Майкл качает головой, способности Riki были бы хороши, если бы сюжет развивался так, как он развивался в этой истории, уничтожение пятидесятитысячной армии не кажется такой уж большой проблемой, если он может мелькать в пространстве, становиться неуязвимым и оставаться невидимым...

Он оторвал взгляд от Рики и перешел к следующему Герою... Shadow Shaman. Это был один из самых играбельных героев Майкла, в первую очередь из-за того, насколько эффективными были его способности в большинстве ситуаций... Его первая способность называлась "Эфирный шок", которая взрывала нескольких врагов оранжевым электричеством. Его второй способностью было одно из самых известных магических заклинаний, наверное, за всю историю... Нех, временно превращающее цель в курицу... Майкл, опять же, не был уверен, как это будет работать в реальной жизни, поскольку превращение кого-то в курицу должно сделать его очень уязвимым к урону... Однако в игре превращенный человек сохранял запас здоровья...

Покачав головой, он обратился к третьей способности Теневого Шамана - "Оковы". Она позволяет Шаману связать цель эфирными электрическими нитями, удерживая их на месте до тех пор, пока он использует заклинание. Очень эффективно, особенно в игре, так как длительное оглушение иногда само по себе выигрывало игру. Единственным недостатком этой способности была её малая дальность действия и тот факт, что её нужно было направлять, что облегчало врагам задачу атаковать вас в это время.

Его последняя способность называлась Serpent Ward: она вызывала множество эфирных змей, которые наносили огромный урон всем, кого атаковали... Хотя они могут быть неподвижными, огненные дротики, которыми они стреляют, более чем эффективны против большинства существ... По крайней мере, Майкл мог судить об этом по тому, как они действуют в игре.

Следующим в списке был Slark... Хотя Майкл не был уверен, как к нему подступиться... Основной причиной этого была третья способность Сларка под названием "Сдвиг сущности", которая позволяла ему как временно, так и постоянно красть ловкость у своих врагов... Каждый раз, когда вы поражаете кого-то способностью "Сдвиг сущности", вы можете временно украсть у врага силу, ловкость и интеллект, преобразуя их... Но если вы убьете того, кто находится под этим эффектом, вы украдете у него 1 Ловкость... навсегда!

При правильном использовании, это может сделать Майкла невероятно сильным, невероятно быстро... Хотя, не совсем гарантировано, что способность Сларка будет работать подобным образом, ведь в игре, чтобы получить бонус, нужно было убить других героев... Очевидно, что в The Familiar of Zero не было других героев, так что...

Кроме этого, у Сларка было ещё две невероятно мощные способности... Первая - "Темный договор" - наносит аое урон с задержкой, что также вредит Сларку... Но он также снимает все эффекты... То есть, если Сларк был оглушен, заткнут, прикован, Темный Пакт снимет это. В зависимости от того, насколько мощным будет очищение в реальной жизни, оно может снимать и проклятия...

Вторая способность Сларка под названием "Pounce" не стоит того, чтобы о ней говорить, она просто позволяет Сларку наброситься на цель и удерживать её рядом с собой в течение пары секунд... Но его ультимейт был действительно сломан...

Танец теней состоял из двух компонентов, пассивного и активного... Пассивная - Сларк восстанавливает определенный процент здоровья и получает бонусы к скорости передвижения, когда его не видно... Активная часть сочетается с этим, окутывая Сларка облаком теней, которое следует за ним, позволяя использовать пассивные способности ультимейта даже в бою.

Если Майкл объединит способности Сларка и Рики, он быстро станет лучшим ассасином В ЛЮБОМ месте... Постоянная невидимость позволит активировать пассивку Shadow Dance, а Essence Shift, крадущая ловкость, сделает процентный урон от ловкости в Cloak and Dagger невероятно сильным.

Очевидно, однако, что эти комбо были на будущее... Эти способности были бы хороши, только если бы у него была хорошая основа... Если бы он не был достаточно быстр, не умел атаковать, или другие жизненно важные аспекты боя, он бы просто умер.

В любом случае, отложив это пока в сторону, следующим в списке был Troll Warlord, герой, который в основном просто бросает топоры... Соответствующие способности... Бросать больше топоров... Способности, которые действительно заинтересовали Майкла, были пассивной и ультимативной способностями Troll Warlord.

Пассивная способность под названием " Fervor" увеличивала скорость атаки Тролля тем больше, чем чаще он атаковал одну цель... Вот и всё, сильно, но просто. А вот его ультимейт, Battle Trance, вводит его в состояние берсерка, которое значительно увеличивает скорость атаки, скорость передвижения и даёт кражу жизни на время действия... Правда, это также заставляет вас атаковать всех врагов поблизости... Кроме того, во время этого состояния вы не можете получить смертельный урон, что делает вас неудержимым, пока транс не закончится...

Это было сродни "тревожной кнопке", что не могло не радовать Майкла, тем более что от одной мысли о том, чтобы вступить в бой прямо сейчас, у него волосы вставали дыбом... Иметь что-то, что заставит его действовать, было бы полезно для акклиматизации к этому новому... кровавому образу жизни.

Последний герой в списке - Tusk, в целом "средний" герой в игре, но потенциально очень полезный в нынешней ситуации Майкла. Его первая способность называется "Ледяные осколки" - заклинание, которое наносит урон врагам, через которых оно проходит, а затем создает большую ледяную стену в конце своего радиуса действия, потенциально блокируя жертву от побега... Для Майкла, владеющего руной Гандальфа, это могло бы остановить любого мага от бегства, пока он пытается попасть в зону ближнего боя...

Вторая способность называется "Снежный ком", она позволяет Таску вызвать огромный шар снега, который окутывает его и катится к цели, оглушая её при попадании и выводя Таска на дистанцию ближнего боя для последующей атаки.

Следующая и третья способность называется Tag Team, она замедляет всех ближайших врагов и одновременно дает Таску бонусный урон на время действия... Как бонусный урон будет действовать в реальной жизни, Майкл не знал... Увеличит ли он силу атак? Как-то изменит место удара? Может ли удар по ноге с бонусным уроном привести к взрыву головы?... Непонятно.

http://tl.rulate.ru/book/64004/2827071