

"... Что?"

Они не могли осмыслить, что сказал человек, стоящий перед ним. Точнее, они не хотели верить. Поразмыслив, Диарог переспросил Сазанаса, но его ответ был безжалостным.

"В хранилище на востоке города находится ядро данжа.... Если выразиться точнее, оно ещё не настолько большое, чтобы называться ядром, но мы определили, что в ближайшем будущем оно станет таковым. Судя из ситуации, вспышка магической лихорадки связана с с ядром".

"...."

Снова Диарог лишился дара речи.

Тем временем, Сэйс, оставшийся молчаливым с момента прибытия в комнату, заговорил.

"Сазанас, ты когда-нибудь спускался в данж?"

"Нет".

"Тогда, почему ты считаешь, что в восточном хранилище находится ядро данжа?"

"Это Рэй сказал. Он спускался на нижние этажи данжа около Гилма. Вероятно, он видел его там".

"....Понятно. Учитывая его магическую силу и грифона, следующего за ним, полагаю, это не невозможно".

"Да. Я не знаю по поводу его магической силы, но у него есть грифон. Я посчитал, что могу верить его словам, потому и поспешил сообщить о ситуации. Каковы дальнейшие инструкции?"

Диарог нервно ответил.

"Каковы инструкции? А ты как думаешь!? Ты же уже должен знать! Разве не это причины магической лихорадки? Немедленно уничтожить его!"

"Я также думал, но Рэй сказал, что с ядром данжа в городе есть вероятность, что Бар мог бы стать городом-лабиринтом. Я не мог беспечно принять решение. Я бы хотел, чтобы господин Диарог, как лорд города, принял окончательное решение".

"Х-хмм. Согласен".

Сэйс произвольно закивал. Когда было упомянуто, что Бар мог развиваться в город-лабиринт, он никак не мог отместить такую возможность.

Однако Диарог заговорил, чтобы пресечь колебание Сэйса.

"Не говори глупостей. Мы могли бы рассмотреть возможность развития города-лабиринта, если бы ядро не разносило болезнь. Мы способны со всем этим разобраться только потому что, что это была всем известная болезнь. Если ядро снова распространит какую-то болезнь, я не уверен, что мы справимся. Не думаю, что это хорошая возможность развить Бар в город-лабиринт с помощью такой опасной вещи, да ещё и подвергая опасности всех жителей города".

"...Но мы не сможем скрыть ядро данжа. В особенности, если кто-то, кто способен чувствовать магическую энергию, пройдёт мимо восточного хранилища, он тут же его почувствует. И тогда не пройдёт много времени, как твой босс, этот аристократишка, услышит об этом. ... Если такое произойдёт, тебя обвинят в уничтожении ядра данжа, который мог принести ему пользу. Более того, так как он является довольно-таки опытным магом, его будет невозможно провести".

"Не волнуйся. Я занял позицию текущего лорда только из-за того, что хотел защитить город. А не ради интересов аристократов или других людей".

Сэйс был удивлён неожиданным словам Диарога и немного смутился. Сазанас также поражённо застыл на месте.

"Что не так? Сазанас. Ты не слышал мой приказ? Скажи Рэю немедленно разрушить ядро данжа. Быстрее. Если это действительно ядро данжа, даже если вопрос с магической лихорадкой разрешён, я не желаю знать, что случится дальше".

"....Слушаюсь. Я сейчас же сообщу Р-..."

Рэю. - вот что он собирался сказать. Но его слова прервал кто-то, ворвавшийся в комнату.

Это был не кабинет, а комната рядом с ним. В комнате находились Сэйс, глава гильдии, и Диарог, лорд города, а также Сазанас, который только что получил приказ.

"Что происходит!?"

Крича, Сазанас встал впереди так, чтобы защитить двоих, и потянулся к мечу на его талии. Что и ожидалось от капитана стражников, его движения и вправду были быстрыми. Даже если бы это был убийца, вне сомнений, он бы сумел расправиться с ним.

Однако ворвавшимся оказался один из стражников, которые обычно находились перед резиденцией лорда.

"Б-б-б-беда! В восточной части города появился фиолетовый туман! И он стремительно распространяется!"

Можно считать везением, что ворвавшийся в комнату не был убийцей. Вот только его сообщение было определённо несчастьем.

"В восточной части!?"

Диарог непроизвольно вскрикнул. Это было неизбежно. Услышав о загадочном феномене, появившемся в том направлении, он был уверен, что это как-то связано с ядром данжа, о котором только что узнал.

"Тц, слишком поздно. Какой конкретно был нанесён ущерб?"

Сазанас быстро убрал руку с меча, а ворвавшийся стражник в это время слегка покачал головой.

"К сожалению, нам пока ничего не известно. Однако я отправил несколько человек на проверку, вскоре у нас должна быть информация".

"....Понятно. Господин Диарог. Я хотел бы как-нибудь связаться с Рэем. Вне сомнений, этот

фиолетовый туман связан с предыдущим вопросом. Рэй должен быть в непосредственной близости с этим. Если всё пройдет хорошо, ущерб должен быть минимален".

Диарог услышал слова Сазанаса и тут же кивнул.

Он не хотел лично принимать такое опрометчивое решение, но рассудил, что Сазанас был единственным, кто мог защитить город.

"Если ты сумеешь связаться с Рэем, пожалуйста, скажи ему побыстрее разрушить ядро. ... По заведённому порядку я бы отправил стражников для такой задачи и придержал бы тебя здесь, но учитывая их магическую энергию и боевые навыки, ты, вероятнее всего, выживешь".

"Хорошо. ... Вот только я бы хотел выпить стаканчик из Ваших драгоценных запасов, если всё завершится благополучно".

"Хах-, по рукам. Если проблема разрешится, я сам подниму тост за победу".

