Глава 117

"Ветряная рука? Я получил ещё один странный навык".

Пробурчал Рэй, как только прозвучало оповещение. Затем он активировал навык, свои догадки можно подтвердить только испытав навык.

С активацией он тут же ощутил, как что-то похожее на щупальце потянулось из Косы смерти.

Верно, он смог его почувствовать, ведь его нельзя было увидеть. С самого начала Рэй не обладал способностью чувствовать магическую силу других, но, вероятно, из-за того, что щупальце было создано из его магической энергии, или из-за того, что навык был активирован через Косу смерти, он сумел ощутить щупальце, образованное из ветра.

Так или иначе, он ощутил ясное присутствие щупальца из ветра.

"Думается мне, что Ветряное щупальце - более подходящее название, а не Ветряная рука".

Вытянув щуальце, он склонил голову набок. Кончик щупальца коснулся валявшейся деревянной палки около 30 см в длину.

И в следующее мгновение палка была поднята ветряным щупальцем согласно воле Рэя.

"...Понятно. Конечно, странно, что навык называется Ветрянная рука, но если учесть его эффекты, это не кажется столь странным".

В тот момент, он наконец разобрался, как использовать Ветряную руку. Проще говоря, необходимо протянуть невидимое щупальце, созданное из ветра, и коснуться предмета. После, предметом можно манипулировать при помощи ветряного щупальца. Это как невидимая рука, сотканная из ветра.

"Но...."

Он подбросил камень, валявшийся поблизости, и попытался схватить его ветряной рукой. Когда камень соприкоснулся с щупальцевидной частью Ветряной руки, он просто прошёл сквозь и появился с другой стороны.

"Так вон оно как. Только кончик щупальца можно использовать как руку, эффект навыка не касается области "предплечья". И..."

Он растянул ветряную руку насколько возможно. И через 100 метров, кажется, она достигла предела и не могла двигаться дальше.

"Увеличится ли расстояние, если повысится уровень навыка? Нет, неважно насколько она может растянуться, если она выйдет из моего поля зрения, это будет бесполезно".

Притянув к себе ветряную руку, он схватил упавший камень.

"На кончике ветряной руки есть единственная фиксирующая часть, с помощью которой можно управлять предметами. На первом уровне навык недостаточно силён, чтобы передвигать большие предметы. Что ж, его мощи достаточно, чтобы поднять камень размером с мой кулак, так что он достаточно...мощный? Нет, сила не столь важна, если скомбинировать его с навыками Сэта..."

Кивая и бормоча под нос, он быстро убрал материалы и мясо Изумрудного волка в Туманное кольцо. Тем же временем, он запустил огненный шар в яму, в которую сбрасывал все ненужные внутренние органы, сжигая их. После, он засыпал яму землёй.

"Уруру~"

Что с другими Изумрудными волками? - казалось, спрашивал Сэт, склонив голову набок.

"А, я хочу сначала кое-что опробовать. Коль время заморожено внутри Туманного кольца, я разберусь с ними, когда будет время. Так что, Сэт, нам нужно перейти в более просторную местность".

Рэй казался не таким, как обычно, он запрыгнул на спину Сэта, словно спешил куда-то.

"Сэт, ищи огромное открытое место. Точно, ищи что-то вроде равнины или полупустыни".

"Уруру~? Уруру~!"

Сэт слегка склонил голову, прежде чем понять, что именно ищет Рэй. Вскрикнув, он пробежал несколько шагов и захлопал крыльями. И словно прыгнув в небо, он взмыл, поднимаясь на десятки метров над землёй всего за несколько секунд.

Достигнув определённой высоты, он осмотрелся вокруг. С одной стороны пред ним распрастёрся зелёный покров. В этот осенний денёк ярко светило солнце, из-за чего равнины, казалось, сияли, когдаотражали солнечный свет. В то же время, он сумел узреть несколько диких животных и монстров, снующих по земле. Также он видел авантюристов, которые, должно быть, взяли себе задание. Они в данный момент были примерно в дне пути от Гилма, Рэй посчитал их опытными авантюристами.

А вот на Сэте ему понадобилось меньше часа поездки от Гилма, чтобы добраться сюда.

"Кстати об этом, я очень благодарен такой мобильности".

"Уру~?"

