Глава 14

В бою один против четверых, к тому же один только что зарегистрировавшийся новичок против четверых авантюристов ранга D.

Если вы подумали, что победитель был очевиден. Однако в реальности новичок разбил авантюристов ранга D в пух и прах.

Половина зрителей удовлетворились победой Рэя, в то время как другая половина была в недоумении. В их глазах превосходство авантюристов казалось очевидным.

Некоторые, увидев грифона, который сопровождал Рэя, поняли, что он имеет определенные навыки. Другие же видели 165 см паренька, который не был ни большим, ни мускулистым.

Пока зеваки смотрели на него, Рэй обратился к Сэту.

"Сэт."

"Уруру~!"

Радостно крикнув, он подошел и передал призовые предметы, которые защищал во время боя.

В первую очередь он надел Туманное Кольцо на правую руку, после он вернул Мифриловый нож на пояс. Он взял мешки с золотом, которые поставил Варгас, и положил в Туманное кольцо.

(Я заинтересую ненужных людей, если начну пересчитывать деньги перед таким количество людей. Посмотрю, сколько там, когда буду в таверне позднее.)

Человек из толпы цокнул языком. Услышав это, Рэй увидел его и вспомнил, кем он был.

"Ну так как, все нормально?"

Прозвучал голос человека, которые вышел из здания гильдии и следил за боем. Он просто наблюдал до определенного момента и начал говорить, когда все закончилось. Рэй кивнул на его слова.

"Пока нет, еще немного."

Коротко ответил он мужчине. Затем он последовательно собрал меч, два кинжала, лук, стрелы и боевой топор, которые лежали на земли, и сложил их в Туманное Кольцо.

".....Я думаю, необязательно забирать их оружие."

Произнес человек укоризненно, но Рэй молча качнул головой.

"Они согласились на драку и пари, в котором они отдают мне все, что у них есть. Им стоит меня поблагодарить за то, что я оставил им одежду."

У него были причины не желать снимать с них одежду.

".... Ну да и ладно. Гильдия не вмешивается в конфликты между авантюристами. Хотя я не думаю, что мне нужно подтверждать что-то снова, но правила есть правила, я обязан удостовериться. Ты Рэй?"

"Угу."

"Ты надеешься поднять свой ранг с H до G."

"Именно. Как я слышал, если есть боевой опыт, это можно сделать в первый же день?"

"Безусловно."

"Так что, думаю, мне удалось продемонстрировать свои навыки в бою... могу ли я повысить ранг?"

"Нет никаких проблем. Только что зарегистрировавшийся новичок побеждает группу авантюристов ранга D в одиночку... хотя я и видел это своими глазами, это невероятно. Однако поскольку я все же видел эту битву, значит возможно."

Слова человека были интересны Рэю, и он наблюдал за ним. Ему было за 30, ближе к 40, и со своим шрамом на щеке, скорее всего был бывшим авантюристом. Он был мускулист и ростом 190 см, как и Варгас.

Приглашенный мужчиной вновь войти в здание гильдии, Рэй последовал за ним, не обращая внимания на любопытствующие взгляды зевак.

Кстати, после того, как Сэт увидел это, он лег туда, где располагался ранее.

Жители Джимура были веселы и любопытны, но никто из них не был настолько безрассудным, чтобы лезть к Сэту.

"Мы то уже в гильдии, а что насчет тех парней, валяющихся снаружи?"

"Как я говорил ранее, таковы правила, что гильдия не вмешивается в проблемы между авантюристами. Итак, ваше удостоверение гильдии."

Послушавшись указаний, Рэй отдал свое удостоверение, после чего мужчина ушел внутрь. Когда он ушел, Рэй огляделся. На лицах людей, которые видели начало потасовки, было удивление и одобрение, когда они смотрели на Рэя.

Из людей, смотревших на Рэя, один подошел к нему.

Рэй вспомнил его. Сначала он пил вместе с Варгасом, но потом ушел пить в одиночестве, когда Варгас начал затевать драку с новичком Рэем.

"Это неожиданно, но после всего. Что сказать... кажется, все встало на свои места."

"...А ты?"

"Руно. Хотя я думаю, ты понял, что я человек, который временно связался с идиотами, которые решили подраться с тобой."

"...Временно?"

"Да. Эти парни сказали, что в этот раз запрос оказался сложным. Это и стало причиной, почему я присоединился к ним в роли помощника.

Интересно, о чем они думали, когда связались с монстром на вроде тебя. Если бы я остался с ними, то в таком случае пострадал бы не меньше."

Монстр. Услышав это, Рэй поморщился.

Когда его назвали монстром, чувства Рэя не были задеты. В первую очередь он подумал, что около половины его тела было подобно телу монстра. Однако это было правдой, из-за того, что Рэй знал, как работает его организм. К тому же, те, кто были внутри, возможно, даже и не знали о существовании Сэта.

"Монстр, да. Почему ты меня так назвал? Ты же... не решил так, основываясь лишь по моему внешнему виду?"

Он пристально смотрел на Руно, чтобы не упустить ни одного подозрительного движения.

Однако Руно быстро кивнул головой, показывая, что он не настроен враждебно.

"Ой-ой, не смотри на меня так. Когда я говорил это, я просто был честен."

"……..И?"

Из-за давления Рэя, Руно пробил холодный пот.

"Прежде всего, причина почему сотрудничал с Варгасом - это необычный тип моих глаз. Их называют магическими."

"Магические глаза?"

