Следующим героем в этом списке, несомненно, будет 'Мееро'...

У Мипо действительно есть потенциал быть невероятно сильным, но он также связан с наибольшим риском... Он обладал способностью разделять себя на различные постоянные формы... Четыре разных Мееро без внешней помощи (Aghanims Scepter). Это неплохо, но есть несколько проблем... Главная из них заключалась в том, что каждый Мипо был независимой личностью, которая могла думать и действовать самостоятельно... Они были Сумеречными клонами, только хуже... Если один Мипо умирал, остальные следовали за ним.

В сочетании с тем фактом, что клоны Мипо были слабее главного, это заставило Майкла очень, очень скептически отнестись к выбору... Не говоря уже о том, что в его нынешней ситуации это было бы бесполезно... Если Луиза увидит двух "его", сидящих на её полу, он представлял, что она убьёт одного из "него", чтобы избавиться от неприятностей.

Другие его способности тоже были не слишком хороши, довольно бесполезны, если только ими не пользовалось сразу много Мипо... Да, этот герой будет ждать в стороне, пока Майкл не будет уверен, что она не убьет его.

Следующим героем был Ogremagi, которого можно охарактеризовать так: "Полезен, только если у тебя тело огра"... Его способности были ужасны, и единственная причина, по которой он был хорош в игре, заключалась в том, что он был настолько физически силён, что это не имело никакого смысла... С дрянными заклинаниями пламени, одним хорошим заклинанием баффа и ультимейтом, который мог подвергать или нет, опасности всех вокруг... Майкл легко вычеркнул этого героя.

Последним героем в этом списке был Pangolier, у которого была та же проблема, что и у Bristleback - гуманоид с твердым панцирем на спине, который, будучи хорошим мечником, также использовал свой панцирь в своих способностях...

Что приводит к последней категории... Герои, которых Майкл считал действительно полезными...

Beastmaster, похожий на пещерного человека парень, которому подвластны, как вы догадались, звери. Его первая способность называется "Летающие топоры", которая позволяет ему бросать их и в некоторой степени диктовать направление их движения. Они подобны бумерангам, так как в конечном итоге возвращаются к нему обратно, принося пользу.

Его вторая способность - "два в одном" под названием "Призыв кабана и птицы". Позволяет ему вызывать существ, которые помогут ему разведать местность или непосредственно сражаться. Майкл не был уверен, как это будет работать на самом деле, но знал, что это может быть похоже на приручение или нечто подобное.

Третьей в его арсенале была пассивная способность "Внутренний зверь", повышающая скорость атаки его самого и его союзников... Очень полезно, если учесть, что Beastmaster обычно сопровождает небольшая армия животных.

И последнее, но, конечно, не менее важное, его Primal Roar - крик, вызывающий ударную волну, которая оглушает всех, кто в неё попадает... Майкл почти хотел выбрать Beastmaster только из-за этой способности, так как возможность перекричать кого-то, как Драконорожденный, не кажется такой уж плохой...

Следующий - Bounty Hunter... Этот герой похож на первую категорию, так как для его работы нужны сюрикены, но его способности с лихвой компенсируют это. Первая способность - бросок

сюрикена, наносящий огромный урон тем, в кого он попадает, вторая - Jinada, критическая атака ближнего боя, наносящая хороший бонусный урон, Shadowwalk, которая делает охотника за головами невидимым на некоторое время, и, наконец, Track... Track в игре позволяет вам "выслеживать" врага, постоянно знать о его местонахождении, а также приносит бонусное золото, когда вы его убиваете.

Опять же, Майкл не уверен, как бонусное золото работает вне игры, но иметь невероятные возможности отслеживания, плюс невидимость и урон никогда не помешает.

Следующая - Dark Willow, волшебная фея, обладающая относительно сильной магией... Её первая способность позволяет ей вызывать лабиринт магических колючек, которые повреждают и запутывают любого, кого они поймают... Вторая способность называется Shadowrealm, она позволяет Dark Willow прятаться в тени и одновременно заряжать магический болт, который становится сильнее, чем дольше она прячется. Третья способность называется "Проклятая корона", это, по сути, просто отложенное оглушение по области поражения, которое фиксируется на цели, что делает его невероятно трудным для уклонения обычными средствами.

И последнее - это ее ультимейт, который состоит из двух способностей, обе из которых требуют присутствия ее питомца Wisp по имени Jex... Bedlam, которая освобождает Wisp и позволяет ему наносить огромный урон противникам вокруг Dark Willow, и Terrorize, которая бросает Wisp в область, где он пугает всех поблизости, заставляя их бежать в ужасе в течение некоторого времени. Майкл не уверен, как на самом деле будут работать способности, использующие Wisp, но остальные способности достаточно хороши, чтобы он решил выбрать Dark Willow.

Следующей идет Hoodwink, но все её способности немного хреновые, кроме одной... Для работы ей нужен арбалет, но его не так уж сложно приобрести, если Майкл действительно захочет... Её первая способность - стрелять Акордом, который отскакивает от предметов и наносит урон... Немного странная. Вторая - бросок Бола, который оглушает любого, кто попадает в него, если он находится рядом с деревом... Третья - её единственная "хорошая" способность, по мнению Майкла... Scurry, дающая Hoodwink большую ловкость, когда она находится на близлежащих деревьях, давая ей бонусную скорость передвижения и уклонение от атак... Кроме того, её последняя способность - SharpShooter, позволяющая ей подкарауливать цель на расстоянии, нанося огромный урон... Опять же, этот герой в стороне.

Следующий герой в списке заставляет Гудвинка выглядеть как шутка - Riki... Все, кто играл в игру, прекрасно знают, насколько раздражающе сильный этот парень. Его способности настолько же раздражают и вызывают ярость, насколько они сильны...

Его первая способность называется "Дымовая завеса", она покрывает область дымом, который одновременно ослепляет, заставляет молчать и замедляет... Любой, кто попадает внутрь, практически мертв, если Рики пожелает, хотя Майкл не уверен, является ли дымовая завеса результатом магии или дымовой бомбы...

Его вторая способность называется Blink Strike, позволяя Рики телепортироваться за спину кому-то и атаковать в своё удовольствие. Очевидно, что любая телепортация будет полезной, особенно в мире, где маги не так уж сильны физически. Далее, его третья способность называется " Tricks of the Trade ", которая позволяет ему буквально исчезать из вида и атаковать всех в округе в течение нескольких секунд.

Наконец, его последняя способность называется "Плащ и кинжал", она позволяет Рики быть

невидимым 100% времени, показываясь только тогда, когда он кого-то атакует. Но это ещё не всё, он также наносит огромный урон, когда атакует кого-то сзади… Майкл не может удержаться от слюноотделения при виде всего этого, но ему удается сдержать себя от того, чтобы мгновенно выбрать его, когда он понимает, что такие способности ему сейчас не помогут…

http://tl.rulate.ru/book/64004/2827052