Даже во время полёта, Сэт повернул голову к Рэю.

Рэй с улыбкой погладил его по шее, когда заметил это.

"Нет, ничего. Я просто хочу сказать, что очень благодарен тебе, Сэт".

"Уруру~!"

Издав радостный крик, Сэт с удовольствием пролетел ещё около 10 минут. К счастью, не было никаких атак со стороны летающих монстров, и они благополучно добрались до полупустыни, которую желал Рэй.

"...Тут просто отлично. Это идеальное место для эксперимента".

Рэй спрыгнул на землю и огляделся, прежде чем удовлетворённо кивнуть.

Местность была довольно пустынной, большинство стелющихся лугов, которые они встречали ранее, пропали из виду. И лишь пройдя на своих двоих в течении нескольких часов можно снова увидеть луга.

"Сначала...так, Сэт. Я сейчас применю магию, а ты постарайся использовать Торнадо так, чтобы он охватил мою магию. Как только твой навык будет активирован, станет опасно, поэтому тут же отступай".

"Уру~!"

Услышав отклик Сэта, он достал Косу смерти, его проводник магии, из Туманного кольца.

Пламя, яви своё жгучее тепло в форме вихря.

Толькон он скастовал заклинание, как вдоль ручки косы стало образовываться сжатое пламя. Поскольку он всё ещё был в процессе эксперимента, он не влил много магической энергии в заклинание. Впрочем, это только с точки зрения Рэя. Количество энергии, что он использовал, сравнимо с полной мощью обычного мага.

И когда заклинание былозавершено, а пламя полностью сжалось, он взмахнул Косой смерти по направлению к земле.

Вихрь пламени!

Сжатое пламя приземлилось в 10 метров от Рэя, и образовалось что-то наподобие торнадо, сотканного из пламени. Но пламя не достигло явного очертания торнадо, сохраняя радиус в несколько метров.

(Интересно, сработает ли...)

Подумав про себя, Рэй повернулся к Сэту.

"Сэт".

"Уруру~!"

На сигнал Рэя Сэт активировал Торнадо на верхушки огненного торнадо, как ему и было сказано. И сразу Рэй вместе с Сэтом отступили на полной скорости, увеличив дистанцию, прежде чем начать наблюдать за результатом работы.

Торнвдо огня и торнадо из ветра. Два торандо слились...но в следующий миг пламя поглотило ветряное торнадо, словно сжигая его.

"...Ничего?"

"Уру~"

Прости, - как бы говорил Сэт, опустив голову. Но Рэй просто потрепал Сэта по голове, не особо заостряя на этом внимани.

"Не бери в голову. Это уже хорошо. Если твоё Торнадо достигнет более высого уровня, результат может приблизиться к моим ожиданиям. Ничего нельзя поделать на нынешнем уровне".

(Насколько я могу видеть, огонь и ветер не особо сочетаются, кажется, что ветер лишь поглощается огнём. Что значит, если я смогу объедить их без полного поглащения одной стороной...)

Рэй пробормотал про себя. Он попытался повторить явление известное как "Огненный смерч". Возникший огонь нагревает воздух в зоне торнадо, из-за чего нагретый возух поднимается вверх, а на его место приходит воздух, втягивамый из округи, - так возникают восходящие воздушные потоки.* В результате на этих восходящих потоках формируется огненнный вихрь, называемый огненным смерчем. Температура ветра в паре с огнём, вызванные Огненным смерчем, поднимается до 1 000℃, а внутри смерчь по скорости достигает несколько сотен метров в секунду, при этом уничтожая всё внутри. Именно это явление попытался воссоздать Рэй с помощью своей магии и навыка Сэта, но в результате, чего и был свидетелем Рэй, пламя поглотило ветер.

(Чтобы воссоздать огненный смерч, я не должен использовать только свою оненную магию. А ведь я считал, что всё выйдет, если Сэт в одно время со мной использует Торнадо...ладно, есть ещё кое-что, что я хочу попробовать.)

"Сэт, ещё раз. Но на этот раз я также применю Ветряную руку, навык, который только-только получила Коса смерти. Думаю, вероятность успеха возрастёт, поэтому мы отойдём сразу после активации навыков".

"Уруруру~"

Сэт кивнул на слова Рэя. Увидев его кивок, Рэй начал снова зачитывать заклинание.