"Хм… даже если я и скажу то, что это не мощные магические глаза, с помощью которых я мог бы очаровывать или ошеломлять, смотря на кого-то. Мои глаза могут только одно. Я могу видеть магическую силу."

"Видеть магическую силу… да."

"Да, а насчет работы с Варгасом. В нескольких днях от сюда, есть подземелье, где на одном из уровней есть магические ловушки. Чтобы пройти там, мои глаза необходимы. Так вот, когда я посмотрел на тебя… объем и концентрацию магической энергии в тебе, нельзя выразить никак иначе, как у монстра."

"…Понятно. Ты убедил меня."

Он кивнул. Интерес Рэя был прикован к подземелью.

Подземелье. По какой-то причине, когда магическая сила накапливается, материализуется ядро. Монстр, который получит его силу, станет боссом подземелья, которое будет постепенно увеличиваться, пока монстр не будет повержен.

Как только босса побеждают хотя бы раз, размер подземелья исправится.

Кроме того, из-за накопления подземельем магической силы, обычные звери, зайдя в него, нередко превращались в монстров. И к тому же если количество монстров упадет ниже определенной планки, ядро или изменит монстров, или создаст новых.

Хотя подземелье и исчезает, если уничтожить ядро, материалы и монстры, которые были созданы подземельем, не исчезнут. И авантюристы, нуждающиеся в деньгах, могут собрать остатки, так как купцам необходимы некоторые материалы, из этого можно извлечь прибыль.

(Подземелье… говоря о большом количестве монстров, будет неплохой идеей наведаться туда с Сэтом когда-нибудь. Получать навыки всегда неплохо. Проблема Косы Смерти и огненной

магии - это необходимость достаточного пространства для маневров.)

Пока Рэй обдумывал это, мужчина, забравший удостоверение гильдии, вернулся.

"Что ж, вы, кажется, поладили с Руно, хотя он и временно состоит в группе Варгаса и других дебоширов."

"Гран, не говори лишнего. Я сотрудничал с Варгасом, и из-за этого у меня было много проблем, чтобы разрешить это недоразумение."

"Руно все тот же. Рэй, представлю Руно как авантюриста. В основном, он воин, может использовать некоторые атакующие и восстанавливающие заклинания, и имеет определенные воровские навыки."

Мужчина, Гран, рассказал об умениях Руно, будто читая его удостоверение. Слушая это, Рэй пробормотал.

"Другими словами, мастер во всем, мастер ни в чем."

"……Ну нет, не совсем так, я удивлен, что это немного не понятно."

"Нет никаких сомнений, что иметь такого человека в группе полезно. Эй, почему бы вам с Руно не создать группу?"

Гран советовал Рэю объединиться с Руно. На самом деле Гран будто ждал чего-то от новенького Рэя... способности которого были выдающимися. Обычно новичок не может в одиночку победить авантюристов ранга D. В любом случае, его заинтересовал талант Рэя. Однако он ожидал проблем во взаимоотношениях с другими авантюристами, так как только зарегистрировавшись, Рэй влип в неприятности с группой авантюристов. Поэтому, хотя возможности Рэя были высоки, Гран надеялся, что Руно поможет ему быть более дружелюбным, если они скооперируются.

"Извините, пока что я намерен работать в одиночку. К тому же у меня уже есть спутник."

Отказался Рэй. В первую очередь ему были нужны магические камни, которые были самым дорогим товаром, а он хотел, чтобы магию камней поглотил или Сэт, или коса. А это могло бы стать причиной разногласий в группе.

"...Ну, конечно. Раз у вас есть грифон-компаньон, то это замедлило бы вас."

"Грифон?"

Так как Руно был внутри все время, логично, что он не слышал ничего о Сэте.

"Понятно, ты не в курсе. Ты же продолжил пить в одиночку, когда Варгас вышел. У Рэя там прирученный грифон."

"...Серьезно?"

Недоверчиво спросил Руно, на что Рэй кивнул, пока убирал удостоверение в туманное Кольцо.

[Заметка перевода: т.к. дальше идет разговор трех человек, будет указываться кто говорит и кому.]

"Итак, ранг повышен, а мне уже скоро пора идти. Тебе следует помочь ему найти, где остановиться."(Руно-> Грану)

"Жалко... кстати, ты решил где остановишься?"(Гран-> Руно сначала, Гран-> Рэю)

"Стражник Ранга советовал пойти в Сумеречную Пшеницу. Точнее, я слышал, что это единственное место, где найдется место и Сэту."

Гран кивнул. Он знал, что Сумеречная Пшеница, где мог разместиться грифон. Он и сам собирался посоветовать это место.

"Понятно, ты уже знаешь. Выйди из гильдии, иди направо, пока не увидишь вывеску с надписью: "Сумеречная Пшеница". Сразу узнаешь, когда увидишь картину захода солнца и пшеницы."

"Спасибо."

Поблагодарив Грана, Рэй покинул здание. Когда Гран увидел, как спина Рэя скрылась из виду, у него появилось предчувствие, что будущее будет шумным.

"Урур~"

Когда Рэй подошел, Сэт открыл глаза и издал радостный крик.

"Я заставил тебе подождать. Так как только Сумеречная Пшеница может быть нашим пристанищем, давай поторапливаться."

Сказал Рэй, поглаживая гладкие волосы на спине Сэта....

"Уруру~"

Поскольку с рождения Сэт всегда был с Рэем, он сильно зависел от него и потерся головой о него. После этого они покинули окрестности гильдии.

Перевод: NeEnot

Редакция: snowgog

http://tl.rulate.ru/book/640/25091