золотых... Это все равно доводило его общую сумму до ста двадцати, но, по крайней мере, теперь он мог защитить себя.

Поблагодарив владельца магазина, он пристегнул оружие к поясу и вышел, направившись к ближайшему ларьку, торгующему доспехами. Он хотел купить пластинчатые или кольчужные доспехи, но, учитывая, как мало у него осталось золота, сомневался, что сможет купить даже перчатки, не говоря уже о целом доспехе.

К сожалению, его подозрения оказались верными: почти каждый прочный на вид элемент доспехов стоил от пятисот золотых до двадцати тысяч...

Даже кожаные доспехи, выставленные на продажу, были ему не по карману... Это вынудило его присмотреться к более дешевым вариантам... Увидев отчаянное выражение лица Майкла, торговец предложил ему сделку - за полцены гамбезон без рукавов, который оказался очень непопулярным среди его клиентов.

Всего за пятьдесят золотых, и хотя в нем отсутствовали довольно важные мягкие налокотники, все же некоторые доспехи были лучше, чем их отсутствие. Сам гамбезон был коричневого цвета и открывался спереди, а застежки на нем были мужские.

Вместе с ним Майкл также купил серые штаны с подкладкой, которые могли бы остановить удар меча среднего уровня. Он также купил кожаные ботинки, так как его кроссовки начали немного истираться из-за всех тех нагрузок, которым они подвергались.

Майкл также хотел посмотреть на зачарованные предметы, но, поспрашивав, выяснил, что они в основном доступны только знати... И даже тогда они были слишком дорогими, чтобы он мог

подумать о покупке... Зачарованное кольцо, обеспечивающее минимальную защиту от магических атак, стоило около тридцати тысяч золотых, что почти вдвое дороже самых дорогих пластинчатых доспехов, которые ему доводилось видеть.

<http://tl.rulate.ru/book/64004/2844329>