Пламя, яви своё жгучее тепло в форме вихря.

И после взмаха Косы смерти, вылетело пламя, собранное у ручки.

"Вихрь пламени!"

Снова появилось торнадо пламени. Видя это, он крепко схватил косу и подал сигнал Сэту.

"Сэт!"

"УРУРУРУРУРУ~!"

Одновременно с его криком показалось ветряное торнадо. После, Рэй и Сэт, как и ранее, ретировали. Сжав косу, Рэй активировал Ветряную руку.

Щупальце, созданное из ветра, потянулось из Косы смерти. Оно дотянулось до туда, где друг с другом сливались огненное и ветряное торнада. По всей вероятности, огненное торнадо, образованное из магии Рэя, было намного сильнее, и постепенно поглощало ветряное торнадо. Мгновенно до него дошло, что происходит та же ситуация, что и раньше... и кончик щупальца из ветра успешно соприкоснулся с двумя торнадами.

"-!?"

С прикосновением Рэй влил магическую энергию через Косу смерти в ветряное щупальце, а затем в ветряное торнадо, когда пламя вот-вот должно было поглотить его. Понемногу ветряное торнадо противостояло разрушению огня и росло в размерах... Через несколько секунд оба торнадо достигли одного и того же размера, сливаясь друг с другом.

Два торнадо существовали по отдельности всего несколько секунд до того, как соединились воедино. Иными словами, образовался огненный смерчь, который и пытался воссоздать Рэй. И в это же время...

"Гх!"

"Уруру~!"

Наряду со слинием двух торнад и ставлением их огненным смерчем, сильная волна горячего воздуха накрыла Рэя и Сэта, который находились в 100 метрах от смерча. Рэй и Сэт отошли ещё дальше. Только когда они отдолились на 500 метров, температура упала до довольно-таки тёплой.

"...Я немного недооценил его. Но несмотря на то, что его можно использовать для маштабного разрушения, для его создания уходит много времени и сил".

Огненная магия Рэя, Торнадо Сэта и Ветряная рука Косы смерти. Требуется три шага для создания и ещё некоторое время для объединения смерча, так что, прежде всего, лучше думать, что его нельзя использовать во время обычных заданий на покорение. И хотя они не умрут, если они не успеют достаточно отойти до слияния смерча, они всё равно могут получить тяжёлые раны.

"С другой стороны, он будет эффективен против медленных монстров или огромного числа монтстров?"

Рэй пробурчал себе под нос, пока наблюдал за пылающим смерчем с Сэтом.

"К примеру, против армии Бестийской империи?"

Верно, громоздкий враг с медленными движениями. То есть, армии, если представлять их как одну единицу. Он слышал от Елены, что после этой зимы, весной, скорее всего, вспыхнет войнв с Империей. Рэй считал, что этот огненный смерч можно использовать как козырную карту с то время. Если учесть, что можно получить прямой урон от жара в радиусе нескольких сотен метров и косвенный урон от образовавшихся высокотемпературного газа и огня, то область поражения у смерча шире, чем у заклинания "Танцующие огни", которое создаёт около 100 огоньков, которыми способен управлять Рэй, и поражает врагов поблизости. Вместе с тем, смерч направлен на огромное количество врагов по сравнению с "Танцующим диким пламенем", которое образует полупрозрачный красный купол, где уничтожается противник, но за пределами купола заклинание совсем не наносит вреда. И сверх того, объединённый эффект множества заклинаний и навыков длится долгое время. Даже сейчас огненный смерч ещё горит, разрушая всё вокруг.

"Итак, по-прежнему ещё много чего, на что мы должны обратить внимание...и для этого необходима тренировка. Сэт, мы успешно создали атаку с довольно большой мощью. Спасибо".

"Уруруру~"

Пока его погладивали и хвалили, Сэт издал радостный крик.

Они продолжили наблюдать за огненным смерчем, и спустя примерно час он исчез естественным образом. После, Рэй и Сэт вернулись в Гилм.

---

* Итак, guys, это предложение я передавала своими словами, так как что на англе, что на япе

ничагошеньки не понятно. Кому хочется узнать подробнее об образовании огненных смерчей, гугл в помощь :)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/640/318065