

Но... вы не выполнили формальности при отъезде в Поларсо...

Мне стало любопытно, и я разбил две сумки о лошадь. Даже если бы мне было все равно, я бы все равно разбил их.

...нет бланка запроса? Ты не ходил по заявкам? Да и не так уж много багажа для городского переезда; скорее всего, это D-ранг, а не постоянный запрос. Какой смысл было идти через город?

Хм~ Случайно... нас не преследуют?

Стражник у восточных ворот оглядывается.

'Ну, уже слишком поздно для этого'.

Если бы это был серьезный искатель приключений в Пуарсо, то вокруг таверны было бы какое-то предвестие, что-то вроде: «Недавно на восточной дороге появились разбойники, но мы не можем их найти»? Затем вы связываетесь с людьми типа «У вас ранг G, но вы, кажется, делаете много денег», а потом в лесу вы получаете «Вы, ребята, были виновниками! А потом...

Ну, уже поздногато».

Экипировка этих двоих была так себе. Как и ожидалось, они были D ранга. Одноручный меч, похоже, более высокого ранга, чем тот, который они используют сейчас. Однако я тоже к нему привязан, так что возьму его в качестве запасного.

Копье выглядит неплохо, но оно бросается в глаза, поэтому я отправился в лес. В один прекрасный день может появиться гоблин с необычным великолепным копьем.

Честно говоря, я завидую поножам, но я хочу что-то, сделанное мастером.

..... То, что я делаю, - это полный разбой.

Просто жизнь некрасивая.

На этот раз урожай (?) это.

Магическое снаряжение воспламенения.

Магическое снаряжение света.

Два кольца.

Один браслет.

12 золотых монет, 7 больших серебряных монет, 8 серебряных монет, 2 большие медные

монеты, 6 медных монет.

Несколько консервов.

Хороший нож

Меч-мачете

Четыре зелья НР

Пояс для зелий

Другие мелкие предметы.

В почву кладутся декоративные предметы, которые можно отследить (хотя и не наносящие вреда), и предметы, которые слизеринец вряд ли сможет разобрать.

Табличка погибшего приключенца изначально должна быть сообщена в гильдию, но в этом случае ее кладут в землю.

Наденьте пояс зельевара, заправьте в него зелья и бросьте остальной багаж в рюкзак.

Теперь осталось две лошади.

Они уже намного успокоились, но все еще немного возбуждены. Я осторожно погладил их. Я отвязал поводья той, которая никак не успокаивалась, и отпустил ее. Надеюсь, он выживет в лесу демонов...

Для оставшегося я сделал рукой миску и подал ему воду с магией жизни, которую он тут же выпил. Похоже, это родственные души. Это милое маленькое существо с темно-коричневым мехом.

Я погрузил свой багаж, отвязал поводья и сел на него, и он покорно поехал. Я научился ездить на лошади в деревне Луяна.

У меня появился попутчик!

Выйдя из леса, мы вернулись на дорогу и предоставили лошади позаботиться об остальном. Был полдень, но мы не были настроены на еду.

По дороге был водопой, и мы передохнули, наблюдая, как лошади пьют воду и едят траву, что, казалось, исцеляло наши увядшие чувства.

Я смыл кровь и проверил себя в зеркале. Зеркало было сделано из бронзы и запотевало, если я не полировал его часто.

Мне нужно что-нибудь съесть.

Глядя на лошадей, я чувствовал себя именно так, поэтому откусил кусок хлеба.

Когда мы продолжили путь, впереди показалась деревня. Солнце садится, и я не думаю, что доберусь до следующей деревни к концу дня. Давайте останемся здесь на ночь.

Я спускаюсь к воротам, натягиваю поводья и подхожу к ним.

Здравствуйте.

Я поднимаю руку, приветствуя стражников, и останавливаюсь.

'А, остановились на ночь?'

Деревни вдоль дороги быстро переговариваются.

Конюшня и ночлег были бы кстати.

В центре деревни есть трактир «Хийюй».

Спасибо."

Я поблагодарил его и вошел внутрь. Разве они не проверяют наличие таблички искателя приключений?

Когдаходишь в деревню, вдоль дороги выстроились дома. Чувствуется, что это трактирный городок. Есть также два или три магазина. На карнизе я обнаружил кое-что интересное.

«1 пучок лекарственных трав, 4 медные монеты, набор из 50 пучков, для искателей приключений».

