

- Ахахаха... хахаха... Нет, в любом случае, это было очень забавно. Спасибо.

- Я надеялся, что ты умрешь от смеха.

О, я не хотел этого говорить.

- Ах, не сердитесь. Мне жаль. Ты слишком долго ждал, прежде чем напасть. Не нужно давать противнику шанс атаковать. И ты был в зоне досягаемости его меча, несмотря на то, что владеешь копьем. Ты не сможешь повернуться и просто получить удар. Кроме того, хотя при сражении с гоблинами ты держишь щит так высоко, что он блокирует копье, ты все равно мог бы нацелиться на его ноги. Ну, а настоящая проблема в том, что в то время как враг поднимал оружие и был полностью открыт для атак, ты просто держал щит и ждал, не пронзая его копьем... Бухаха!

- Ты совершенно прав, но ты так смеешься, что все испорчено.

- Теперь давайте скорее достанем магические камни и продолжим.

Магические камни у гоблинов обычно находились близко к сердцу. Я вскрыл его грудь и вынул камень. Он казался немного больше, чем у рогатых кроликов? Как шарик для игры в пачинко.

Очевидно, если вы собирались сделать доклад в гильдии, вы должны были взять их левое ухо. Но никто из деревни Руяна не работал в гильдии.

Поскольку меч гоблина был очень хрупким, я решил отнести его в кузницу, так как там могли использовать железо.

- А... Я никогда не задумывался о том, какой рукой гоблины держат свое оружие.

- Это был бой низкого уровня с некоторыми расточительными движениями высокого уровня.

- Да, мы еще долго будем шутить об этом за нашими чашками.

Действительно, они слишком много смеялись.

После этого прошло совсем немного времени, и мы встретили еще гоблинов. На этот раз их было двое с дубинками. Зуки убил первого из них своим луком, но второй бросился на меня, подняв дубину, поэтому я опустил щит и метнул копье. Гоблину помогло его движение вперед, и он с грохотом перевернулся.

Это было так просто, что даже не вызвало удовлетворения.

- Хорошо, в следующий раз ты сможешь справиться с двумя сразу, - сказали они.

Но когда я попытался сразиться с двумя одновременно, меня атаковали сбоку, когда я наносил удар первому гоблину. В итоге я выронил копье, и меня стали преследовать. Зуки слишком сильно смеялся, чтобы использовать свой лук, поэтому меня спас Гейн.

Во второй попытке справиться с двумя сразу я сначала разобрался с гоблином справа, а затем заблокировал левого щитом, вытащил копье и сумел пронзить его насквозь.

Когда я убил пять гоблинов, я почувствовал какое-то ощущение. Мне показалось, что я стал легче. Прошло много времени с тех пор, как я в последний раз повышал уровень. Когда я проверил свой статус, то увидел, что теперь я шестого уровня, хотя мой МР остался прежним. Но я приобрел навык "Искусство щита".

Я хотел немедленно испытать его на практике, но времени было в обрез, и на сегодня мы должны были вернуться.

- Давно я так не смеялся. Аджифу, ты просто чудо.

- Это не похоже на комплимент.

- Так и есть!

- Так и есть!

Это определенно была ложь. Их глаза все еще смеялись.

Тем не менее, благодаря им я смог благополучно вернуться, и поэтому я поблагодарил их у ворот.

- Сегодня я смог преодолеть свой страх перед гоблинами и вернуться целым и невредимым. Гейн, Зуки, это благодаря вам двоим. Спасибо.

- Прекрати. Мы не чужаки.

- Это хорошо, но гоблины все еще представляют угрозу в зависимости от окружающей среды и их численности. Нередко можно услышать истории о том, как высокоранговые авантюристы были убиты ими. 'Те, кто смеются над гоблинами, будут смеяться под гоблинами'. Это их старая поговорка. Не забывайте ее.

- Как насчет того, что те, кто смеется над Аджифу, будут смеяться под Аджифу?

- Мы бы этого не хотели! Но давай выпьем по стаканчику и посмотрим, что будет.

- Вы двое только вчера пили! Сегодня мы все устали, так что пейте понемногу.

В конце концов, они выпили, как обычно, и я ушел.

Тем не менее, я многого добился сегодня, но было и много сожалений. Конечно, то, что я смог противостоять гоблинам, было самым главным, но были еще и повышение уровня, и навыки, и проблемы с моим нынешним стилем боя и снаряжением.

Хотя мне нужно было починить щит, от него было бы мало толку, если бы я собирался держаться на расстоянии удара. Но если бы я был слишком близко, то не смог бы использовать копье. Это было бы хорошо, если бы я собирался сражаться с другими копьеносцами, как это делают солдаты, но если я хочу впоследствии стать авантюристом, то лучше использовать меч.