С улыбкой и полученным обещанием Сазанас поспешно покинул комнату.

Вернёмся немного ранее в восточное хранилище, сразу после ухода Сазанаса. Рэй и Сэт наблюдали за ядром данжа, но не увидели никаких аномалий.

Вот почему первым заметил Сэтью Ядро данжа начало излучать магическую энергию.

"Уруру~!"

Рэй, не обладающий способностью чувствовать магическую силу, напрягся, услышав предупреждение Сэта.

Он не знал, что случилось. Но был в состоянии инстинктивно ощутить, что происходило что-то плохое.

И в следующий миг пред глазами Рэя предстала явная аномалия.

"Фиолетовый...туман?"

Ядро начало пульсировать, и из него полился фиолетовый туман.

Явная аномалия.

Рэй посчитал, что обязан уничтожить ядро, и поднял Косу смерти. Но...

"Боа!?"

Он тут же вскрикнул от удивления и отступил оттуда, где мгновение назад стоял.

"Уруруруру~!"

Атака была отбита взмахом когтей Сэта. Сэт немедленно отбросил то, что напало на Рэя.

Это было нечто, похожее на матовую слизь. Разница была лишь в том, что слизь выделяла из тела фиолетовый туман. Тем временем, ядро данжа начало создавать одного слизня за другим,

выпуская из на волю.

"Не может быть...оно собирается превратить эту область в данж!?"

Слизи, живущие в данжах, без разбора убирали трупы монстров и авантюристов. Они растворяли и поглощали их. Иными словами, слизи были крайне необходимы для данжа. И поскольку ядро могло создать данж, оно никаким образом не могло воспроизводить слизней.

"Твою ж.... У меня нет времени ждать Сазанаса. Жители Бара сильно пострадают".

Если бы это происходило при нормальных обстоятельствах, урон был бы не так велик. Но в настоящее время в Баре многие были прикованы к кровати из магической лихорадки. Даже если болезнь была вылечена при помощи созданных лекарств, большинство, как владельцы гостиницы, где остановился Рэя, не были способны встать из-за физического истощения.

Имелось много лекарственных ингредиентов, но число фармацевтов и алхимиков, которые могли сделать лекарство, было ограниченным. И то, что уже было приготовлено, естественно, раздали пациентам с тяжёлыми симптомами.

"Тц, этому нет конца. Сэт, расчисти путь к ядру данжа! Это хранилище спиртных напитков. Используй всё, что угодно, кроме Огненного дыхания!"

Свободно размахивая Косой смерти и разрубая уже появившихся слизей, Рэй отдал приказ Сэту.

Слизи, рассечённые надвое, быстро исчезали, но когда это происходило, образовывалось больше фиолетового тумана.

(Черт. К счастью, этот туман никак на меня не влияет. Но если учитывать, что произошло с магической лихорадкой, это, вероятно, связано с какой-то болезнью. Так или иначе, это ядро....)

"Уруру~!"

Сэт по приказу использовал свои навыки. И сразу после его крика перед ним сформировались два водяных шара диаметром в 30 см.

"Давай!"

Следуя приказу Рэя Сэт запустил водяные шары. Два шара выстрелили на огромной скорости и промчались сквозь слизей. В момент соприкосновения слизи разбрызгивались вокруг. И как только слизи попытались заполнить пустое место, вылетал другой водяной шар, уничтожая слизей, которые только-только были созданы ядром данжа.

"Отлично. Хаа-!"

Рэй рванул к своей цели, не упустив момента, когда слизи исчезли с пути, ведущему к месту ядра.

Увеличив скорость с помощью Ботинок Слейпнира и его собственной взрывной силой ног, он мгновенно сократил дистанцию.

"Уничтожить!"

Он ударил Косой смерти, влив в неё столько магической силы, сколько смог. Лезвие молниеносно опустилось на ядро и рассекло его без какого-либо сопротивления.

И затем ядро данжа испарилось в дымке....

□Коса смерти получила навык "Управление областью Ур.1"□

В то же время в уме Рэя всплыло знакомое оповещение.

"....Что?"

"Уру~?"

По-видимому, Сэт услышал такое же оповещение как и Рэй. Он озадаченно взглянул на Рэя.

(Искусство магических зверей должны повышать свой уровень, только поглощая магические камни монстров. Почему она поглотила ядро данжа?)

Несмотря на то, что он раздумывал над этим уже несколько секунд, он понял, что на думы о новом полученном навыке времени нет.

Ядро данжа, сыпавшее слизнями, уничтожено, и количество монстров перестало увеличиваться. Вот только проблемой являлись уже появившиеся слизи. Более того, фиолетовый туман, который, казалось, испускали слизи, также выходил на свободу, когда их убивали. Хотя Рэй и Сэт не испытывали каких-либо особых проблем, он не мог оставить опасный туман как есть.

"Хм, давай сначала переговорим со стражниками".

"Уру~"

Пока он думал об этом, фиолетовый туман, оставшийся после слизи, заполнил всё хранилище и начал просачиваться из щелей в здании.

Что бы он ни сделал, он решил, что лучше будет объединиться с тем, кто хорошо знает город. Так он выбежал на улицу.

Однако когда Рэй вышел из хранилища, он увидел, что два стражника, охранявших хранилище, упали на землю.

□Коса смерти□

□Коррозия Ур.1□

□Ветряное лезвие Ур.2□

□Магический щит Ур.1□

□Силовое лезвие Ур.1□

□Ветряная рука Ур.1□

□Управление областью Ур.1□ новое

Управление областью: Когда ручка Косы смерти касается земли, возможно управлять ландшафтом в ограниченном диапазоне. На первом уровне землю в диапазоне 10 см можно опускать или поднимать на 10 см.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/640/477019>