..... Хохо. Гильдия покупает 5 медных монет. Авантюристы получают только 50 медных монет за 50 пучков, но они могут выполнить одну просьбу. Жителям деревни не нужно идти в город, чтобы продать лекарственные травы, а если искатели приключений останавливаются на постоялом дворе, деньги попадают в деревню. Возможно, лекарственные травы были собраны вокруг этой деревни ее жителями.

Я не думаю, что искатели приключений обманывают. Даже если они потратят один день в одну сторону и два дня туда и обратно, это слишком мало для того, чтобы заработать. Но что, если это связано с постоянным запросом на истребление демонов?

Искатели приключений смогут эффективно зарабатывать больше заявок и увеличивать свой доход, пусть и на небольшую сумму, а деревня сможет истреблять окрестных демонов, не платя за заявки. Никто ничего не теряет, это беспроигрышная ситуация.

Гильдия заявила, что «ранг - это оценка способности выполнить просьбу». Такой способ сбора информации, вероятно, входит в способность выполнить просьбу.

Трактир находился неподалеку. Кажется, «хиюй» - это название цветка. Я привязал лошадь перед постоянным двором и подошел к администратору.

Я прошу ночлег и конюшню.

Два серебра за ночлег, три серебра за завтрак и ужин и один серебря за конюшню.

С питанием и конюшней.

Лошади могут идти в конюшню сзади. Комната 16.

Я заплачу вам четыре серебра. Название постоянного двора не подходит здоровяку.

Он разворачивает лошадь, отводит ее в конюшню и просит присмотреть за ней.

Как зовут этого мальчика?"

Он спросил меня, но я не назвал его.

"Как тебя зовут?"

спросил я у лошади, но ответа не последовало.

Что же мне делать? Это самец? А может, это самка?

Я проверила, это была самка.

Хорошо, с сегодняшнего дня ты Эмма».

Взято у Эммы. Не от горничной.

Я пошла в свою комнату, сняла одежду и переоделась в нижнее белье. Окровавленную одежду я постирала и повесила сушиться. Неизвестно, высохнет ли она завтра. Я также вытер грязь с доспехов и занялся ими, и пока я занимался своим мечом, в дверь постучали.

'Ужин готов!'

сказал девичий голос.

Я иду в столовую и вижу, что там еще не так много людей.

'Номер 16'.

Я показываю номер своей комнаты и жду за пустым столом, где мне подают еду. Меню состояло из мясного и овощного супа и хлеба. Содержание, вкус и количество - нормальные.

Могмог, нормальный - это здорово.

Вернувшись в комнату, я меняю воздух и размышляю.

Если магия воды собирает влагу из воздуха, то не будет ли она сохнуть быстрее, если использовать ее рядом с бельем?[]Другими словами, человеческий осушитель.

Ставлю ванну, помещаю внутрь чашку и произношу заклинание с изображением сбора влаги в воздухе.

'Вода, вода'.

Вода выходит только до края чашки. Я потрогал белье, но оно не показалось мне сухим.

Возможно, оно только собирало воду из воздуха. Я слил воду из стакана в ванну, а затем произнес заклинание с образом сбора воды из окружающего пространства, включая белье.

'Вода, вода'.

Воды в стакане стало меньше, чем раньше. Я прикоснулся к белью и не заметил никаких изменений.

'Понятно, то есть...

'Собрать можно только воду в воздухе.'

'Вода, содержащаяся в материи, не может быть собрана'.

'Неточные магические образы снижают эффект'.

Понятно.

Тем не менее, чем суше воздух, тем быстрее он высохнет.

Придется набрать воды из ванны до самого МП, вытереться этой водой, пойти и вылить воду...

Затем, как обычно, я буду манипулировать магической силой...?

Когда ты тренируешься в магических манипуляциях, мягкость не меняется, но ты чувствуешь, что двигаешься легче, чем обычно! Обычно я могу двигаться только медленно, но сегодня я могу поворачивать его туда-сюда. Как будто вязкость уменьшилась.

Когда я проверил свой статус, магическая операция все еще была на 1-м уровне. Хммм, что это значит? Единственное отличие от обычного - у меня остался всего 1 МП. Может, причина в этом? Давайте проверим это завтра до и после уменьшения МР.

Когда я закрыл глаза, в памяти всплыла сцена сегодняшней бойни.

В.

'Земля, Земля'.

Я плюхнулся в кровать, израсходовал весь свой МП, отключился и уснул.

<http://tl.rulate.ru/book/63989/4438229>