Говорят, что нужно быть в три раза лучше, если хочешь сразиться с копьеносцем мечом. Но что, если у тебя есть еще и щит?

Я должен был спросить об этом Гейна позже.

Когда я спросил его об этом на следующий день, он ответил следующее.

- Как оружие противостоит друг другу, а? Проще говоря, копье сильно против двуручного меча, но примерно одинаково против одноручного меча и щита. Двуручный меч силен против одноручного меча со щитом или без него. Щиты и копья хороши в групповых сражениях, но...

- Значит, копья действительно лучше с их большей дальностью?

- Теперь слушай. Двуручные мечи используют много металла и могут выдерживать мощные магические чары. Хотя поначалу ты можешь оказаться в невыгодном положении, это изменится, когда ты станешь сильнее. Щитоносцы популярны, потому что они сильны против магии и стрел. Но и широкий двуручный меч может обладать отличной защитной способностью. Копья с чарами отлично подходят для атаки и могут иметь силу, с которой трудно сравниться. Но их трудно сбалансировать.

- Магия, ха...

- Это действительно просто обобщения, которые не учитывают специальное оружие и доспехи. Однако копья и двуручные мечи - это оружие, которое действительно проверяет качества владельца. А, вот групповых сражений с копьями и щитами больше нет, так как они легко поражаются магией широкого спектра действия.

- Но разве щит для защиты и копье для нападения не будет хорошей комбинацией?

- Это не страшно. Однако, если ты держишь щит одной рукой, то ты не сможешь использовать

копье не только для ударов.

- Это правда.

Исходя из всего этого, я решил попробовать комбинацию одноручного меча и щита. И поэтому я попросил Гейна время от времени помогать мне тренироваться с основами. Мое тело не выдержало бы, если бы я занимался этим каждый день.

Поскольку в деревне мечи не продавались, я попросил Гейна купить один, когда он будет в городе. Кроме того, я не знал, как выбрать меч самостоятельно. У меня не было ни знаний, ни навыка оценки, который позволил бы мне выбрать выгодную вещь.

В итоге он купил мне основной длинный меч. Он был довольно тяжелым, и поэтому пока я только отрабатывал взмахи и полировал его.

Он обошелся мне в два куска золота. Это была почти половина всего моего состояния. Может показаться, что это небольшая сумма за три года работы, но жизнь в деревне сводилась к добыванию пищи и торговле предметами. Фактический доход был невелик.

Что касается денежной стоимости.

Медь: за 5 медяков можно было получить буханку черного хлеба.

Большая медь: 10 медяков (около 100 йен?).

Серебро: 10 больших медяков(1000 йен)

Великое серебро: 10 серебряников (10 000 йен)

Золото: 10 великих серебра(100,000 йен)

Великое золото: 10 золотых (1,000,000 йен)

Платина: 10 великих золотых (10 000 000 иен)

Я использовал черный хлеб в качестве стандарта. Он повышался, если шла война, и понижался, если был хороший урожай. Для сравнения я перевел его в йены.

Честно говоря, монеты были довольно тяжелыми. Приходилось носить их с собой. Великие монеты должны были помочь облегчить эту проблему, поэтому в них было меньше металла, чем можно было предположить по их стоимости.

Но они имели хождение, потому что все страны, будь то союзники или враги, гарантировали, что с ними можно торговать. Удивительно, что какая-нибудь держава не пыталась воспользоваться этим, но говорили, что за это можно навлечь на себя гнев богов. Должно быть, боги были весьма щепетильны, если они также гарантировали возможность обмена.

До сих пор мне удавалось обходиться тем, что я торговал вещами. Но если бы я собирался в город, то мне бы понадобились деньги. В этой деревне можно было приобрести и продать в основном такие вещи, как меха, еду, магические камни, деревянные изделия, материалы монстров и так далее.

Меха, еду и изделия из дерева нужно было регулярно продавать в городе, и за это уже отвечали люди. Что касается материалов монстров, то я не мог охотиться на монстров, которые давали бы достаточно хорошие материалы для продажи.

Оставались только магические камни, но госпожа Мефика научила меня маленькой хитрости. Если высушить травы, траву противоядия, траву от паралича и другие листья лекарственных

растений, удалив жилки и стебли, можно было измельчить их в мелкий порошок, за который городские аптекари готовы были платить деньги. И вот я одолжил у госпожи Мефики ступку.

Мало того, она сказала, что это поможет мне приобрести навык изготовления лекарств.

Поэтому у меня не было другого выбора, кроме как попробовать!

<http://tl.rulate.ru/book/63989/1688625>